React Native - 4 תרגיל

רקע

בעבודה זו תבנו אפליקציה ב-React Native. האפליקציה תתמקד בפיתוח צד לקוח בלבד, ללא חיבור לשרת או בסיס נתונים. המטרה היא להציג את היכולות שלכם בפיתוח ממשק משתמש אינטראקטיבי, שימוש ב-Hooks, ניווט ועיצוב.

בחירת נושא

בחרו נושא אחד מתוך הרשימה הבאה:

- 1. אפליקציית ניהול משימות: יצירת משימות, סימון כבוצע ומחיקת משימות.
- 2. אפליקציית רשימת קניות: יצירת רשימת קניות עם סימון פריטים שנרכשו.
- 3. אפליקציית יומן אישי: כתיבת רשומות יומן יומיות עם אפשרות עריכה ומחיקה.
 - 4. אפליקציית מעקב אחר כושר: ניהול רשימת אימונים ומעקב אחר ביצועים.
 - 5. אפליקציית מתכונים: הצגת רשימת מתכונים עם פרטים בסיסיים.

<u>דרישות פרויקט</u>

מסכים נדרשים

מסך ראשי:

- .1.1 עמוד הבית שמציג מידע כללי (לדוגמה, מספר המשימות/פריטים הכולל).
 - .1.2 כפתורי ניווט למסכים נוספים.

2. מסך רשימה:

- 2.1. מסך המציג רשימה של נתונים (לדוגמה: משימות, פריטים, מתכונים).
- 2.2. הרשימה יכולה להיות סטטית או דינמית (מעודכנת על ידי המשתמש).
 - .2.3 אפשרות להוספה ומחיקה של פריטים.

:מסך פרטים:

3.1. מסך המציג פרטים נוספים על פריט שנבחר מתוך הרשימה (לדוגמה: תיאור משימה, פרטי מתכון).

.4 מסך הוספה/עריכה:

4.1 מסך שמאפשר למשתמש להוסיף פריט חדש לרשימה או לערוך פריט קיים.

שימושים טכניים

1. ניהול מצב (State):

- useState- שימוש ב-1.1.
- 1.2. לדוגמה: יצירת רשימה, עדכון ומחיקה.

:Hooks נוספים Hooks

שימוש ב-useEffect לביצוע פעולות ראשוניות (כגון טעינת רשימה .2.1 סטטית).

3. ניווט:

- expo router- שימוש ב-3.1 מניווט בין המסכים:
- בין המסכים. Tab Navigator או Stack Navigator יצירת 3.2

4. עיצוב:

ליצירת StyleSheet או React Native Paper ליצירת עיצוב כמו משק אסתטי.

הנחיות כלליות

בנה תיקיות מסודר:

.1.1 תיקיות לכל רכיב (Components), מסכים (Screens), וסגנונות (Styles).

2. עיצוב רספונסיבי:

.2.1 וודאו שהאפליקציה נראית טוב על מכשירים שונים.

3. פשטות וקוד מסודר:

.3.1 המנעו מקוד מורכב מדי, וודאו שהקוד נקי וקריא.