

FIGURE 1 – Interactions entre les différents menus



FIGURE 2 – Menu Principal

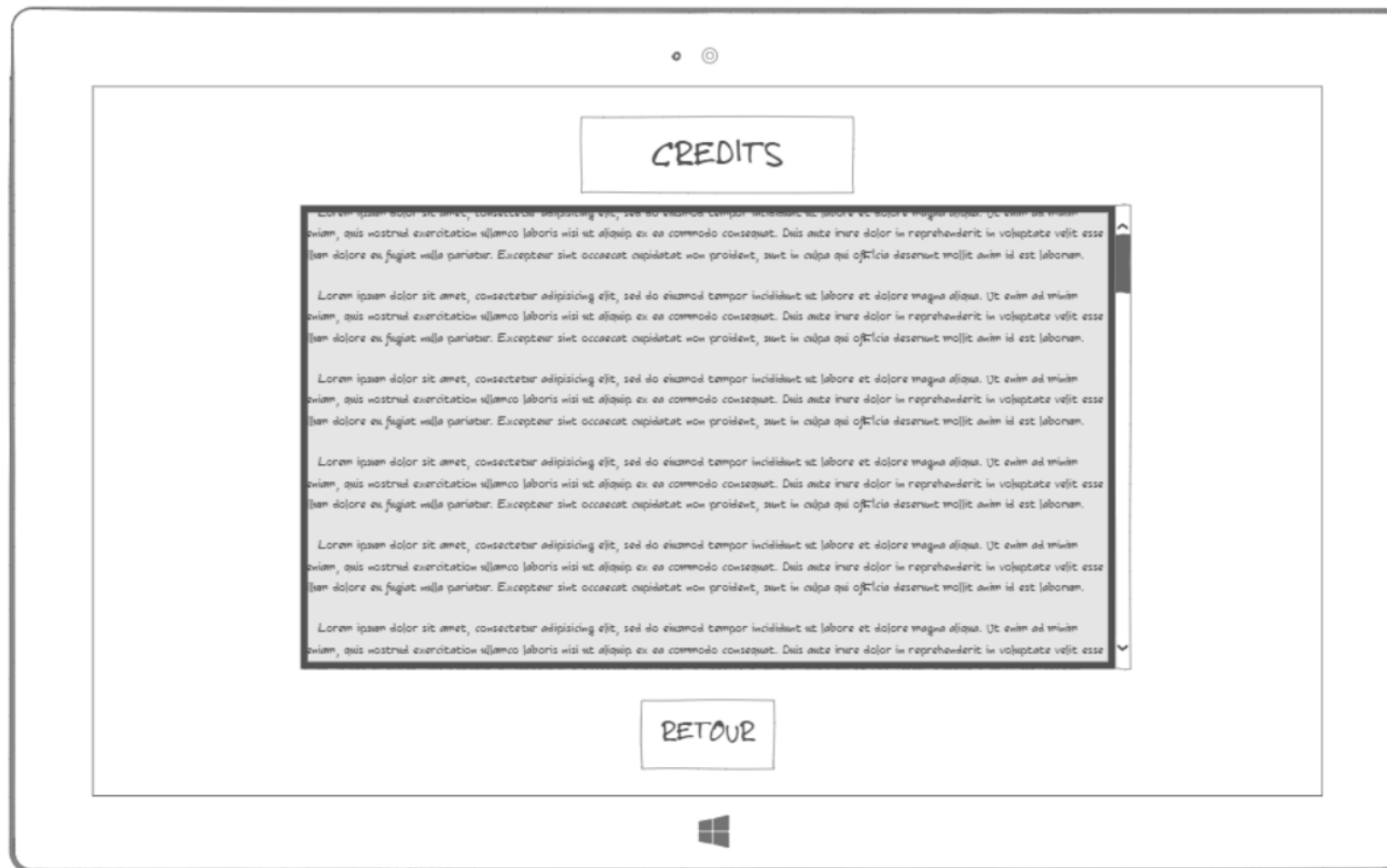


FIGURE 3 – Credits



FIGURE 4 – Regles du Jeu

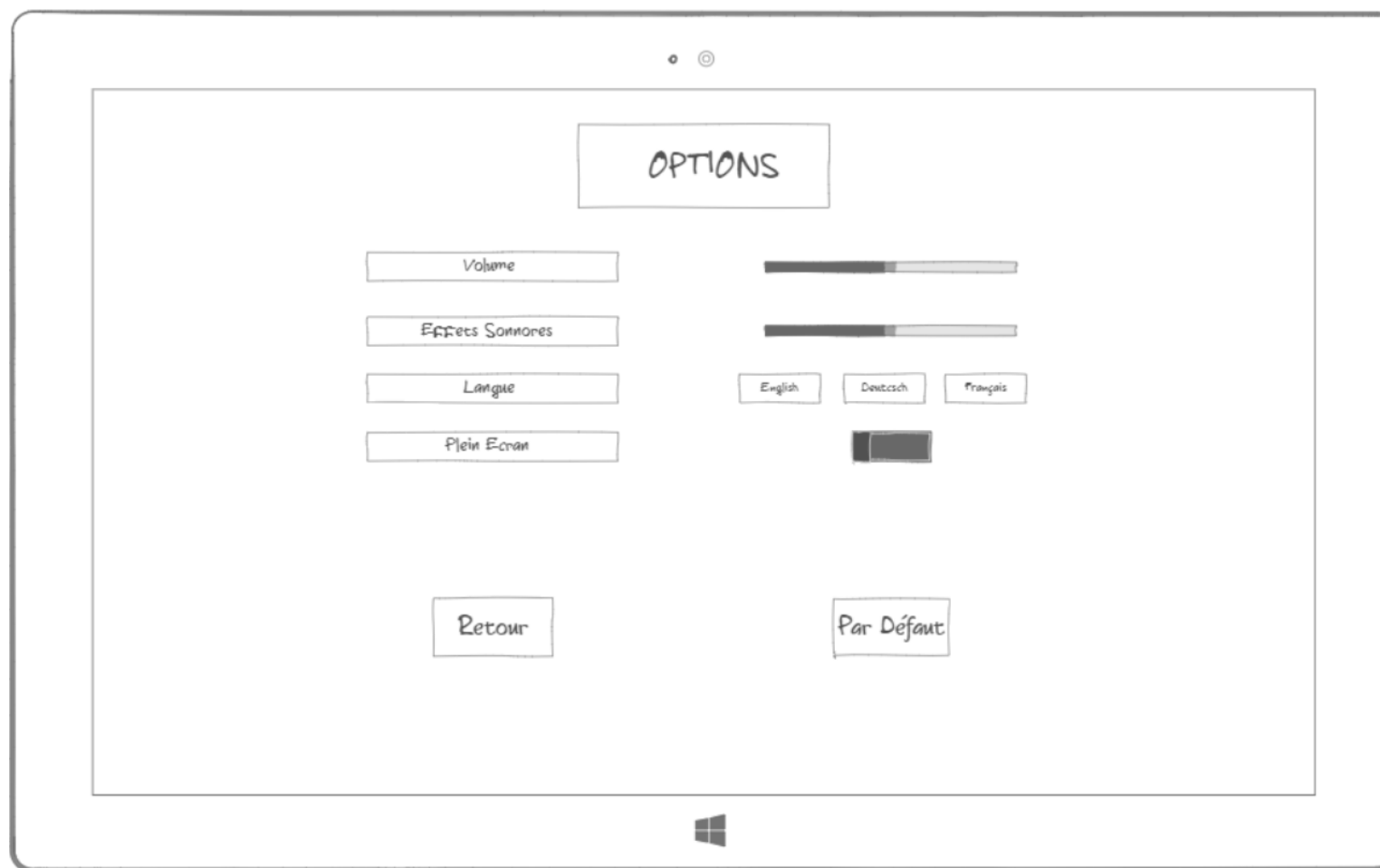


FIGURE 5 – Options

The image shows a hand-drawn user interface for a local game creation tool. At the top, the title "Creation Jeu Local" is written in a cursive font. Below the title, there are two sections: "Nombre joueurs" (Number of players) and "Nombre D'ordis" (Number of computers). Each section has four buttons labeled 1, 2, 3, and 4. Below these sections, there are four boxes, each representing a player or computer. Each box has a title ("joueur 1", "joueur 2", "joueur 3", "joueur 4") and a label "pseudo" followed by a text input field. At the bottom, there are two buttons labeled "Retour" (Return) and "Lancer" (Launch). The entire interface is enclosed in a rounded rectangle with a Windows logo at the bottom center.

