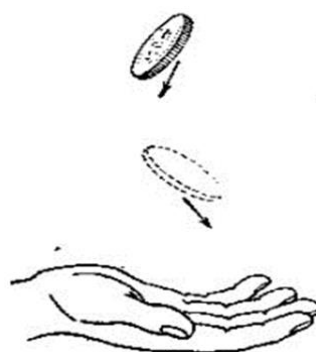
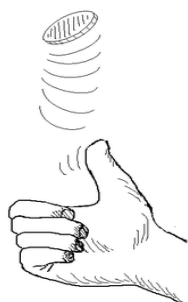
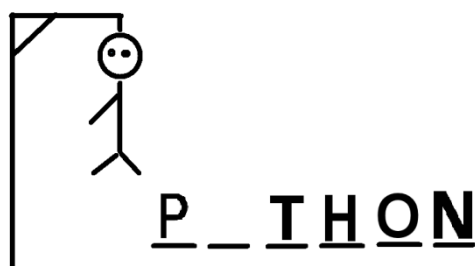
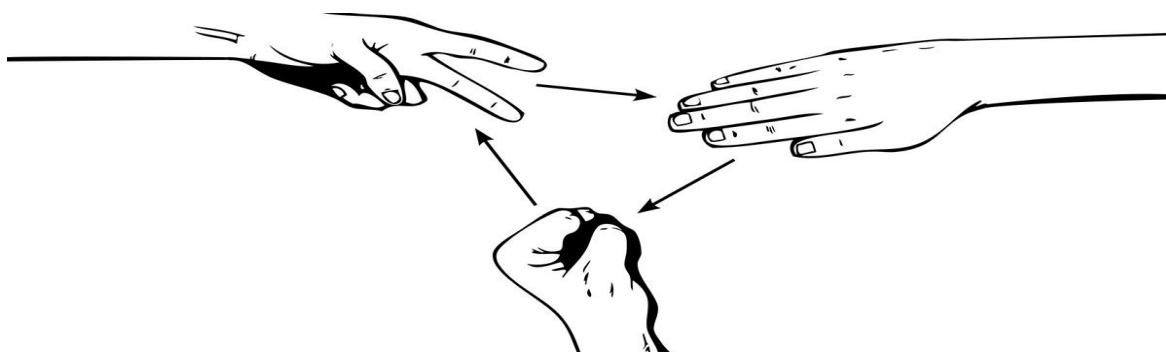




Minijogos



João Ferreira nº11

Rodrigo Coimbra nº13

12ºA


O que é o jogo:

Este jogo consiste numa junção de três minijogos, “**pedra, papel ou tesoura**”, “**cara ou coroa**” e ainda o “**jogo da forca**”.

Menu e como iniciar um minijogo:

Logo que iniciar o programa vai aparecer o menu para escolher o minijogo que quer jogar.

```
Escolha um dos três minijogos:  
1->pedra, papel ou tesoura.  
2->cara ou coroa.  
3->jogo da forca.  
4-> Terminar.  
|
```



Primeiro, deve seleccionar qual dos três minijogos quer jogar.

Cada minijogo tem um número designado, sendo:

- 1 para pedra, papel ou tesoura.
- 2 para cara ou coroa.
- 3 para o jogo da forca.

Assim que decidir o que jogar escreva o número do jogo e clique na tecla enter.

Se quiseres voltar para o menu enquanto joga basta escreveres:

- “fim” → pedra, papel ou tesoura
- “fim” → cara ou coroa
- “4” → No menu de temas do jogo da forca.

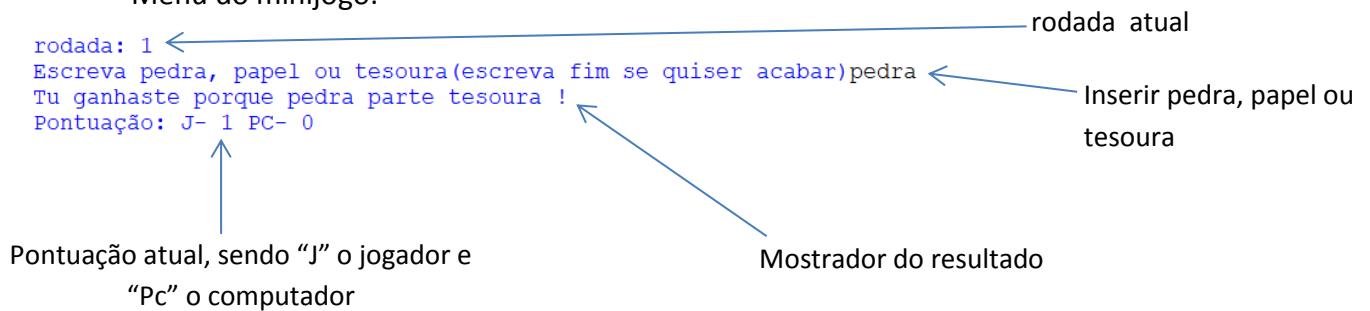
Se quiser terminar o jogo digite “4” no menu e clicar enter.

Pedra, papel ou tesoura:

O jogo “pedra, papel ou tesoura” consiste em escolher uma das três opções (pedra, papel ou tesoura), para escolher basta escreveres por extenso e em letras minúsculas a opção que quer e clicares enter. O computador também escolhe uma dessas três opções aleatoriamente. Para vencer tens de escolher:

- pedra se o PC escolher tesoura.
- tesoura se o PC escolher papel.
- papel se o PC escolher pedra.

