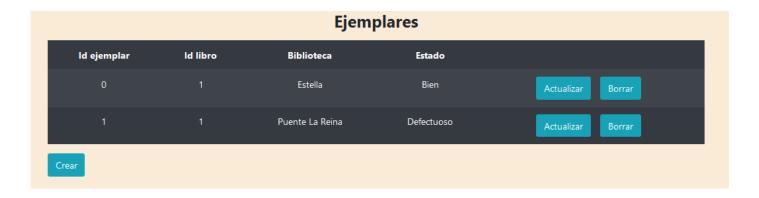
DWES UT3 - Entrega 3 - Biblioteca

Partiendo de la base de datos biblioteca se trata de programar una aplicación para buscar los libros del catálogo, ver sus ejemplares, añadir ejemplares (no libros), modificarlos o eliminarlos. La aplicación se dividirá en 5 páginas:

• **Listado.php:** Mostrará en una tabla todos los libros (ISBN, Titulo, autor). Además, al lado de cada libro aparecerá un botón "ver ejemplares". Al pulsar dicho botón te llevará a la página Ejemplares.php. Por otro lado, la página ofrece la posibilidad de buscar algún libro concreto (cuadro de texto y botón). Al pulsar el botón buscar, te volverá a mostrar esta misma página (listado.php) pero solamente con aquellos libros que coinciden con los términos de búsqueda (cualquier campo podrá ser un campo de búsqueda).

	Buscar	Catálogo bibliotec	as de Navarra	
ld libro	ISBN	Título	Autor	
	15648972	El juego de la oca	Toti Martinez de Lezea	Ver ejemplares
2	15648973	El desorden que dejas	Carlos Montero	Ver ejemplares
	15648972	El silencio de la ciudad blanca	Eva Gª Sáenz de Urturi	Ver ejemplares
4	15648973	Retrato en sepia	Isabel Allende	Ver ejemplares
5	15648974	En el pais de la nube blanca	Sarah Lark	Ver ejemplares
6	15648975	La chica del tren	Paula Hawkins	Ver ejemplares
	15648976	Los ritos del agua	Eva G° Sáenz de Urturi	Ver ejemplares
8	1564897	Esperando un respiro	Terry McMillan	Ver ejemplares

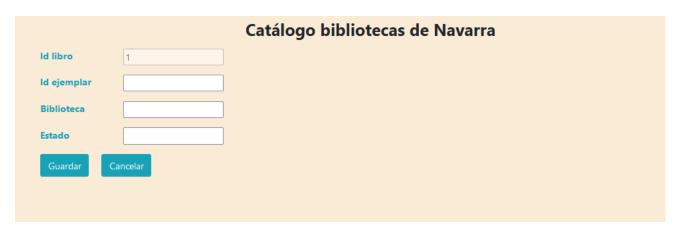
• Ejemplares.php: Muestra una tabla con todos los ejemplares de un libro (IdEjemplar, IdLibro, Biblioteca en la que se encuentra el ejemplar y estado). Además, al lado de cada ejemplar aparecerán los botones Borrar y Actualizar. El primero servirá para borrar dicho ejemplar (borrar.php) y el segundo te llevará a la página Datos.php donde se mostrarán los datos de un ejemplar y se podrán modificar (los campos id libro e id ejemplar, deberán estar deshabilitados, para no poderlos modificar, pero si se podrán ver). También, se ofrecerá la posibilidad de añadir un nuevo ejemplar (Crear).



• **Datos.php**: al pulsar el boton "actualizar" se mostrará un formulario con los datos del ejemplar rellenados y dos botones Guardar y Cancelar. Al pulsar guardar se actualizarán los nuevos datos en la base de datos y volverá a la página Ejemplares.php. Si se pulsa cancelar se volverá también a la página anterior.



• **Crear.php**: Será un formulario para rellenar todos los campos del ejemplar (a excepción del id, que se podrá ver pero no modificar) y añadirlo a la base de datos.



• **Borrar.php**: será una página con el código necesario para borrar el ejemplar seleccionado desde "ejemplares.php", un mensaje de información mostrando si la acción se ha realizado correctamente.

Además, se deben cumplir los siguientes requisitos:

- Se deben controlar y mostrar los posibles errores.
- Para datos.php y borrar.php se pasará el código del ejemplar por get.
- La conexión a la base de datos en cada archivo, se recomienda crear un archivo aparte e incorporarlo al fichero con un require_once.
- Recuerda que en un formulario puedes utilizar un campo oculto para pasar un valor a la página donde se procesa el formulario.
- El código debe estar comentado
- Se debe realizar un documento con las pruebas de la aplicación explicadas a modo de tutorial.

Se tendrá en cuenta la estructuración, la organización y la limpieza y comentarios del código.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único archivo comprimido (zip/rar) que contendrá:

- Un documento pdf donde figuren las capturas de pantalla.
- Los archivos *.php de tus scripts.

El envío se realizará a través de Teams, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Nombre del fichero rar o zip que debes entregar:

DWES_UTxx_Tarea_xx_apellido1_apellido2_nombre.rar

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera tarea de la primera unidad**, debería nombrar esta tarea como...

DWES_UT02_Tarea_1_sanchez_manas_begona.rar