Creation Jeu Local

Nombre joueurs

1 2 3 4

Nombre D'ordis

0 1 2 3

joueur 1

pseudo Textbox

joueur 2

pseudo Textbox

joueur 3

pseudo Textbox

joueur 4

pseudo Textbox

Retour Lancer

FIGURE 6 – Creation Jeu Local

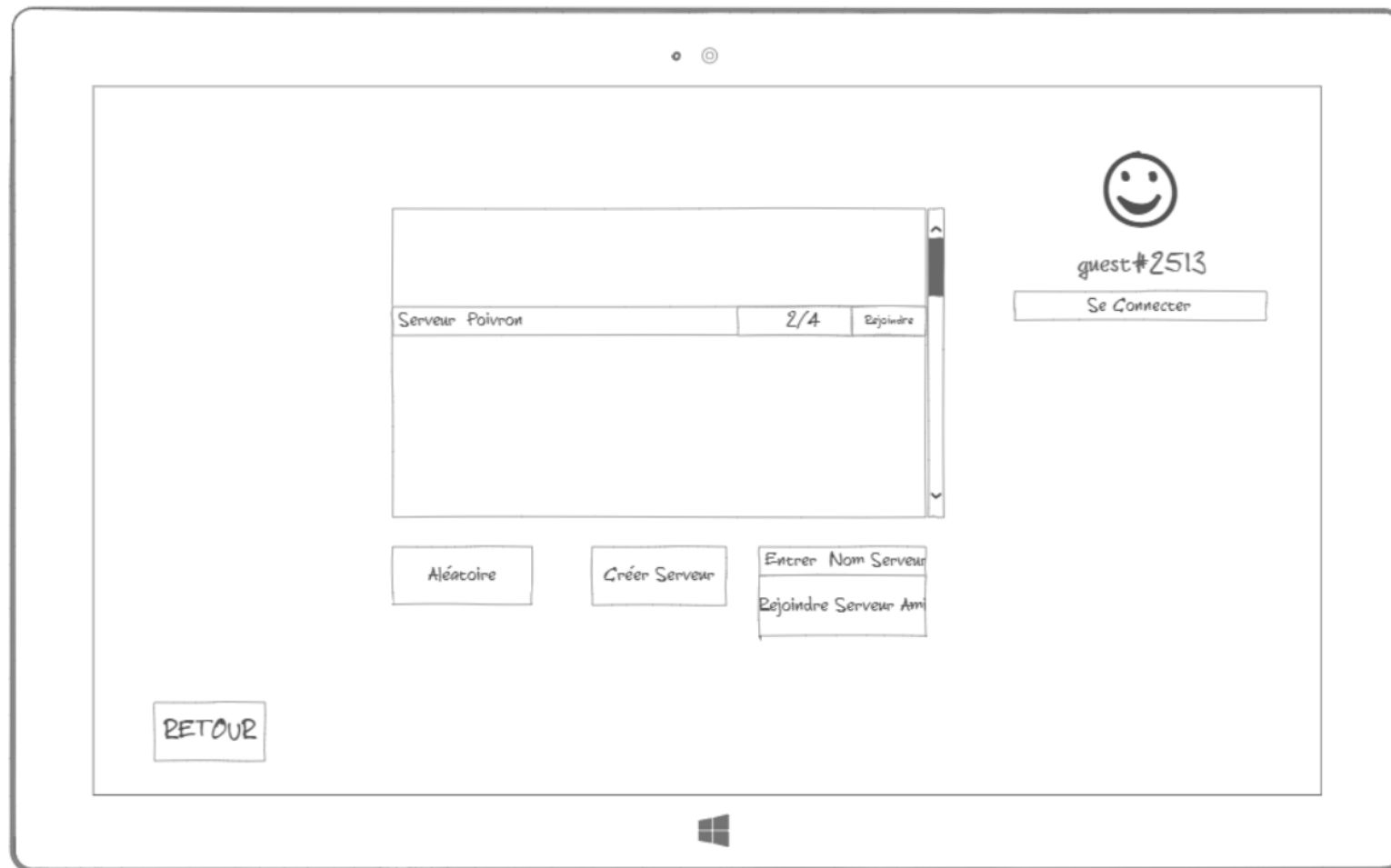


FIGURE 7 – Accueil Jeu en Ligne + compte (utilisateur non connecté)