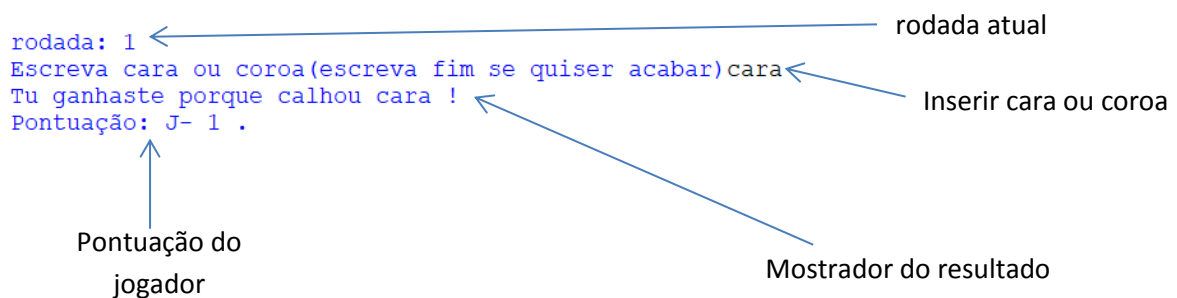
Menu do minijogo:



Cara ou coroa:

O jogo “cara ou coroa” consiste em escolher uma das duas opções (cara ou coroa), para escolher basta escreveres por extenso e em letras minúsculas a opção que queres e clicar enter. O computador também escolhe uma dessas opções aleatoriamente. Para vencer tu tens de escolher o mesmo que o computador.

Menu do minijogo:



Jogo da força:

O jogo da força consiste em descobrires a senha. Para isso são te dados três temas, cada um com o seu respetivo número:

- 1 para desportos;
- 2 para animais;
- 3 para países e capitais;

Menu para os temas:

```
Escolha um dos seguintes temas:
1->desportos;
2->animais;
3->países e capitais;
4->Voltar para o menu de seleção.
2
_ _ _ _ _
  ↑
senha
```

← Temas

← Inserir o número do tema

A senha que terás que descobrir será sobre o tema que seleccionares. Para seleccionar o tema basta escrever o respetivo número e clicar na tecla enter. Assim que seleccionares o tema vão aparecer tantos underscores como o número de letras da palavra.

A seguir terás de introduzir uma letra e à medida que acertas os underscores da senha vão sendo substituídos pelas respectivas letras. Tens sete vidas que perdes à medida que escreves letras que não estão na palavra. O jogo acaba e volta para o menu de temas quando tiveres acertado todas as letras da senha ou tiver perdido todas as vidas.

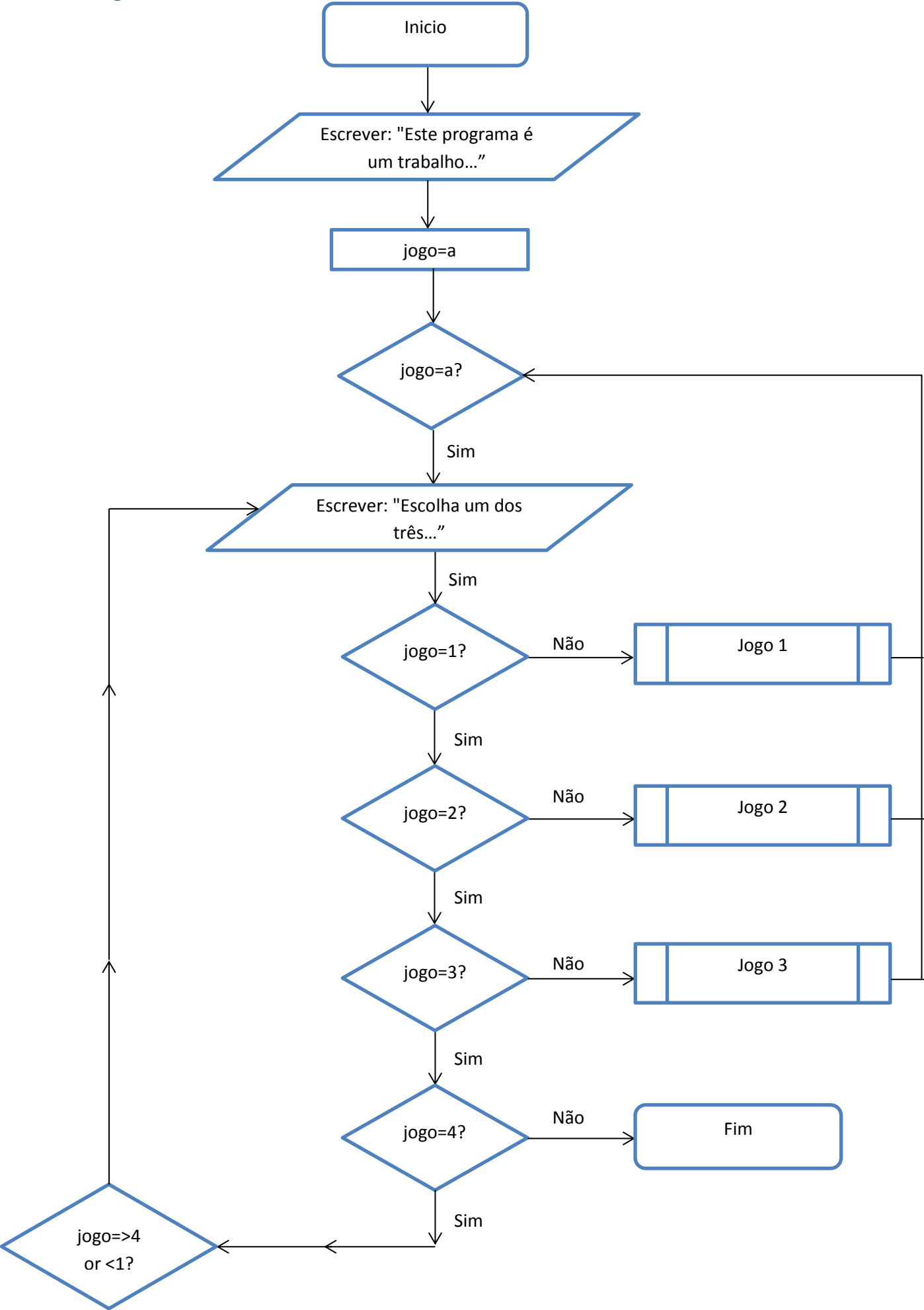
Menu do jogo:

```
_ _ _ _ _
Digite uma letra:a
Tem 7 vidas
_ a _ _ _ a
  ↑
senha depois de ter acertado
algumas letras (neste caso o "a")
```

