

Ejercicios Condicionales

Ejercicio 1: Sistema de Recomendación de Películas

Escribe un programa que pida al usuario su género de película favorito (acción, comedia, drama, ciencia ficción) y luego recomiende una película basada en su elección.

Ejercicio 2: Calculadora de Descuentos

Escribe un programa que pida al usuario el precio de un producto y la categoría del cliente (estudiante, adulto, jubilado). Aplica un descuento del 10% para estudiantes, 5% para adultos y 15% para jubilados. Imprime el precio final después del descuento.

Ejercicio 3: Sistema de Recomendación de Libros

Escribe un programa que pida al usuario su género de libro favorito (fantasía, misterio, romance, ciencia ficción) y luego recomiende un libro basado en su elección.

Ejercicio 4: Calculadora de IMC con Recomendaciones

Escribe un programa que pida al usuario su peso en kilogramos y su altura en metros, y luego calcule su Índice de Masa Corporal (IMC). Imprime una recomendación basada en el IMC (bajo peso, peso normal, sobrepeso, obesidad).

Ejercicio 5: Juego de Piedra, Papel o Tijera

Escribe un programa que pida al usuario que elija entre piedra, papel o tijera. Luego, el programa elige una opción al azar y determina quién gana. Imprime el resultado del juego.

Ejercicio 6: Evaluador de Hábitos Saludables

Escribe un programa que pida al usuario cuántas horas al día duerme, cuántas horas al día hace ejercicio y cuántas comidas saludables consume al día. Luego, imprime una evaluación de sus hábitos saludables basada en estos datos.

Ejercicio 7: Sistema de Recomendación de Actividades

Escribe un programa que pida al usuario su estado de ánimo (feliz, triste, energético, relajado) y luego recomiende una actividad basada en su estado de ánimo.