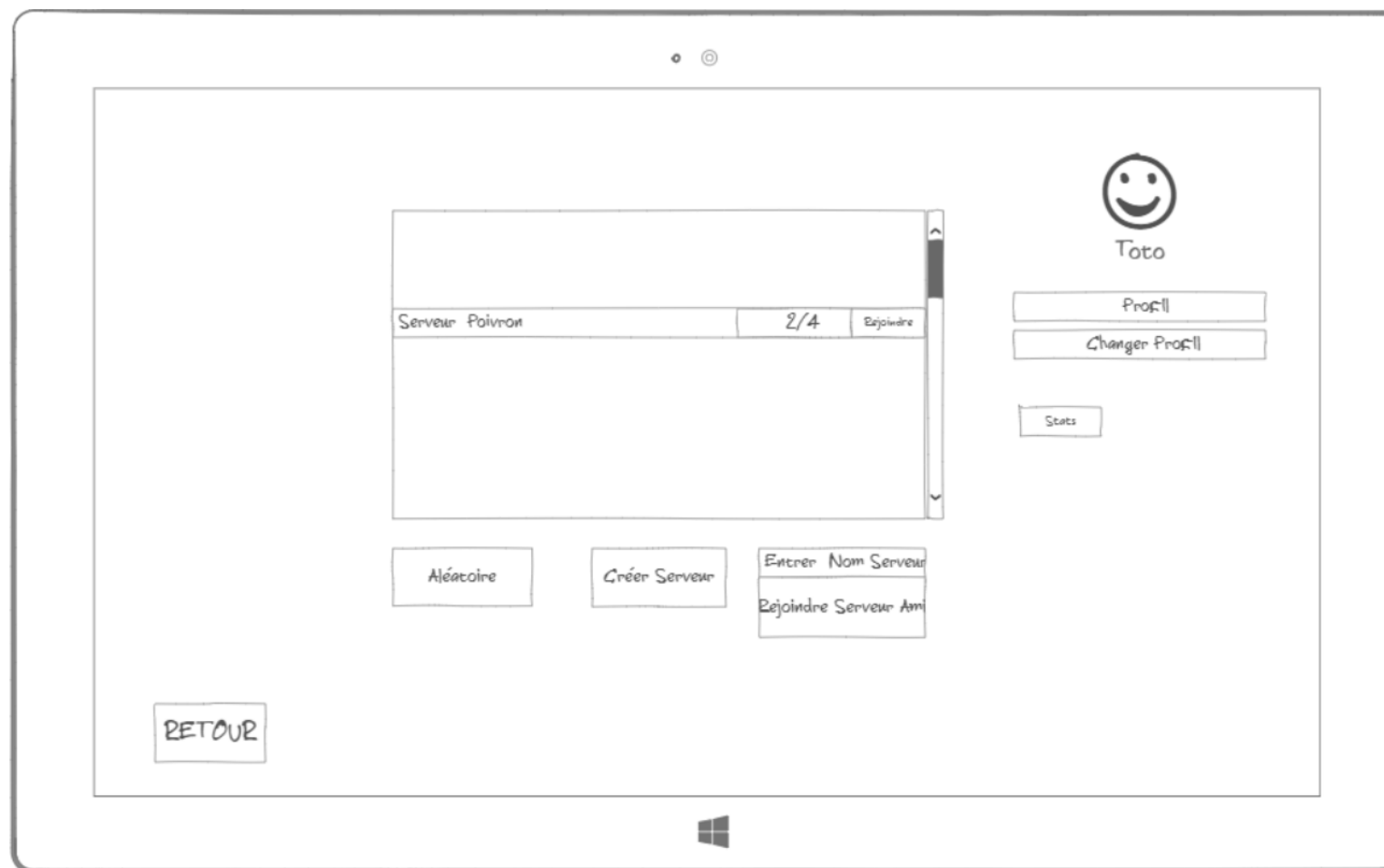


FIGURE 8 – Accueil Jeu en Ligne + compte (utilisateur connecté)