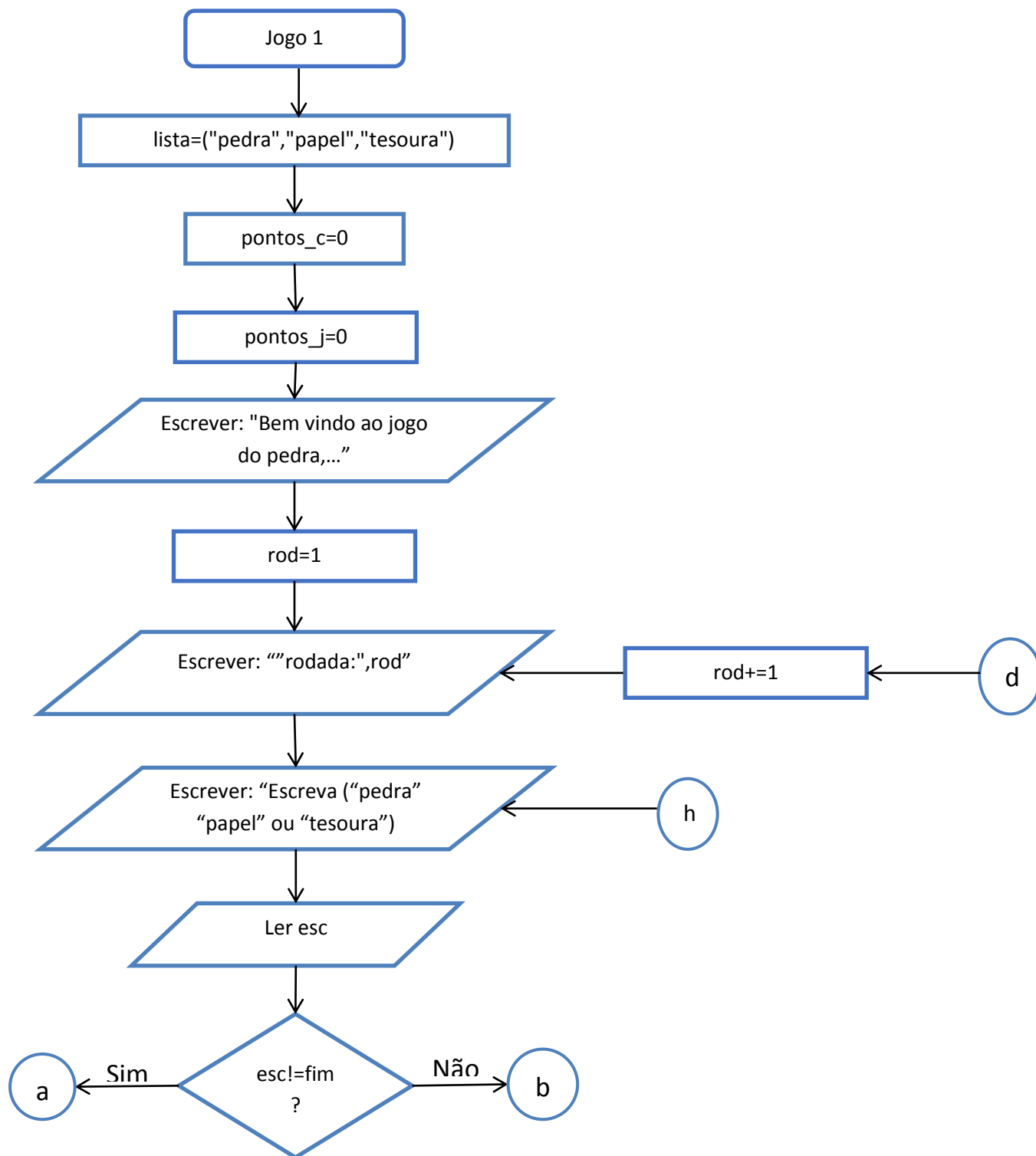
← Senha antes de escrever nenhuma letra

