

PI - Évaluation de votre projet [MÀJ le 1er/04/2020]

Ce qui avait été annoncé en début de semestre reste vrai, à l'exception bien-sûr de la soutenance orale de groupe qui devra se faire à distance.

Pour rappel, cette UE s'appuie sur 3 notes :

- le travail effectué - 50%
 - les documents écrits - 25 %
 - la présentation orale - 25 %
-

Note de travail effectué

Pour cette note nous évaluerons votre réalisation. Nous examinerons chacun des aspects de votre projet (réseau, IHM, serveur, client, base de données, sécurité, portage web ou mobile, plus la 3D/temps-réel pour les groupe CMI).

Nous évaluerons également l'aspect gestion de projet : rôle du chef de projet, utilisation adéquate d'outils (gestionnaire de versions, timesheets, outils collaboratifs...), vos modes de communication (comptes-rendus de réunions, documents de synthèse, etc.), la gestion des impondérables et des retards, etc.

Note des documents écrits

Cette note s'appuie sur le cahier des charges que vous nous avez déjà fourni en début de semestre, et 3 autres documents que vous devrez rédiger en groupe et nous envoyer au plus tard le 6 mai sur moodle :

- le rapport, qui se décomposera en trois parties :
 - la description technique de votre travail : architecture générale, justification des choix techniques, description des différents modules (BDD, réseau, sécurité, IHM, etc.)
 - la description de votre fonctionnement en mode projet : équipes, mode de travail, déroulement (évolution du gantt), outils employés, difficultés et solutions, rôle du chef de projet, perspectives du prototype (pouvez-vous chiffrer le travail nécessaire à l'ajout de telle ou telle fonctionnalité ?), etc.
 - pour chaque membre de l'équipe, un descriptif de l'implication individuelle dans le projet
 - une documentation utilisateur : règles du jeu, comment joue t-on ?
 - un document de communication : publicité pour vos futurs joueurs ou bien à destination d'un éditeur... le format est libre mais doit bien-sûr être adapté à la cible ; si c'est une vidéo, vous nous la fournirez plutôt via seafile (voir ci-dessous)
-

Note de la présentation orale

La soutenance orale ne pouvant avoir lieu en présence, elle est remplacée par deux vidéos.

- la première vidéo explique le jeu et reprend le plan du rapport technique (choix techniques, gestion de projet...). Elle consiste à dérouler des diapositives, exactement comme si vous l'aviez fait en présence, avec des commentaires audio. Durée : 10 minutes
- la seconde vidéo est une démo de votre jeu, également avec des commentaires audio pour expliquer ce que vous nous montrez. Vous pouvez notamment montrer plusieurs clients en même temps pour que l'on comprenne bien la séquence de jeu. Durée : 10 minutes Le chef de projet déposera ces deux vidéos dans le répertoire partagé (celui où étaient déposés les rapports hebdomadaires) sur seafile, également au plus tard le 6 mai.

Puis le 12 mai, après avoir visionné vos vidéos et lu vos documents, nous vous poserons des questions en direct, via une audio/vidéoconférence en ligne. Attention cette conférence tiendra lieu d'épreuve convoquée, il est donc indispensable que tout le monde soit présent. Si vous avez des difficultés pour participer à une audio/vidéoconférence, faites le-nous savoir au plus vite.

Ajustement des notes individuelles

Si l'implication de chacun des membre de l'équipe nous semble globalement homogène, alors la même note sera attribuée à tout le groupe.

Dans le cas contraire, nous modulerons les notes individuelles en fonction de l'implication dans le projet.