Creation Serveur

Nombre joueurs

1 2 3 4

Nombre ordis

0 1 2 3

nom du serveur Textbox

Salon Privé

mot de passe Textbox

Retour Créer

FIGURE 9 – Creation Serveur



FIGURE 10 – Attente des Joueurs

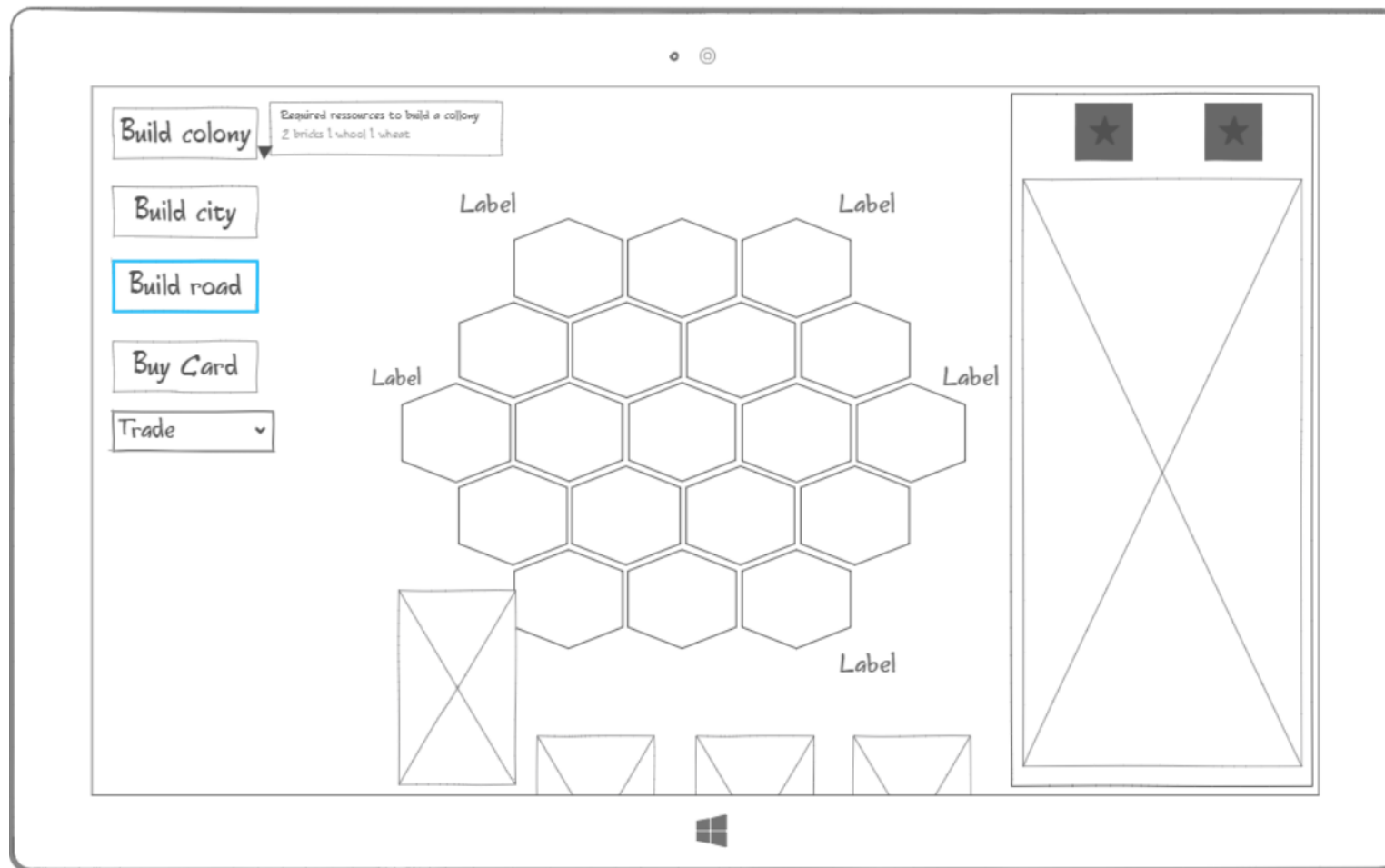


FIGURE 11 – Jeu en Local