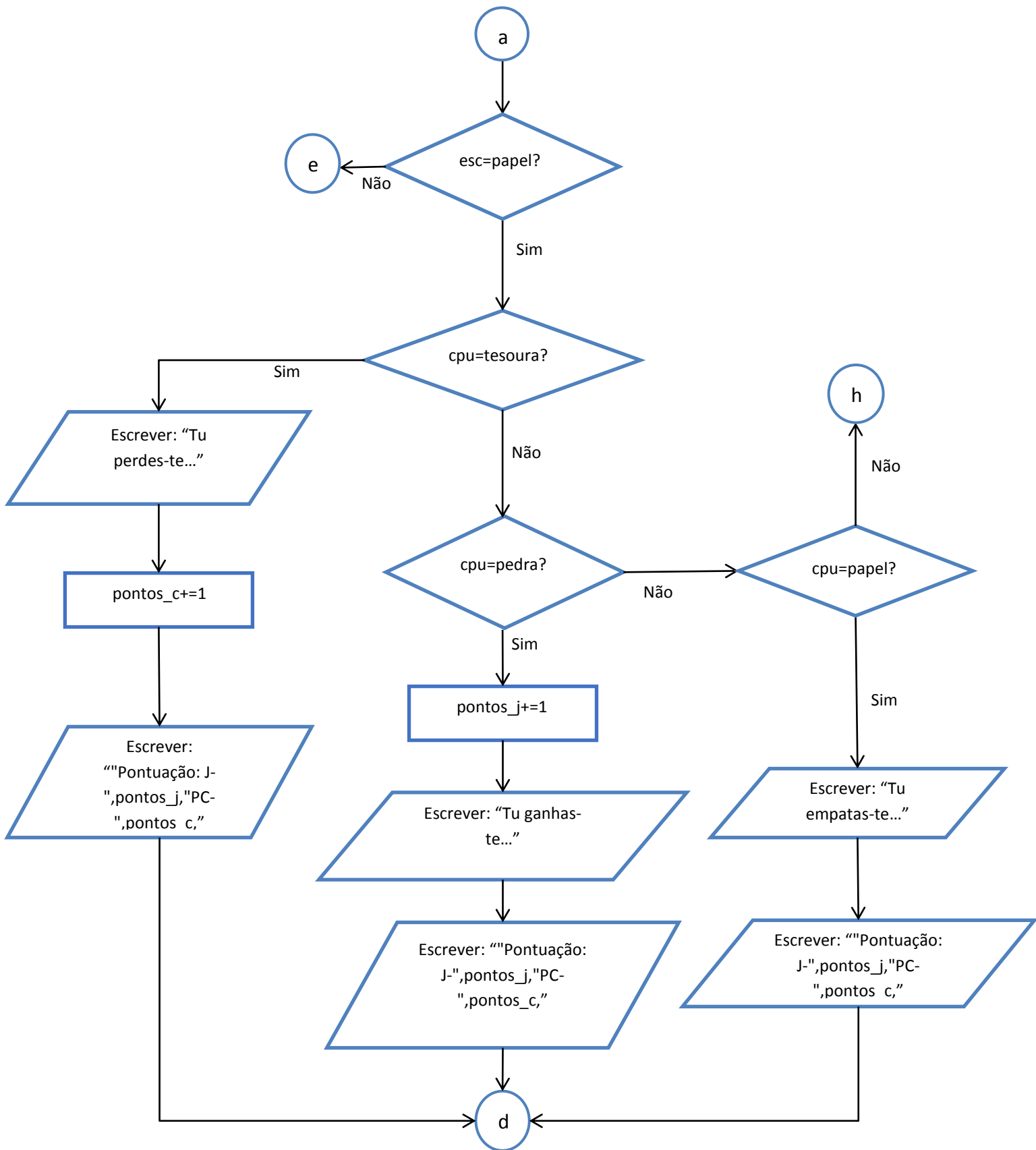
← Vidas atuais

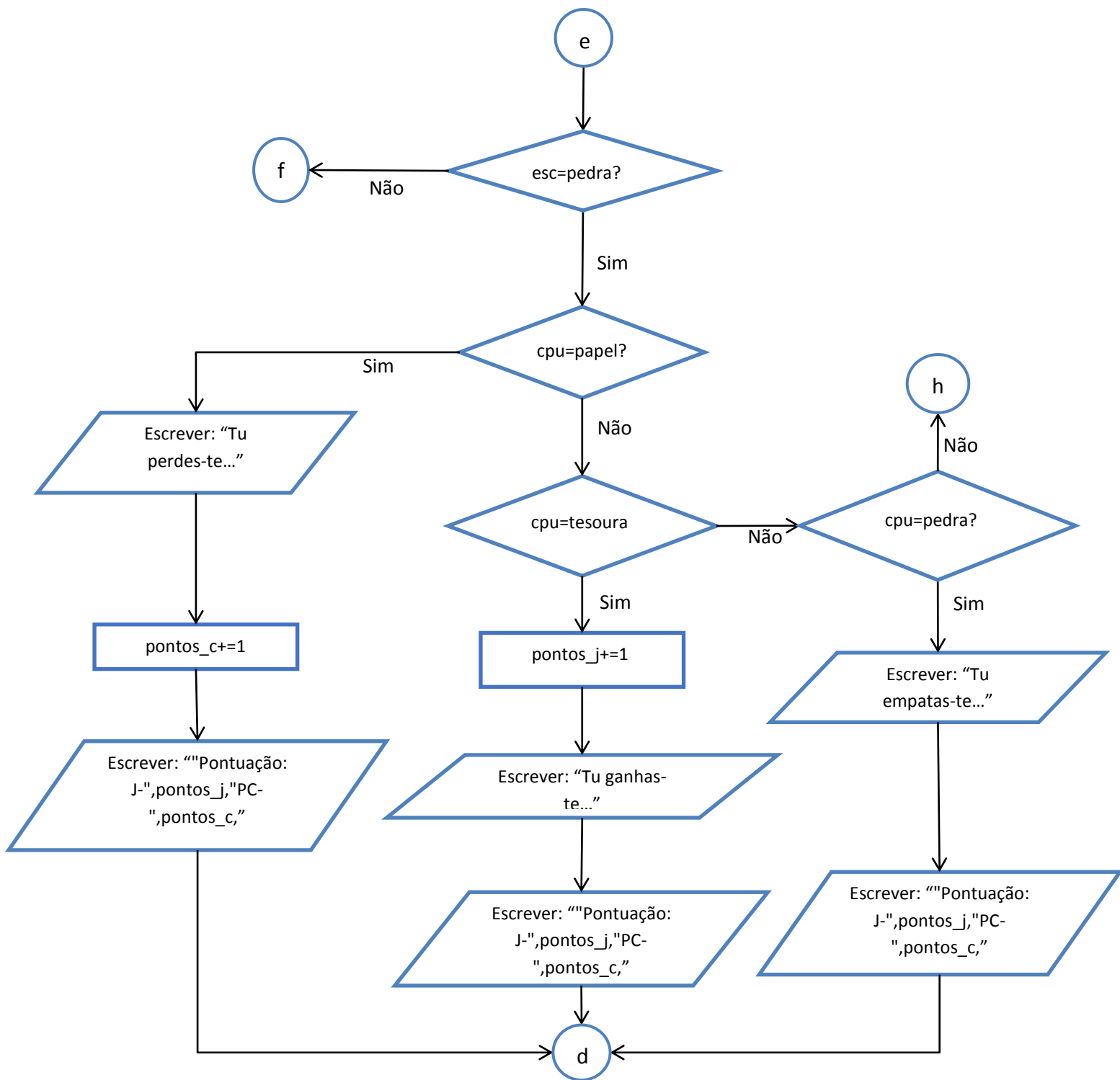
Fluxograma do menu:

