

# Projet intégrateur 2019-2020

Stéphane CATELOIN

Guillaume DECOR

Jean BENOIT

# Objectifs

- **Intégrer** les compétences acquises au cours de la licence
  - programmation (objet/web)
  - bases de données
  - système
  - réseau
  - communication, rédaction de documents
  - génie logiciel
  - etc.
- **Réaliser** un projet
  - d'importance
  - concret

# Compétences visées

- **Travail d'équipe**

- composition des équipes : **imposée**
- partage des tâches
- chef de projet

- **Gestion de projet**

- gestion du temps
- gestion des priorités
- maîtrise des cycles de développement

# Le sujet

- Revisiter un jeu de manière à le rendre collaboratif / multi-joueurs, en réseau
  - non-CMI : jeu de plateau
  - CMI : jeu temps réel des 80-90s
- 1<sup>ère</sup> étape : Un serveur et des clients sur PC
- 2<sup>ème</sup> étape : Clients mobiles et/ou web

# Qu'attend-on ?

- Une preuve de concept
  - **qui fonctionne**
  - jouabilité/aspect collaboratif plus importants que les finitions
- Un dossier de communication
  - vendez votre travail !

# Comment

- 6 ECTS = 150 heures de travail par personne
  - **travail synchrone**
    - un créneau de 4h par semaine tous ensemble
  - **travail asynchrone**
    - seul ou en petit groupe
    - où et quand vous voulez !
  - **plateforme de gestion de projet collaborative (GitLab Unistra)**
    - utilisation obligatoire : évaluation

# Evaluation

- **Résultat (50%)**
  - choix justifiés
  - fonctionnalités
  - jouabilité
  - sans bug
  - gestion de projet
- **Cahier des charges**  
**+ rapport final écrit en commun (25%)**
  - documentation technique
  - documentation développeur
  - dossier de communication
- **Soutenance orale de groupe (25%)**
  - présentation du projet
  - démo

**PROVISoire**

# Groupes

## TP1

- Equipe AB

- AKINFIYEVA
- AL-KEBSI
- ANNE DENISE
- BAVIELLO
- BELARIBI
- BEQUET
- BERAUD
- BIANCHETTI
- BOUZOUITA
- BRANSTETT
- BURESI

- Equipe CE

- CHARPENTIER
- CHETOUANE
- COEUR-JOLY
- DE ROSE
- DELIGIANNIS
- DELLALI
- DIERSTEIN
- DURAN
- DUSTERDIEK
- EDDAOUDI



**PROVISoire**

# Groupes TP2

- Equipe EG

- EL-KABIR
- FALKNER
- FARGEAS
- FLESCH
- FOYER
- FRAPPE-VIALATOUX
- FREELING
- GRABENSTAETTER
- GU
- GUTU

- Equipe HK

- HIERNARD
- HOMMEL
- HORNY
- HUBA
- ISMAYILOVA
- JAGER
- JUCHS
- KALUMVUATI
- KLIPFEL
- KNAPP

**PROVISoire**

# Groupes

## TP3

- Equipe KM

- KOMMER
- KRAUTH
- KRUPOVICH
- LAFORET
- LE
- LEDDA
- LOPEZ
- LUDEL
- MALLET
- MAMMADOV

- Equipe MN

- MASSE
- MATHIS
- MAYER
- MOISY
- MOUNTASIR
- MURATALIN
- MUTZIG
- NASSABAIN
- NEICHEL
- NGUYEN

**PROVISoire**

# Groupes TP4 (CMI)

- Equipe CMI1

- ACAR
- AGEEVA
- BACH
- BESNAULT--CLERICE
- BLESCH
- BOUAFIA
- CERDAN
- COLIN
- DARWICH

- Equipe CMI2

- DUHAMEL
- FILLEUL
- GIRARD
- LETT
- REILAND
- SCHIEBER
- SEMAAN
- STAVRIDIS
- STEINMETZ
- ZERBIB

**PROVISOIRE**

# Groupes TP5

- Equipe OS
  - OUAMAR
  - PERNET
  - PIERQUIN
  - POLITANSKI
  - PORQUET
  - ROECK
  - ROSTAQI
  - SCHAULI
  - SCHUSTER
- Equipe SX
  - SENDI
  - SENOL
  - SOUSSILANE
  - SUSHKO
  - TÉZIER
  - VOGT
  - WEBER
  - WEHRLI
  - XHELILAJ

# Et maintenant ?

- **1<sup>ère</sup> étape : réflexion et organisation**
  - quel jeu ? comment ? grandes lignes
  - organisation : chef de projet ? rôle de celui-ci ? équipes de développement ?
  - planning prévisionnel : diagramme de Gantt ; grandes étapes du développement
  - **Cahier des charges à rédiger (3 février 2020)**
- **Séance du 4/02/2020**
  - discussion du cahier des charges avec le tuteur
  - Validation
- Cette présentation et autres documents sur espace Moodle ***Projet intégrateur 2019-2020***

**QUESTIONS ?**

[cateloin@unistra.fr](mailto:cateloin@unistra.fr)