ערעור רטוב 2 – חלק 1

מגישים: רועי מרום ותואם אלהרר

על מנת לעבור את $runtime\ test$ החלפנו את הלולאה $count_1_bits_loop$ בפונקציה $notime\ test$. אשר בודקת כמה ביטים דולקים יש ברגיסטר $motime\ test$, בפקודה $motime\ test$. (שמנו את $motime\ test$). החלק אשר החלפנו בהערה בקוד).

לכן במקור הקוד שלנו רץ בסיבוכיות $o(n^2)$ ובאמצעות ביטול הלולאה הצלחנו לייעל את הקוד לסיבוכיות לינארית ולכן כעת הוא עובר את $runtime\ test$.

הקוד לפני השינוי:

```
# parameters: rdi = unsigned long* codeword ; rsi = unsigned long len #
102
103
104
          # calee convention -PROLOGUE #
105
          pushq %rbp
106
          movq %rsp, %rbp
107
108
          xor %r8, %r8 # r8 is the loop index
109
          xor %rax, %rax # 1-bit counter
110
               cmp %rsi, %r8
111
112
              je finish
113
              movq (%rdi, %r8, 8), %r9 # r9 is 8 byte section of codeword
114
115
                   cmp $0, %r9
116
                   je outer_counter
117
                   shr $1, %r9 # the bit is now in the carry flag
118
                   jnc skip_add
119
                   inc %rax
120
                   skip_add: jmp count_1_bits_loop
121
122
              inc %r8
123
               jmp memory_to_register_loop
124
125
          # EPILOGUE #
126
127
          movq %rbp, %rsp
128
          popq %rbp
129
          ret
```

הקוד לאחר השינוי:

```
# parameters: rdi = unsigned long* codeword ; rsi = unsigned long len #
          pushq %rbp
          movq %rsp, %rbp
          xor %r8, %r8 # r8 is the loop index
          xor %rax, %rax # 1-bit counter
110
111
              cmp %rsi, %r8
112
              je finish
113
              movq (%rdi, %r8, 8), %r9 # r9 is 8 byte section of codeword
              popcnt %r9, %rdx # THE CHANGE - using POPCNT to count the number of 1 bits.
114
115
              add %rdx, %rax
116
             # count_1_bits_loop:
117
118
119
120
                  jnc skip_add
121
                    inc %rax
122
                   skip_add: jmp count_1_bits_loop
123
124
              inc %r8
125
              jmp memory_to_register_loop
126
127
128
          # EPILOGUE #
129
          movq %rbp, %rsp
130
          popq %rbp
131
          ret
```