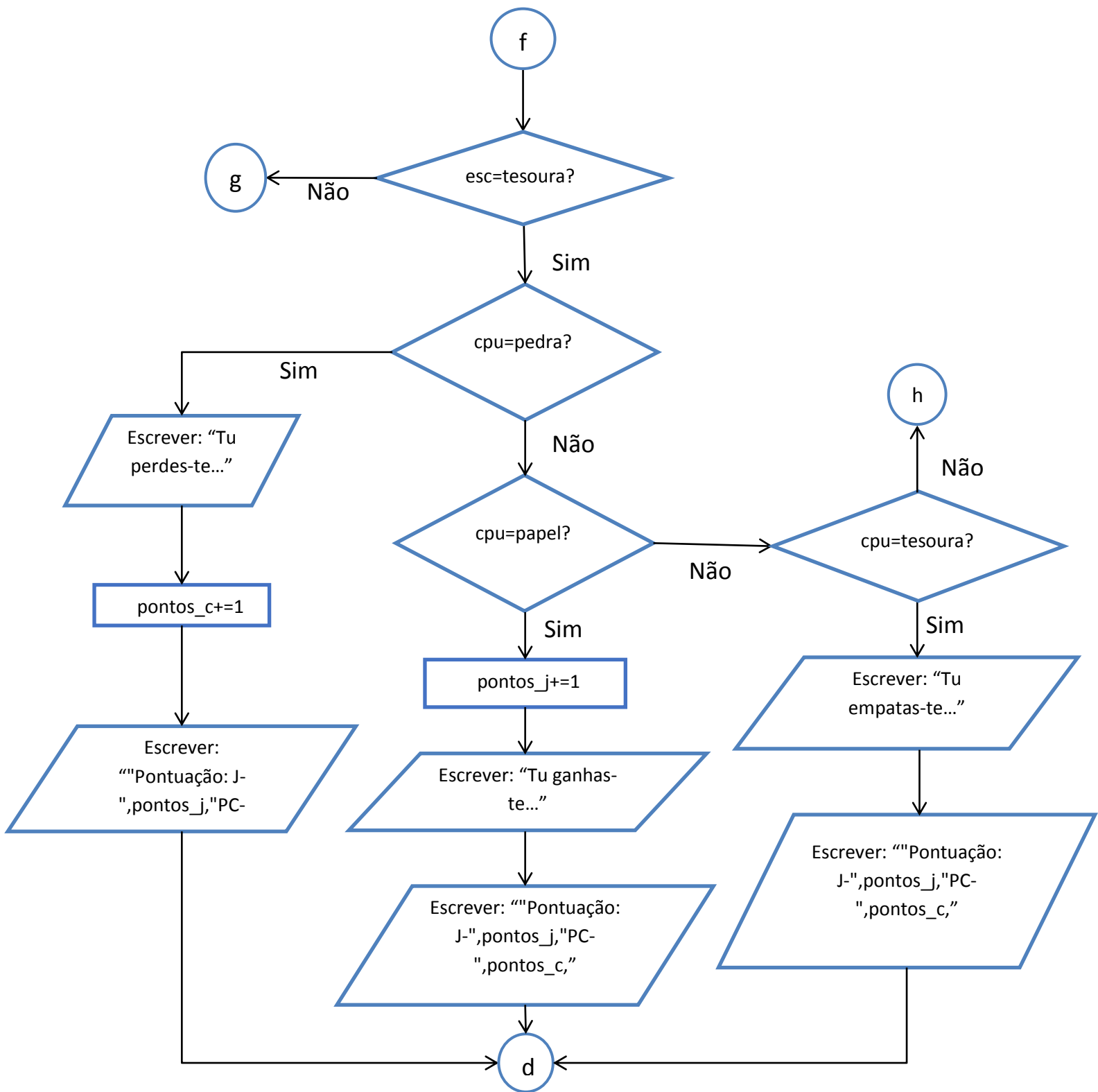


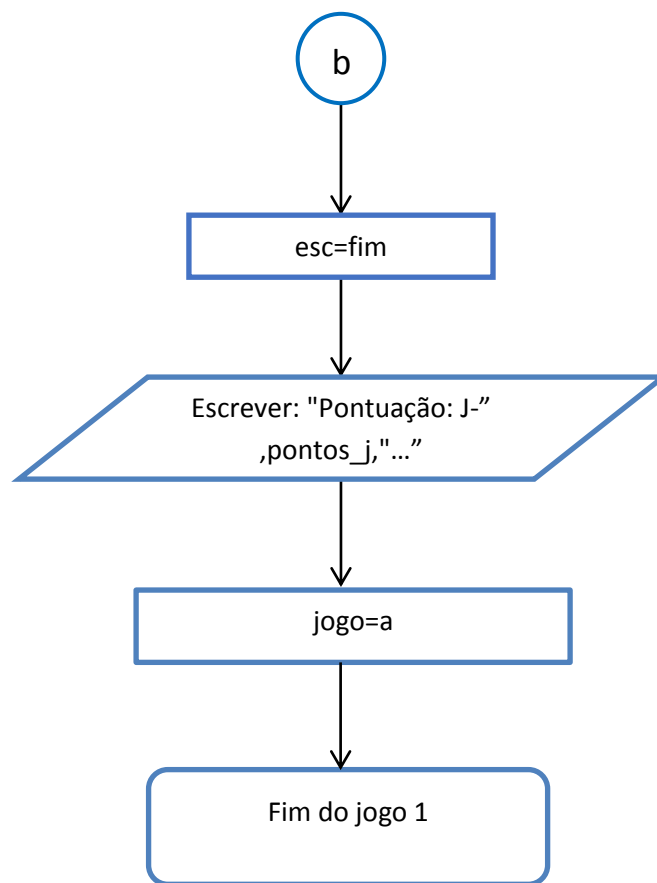
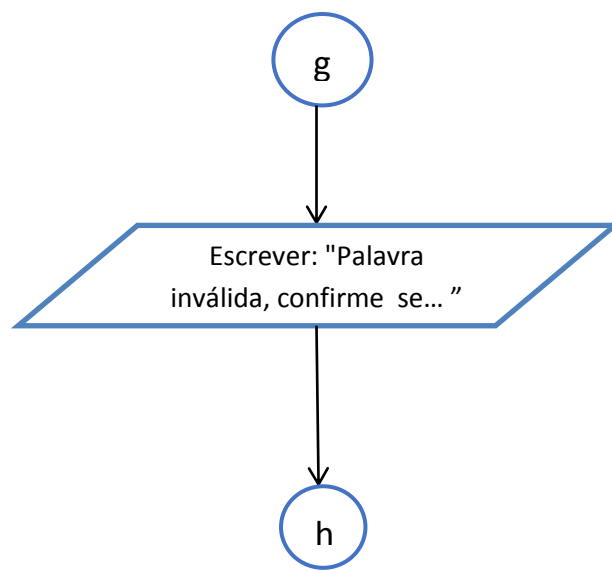
Fluxograma do Jogo do pedra, papel ou tesoura (jogo 1):



