

# **Miniprojekt Unity/VR**

Maze VR Spieleanleitung

**Teilnehmer:** Robin Röcker(80193), Christian Schmidt(79557)

**Datum:** 12.2.2023

## **Ziel**

Der Spieler startet in einem Labyrinth mit einem Stadt Theme. Ziel ist es in der festgelegten Zeit alle 30 Diamanten einzusammeln. Der Spieler startet mit 100 „Uhren“, welche die verbliebene Zeit repräsentieren. Eine Uhr repräsentiert dabei drei Sekunden. Alle drei Sekunden verliert er eine Uhr. Sobald der Spieler keine Uhren mehr besitzt ist das Spiel verloren. Durch das Einsammeln eines Diamanten steigt der Zähler der Diamanten und der Zähler der Uhren um eins. Wenn der Spieler alle Diamanten in der festgelegten Zeit eingesammelt hat, hat er das Spiel gewonnen

## **Steuerung**

Der Spieler bewegt sich über den linken Joystick des Oculus Quest 2 Controllers. Er kann sich durch das Neigen des Kopfes in der Spielwelt umsehen. Durch das Heben des linken Handgelenkes sieht man ein „Smartphone“. Auf diesem sieht man die verbliebene Zeit, die Anzahl der eingesammelten Diamonds und den Spielstatus(Gewonnen / Verloren). Außerdem befindet sich dort ein Knopf zum Verlassen des Spieles. Dieser kann mit dem rechten Joystick anvisiert und über den hinteren Trigger gedrückt werden.