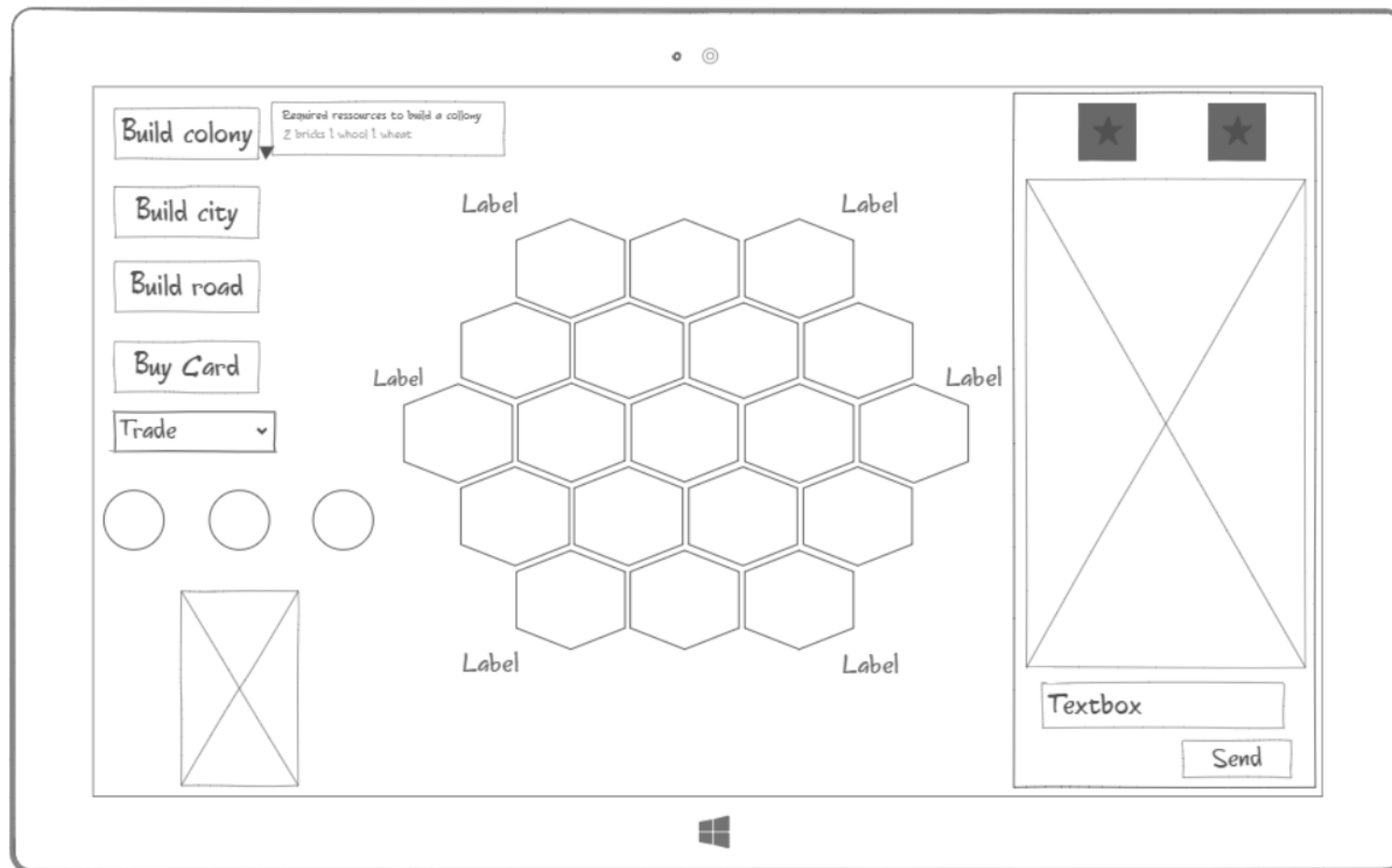


FIGURE 12 – Jeu en Ligne

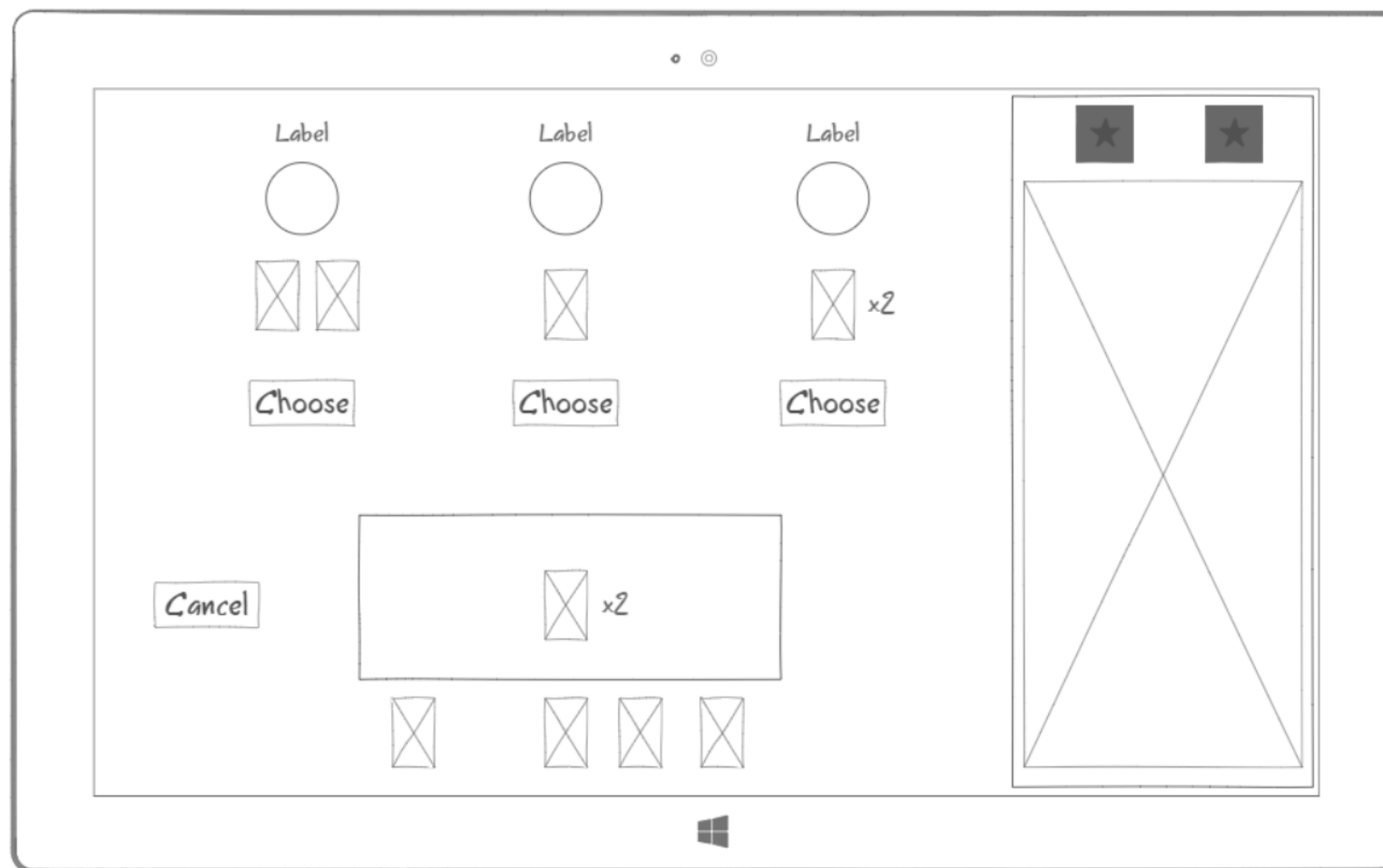


FIGURE 13 – Ecran des Echanges (dans le jeu)