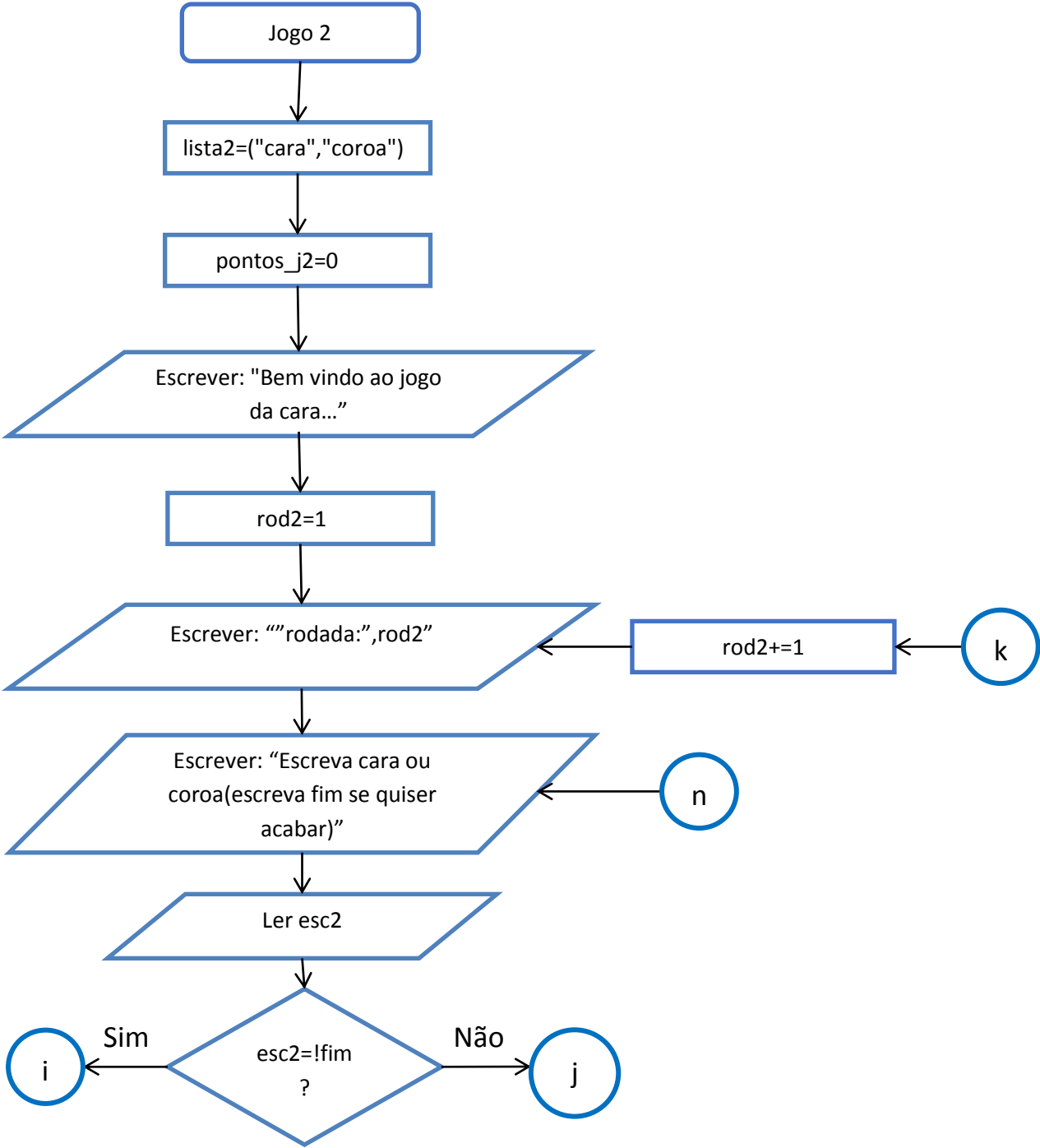


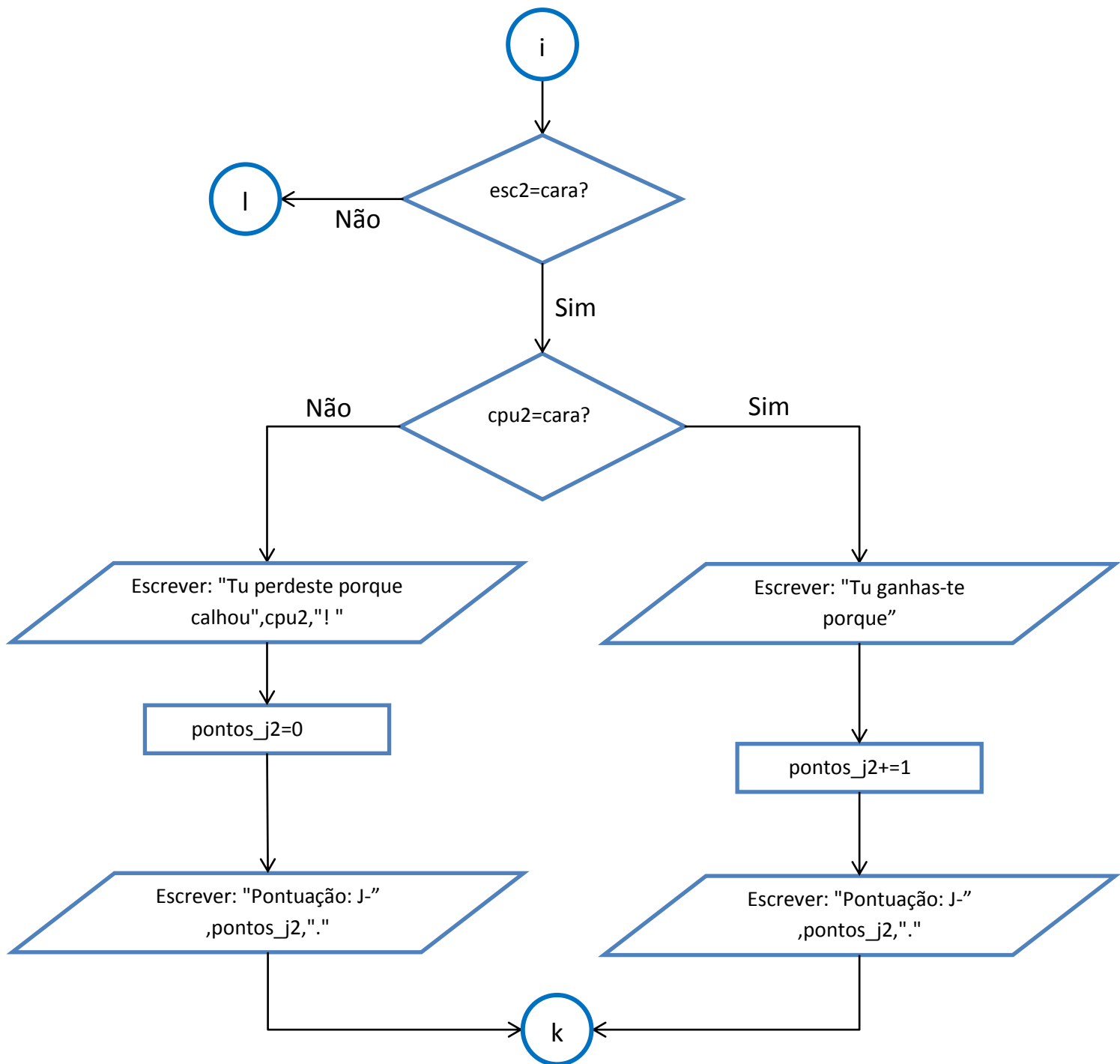


