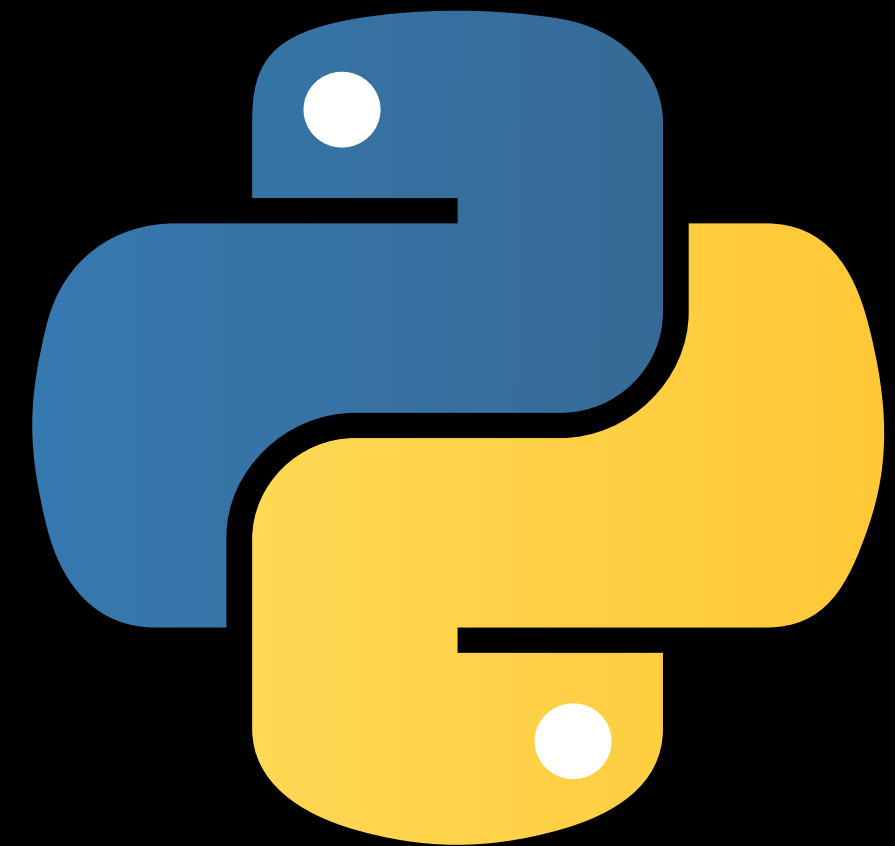


LABORATORIO III

Python



C.S.O COMPUTACIÓN

Prof: Lic. Guillermo Larrondo



@EETVillaguay



@eet1villaguay



/eet1villaguay



PROYECTO FINAL LABORATORIO III

DESARROLLAR UN PROYECTO DE UN ADMINISTRADOR DE TAREAS, O TAMBIÉN LLAMADO EN EL ÁMBITO DE LA INFORMÁTICA, UNA “TO DO LIST”.

QUE SE PRETENDE QUE REALICE EL SISTEMA:

1. AGREGAR TAREAS:

- **EL USUARIO PUEDE AGREGAR NUEVAS TAREAS CON UNA DESCRIPCIÓN.**
- **SE PUEDEN ASIGNAR FECHAS O TIEMPOS DE VENCIMIENTO A LAS TAREAS.**

2. VER TAREAS PENDIENTES:

- **MOSTRAR TODAS LAS TAREAS PENDIENTES, JUNTO CON SUS FECHAS DE VENCIMIENTO (SI LAS TIENEN).**

3. MARCAR TAREAS COMO COMPLETADAS:

- **PERMITIR AL USUARIO MARCAR LAS TAREAS COMO COMPLETADAS.**

4. ELIMINAR TAREAS:

- **POSIBILIDAD DE ELIMINAR TAREAS QUE YA HAN SIDO COMPLETADAS O QUE YA NO SON RELEVANTES.**

PARA LA IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO VAMOS A UTILIZAR:

1. CICLOS Y ESTRUCTURAS CONDICIONALES SELECTIVAS:

- **CICLO FOR PARA ITERAR SOBRE LA LISTA DE TAREAS.**
- **ESTRUCTURAS CONDICIONALES IF Y ELIF PARA MANEJAR DIFERENTES OPCIONES DEL USUARIO.**

2. ESTRUCTURAS DE DATOS:

- **UTILIZACIÓN DE LISTAS PARA ALMACENAR LAS TAREAS. CADA TAREA PUEDE SER UN DICCIONARIO QUE ALMACENA LA DESCRIPCIÓN, ESTADO (PENDIENTE O COMPLETADA), Y FECHA DE VENCIMIENTO.**
- **PUEDEN USAR TUPLAS PARA MANEJAR LAS OPCIONES DEL MENÚ.**

3. INTERACCIÓN CON EL USUARIO:

- **CICLO WHILE PARA MANTENER AL USUARIO EN EL PROGRAMA HASTA QUE DECIDA SALIR.**
- **MUESTRA UN MENÚ CON OPCIONES Y PERMITE AL USUARIO INGRESAR LA OPCIÓN DESEADA.**

DE ESTA MANERA ESTARÍAMOS UTILIZANDO LA MAYORÍA DE LOS CONTENIDOS PRIORITARIOS DESARROLLADOS EN EL AÑO, PERO SI DESEAN PUEDEN EXPANDIR EL PROYECTO AGREGANDO MÁS FUNCIONALIDADES.

PROYECTO FINAL LABORATORIO III

TRABAJO INDIVIDUAL CON PRESENTACIÓN Y DEFENSA LOS DÍAS:

LUNES 27 DE NOVIEMBRE: GRUPOS 1 Y 2

MIÉRCOLES 29 DE NOVIEMBRE: GRUPOS 3 Y 4

EL PROYECTO DEBE ESTAR ACOMPAÑADO DE LA SIGUIENTE DOCUMENTACIÓN:

- **DIAGRAMA DE FLUJOS**
- **COMENTARIOS EN EL CÓDIGO**
- **INSTRUCTIVO PARA EL USUARIO.**