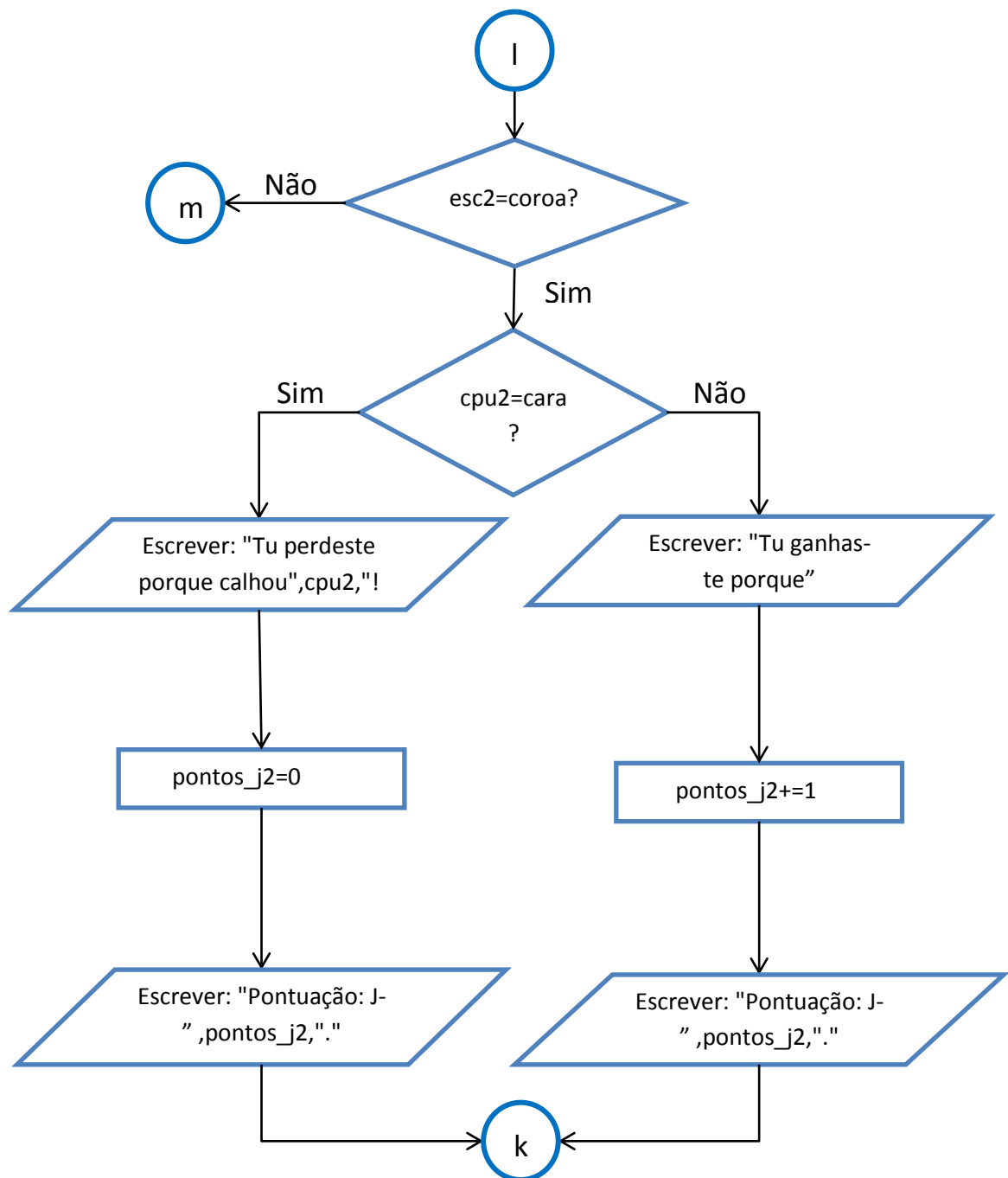


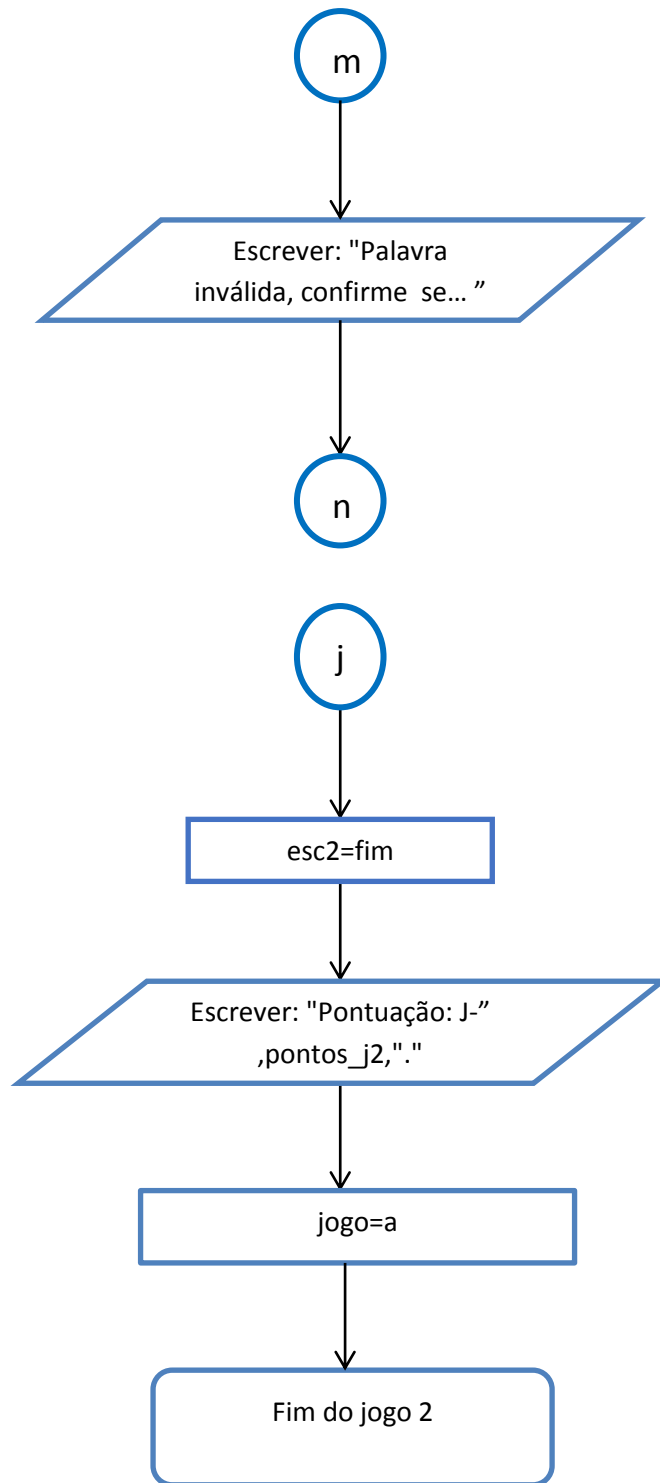


Fluxograma do Jogo cara ou coroa(jogo 2):









Fluxograma do Jogo da força (jogo 3):

