תרגיל ראשון

יובל מור, רועי פוקס

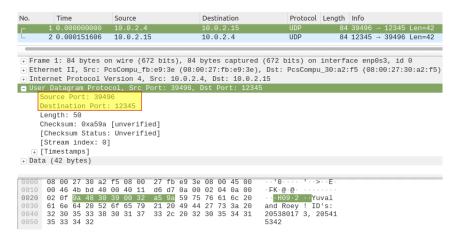
חלק א

- 1. שינינו את הסקריפט שניתן כך שההודעה שתועבר תהיה עם השמות שלנו ומספרי הזהות. בנוסף, השתמשנו בtr(code(c)) = tr(code(c)) בפונקציות (tr(code(c)) = tr(code(c)) במקום השימוש ב-tr(code(c))
- 2. ביצענו את ההסנפה ממחשב השרת, לאחר הסינון נשארו שתי חבילות הראשונה היא חבילה שהלקוח שולח לשרת, והשניה היא החבילה שהשרת שולח ללקוח.

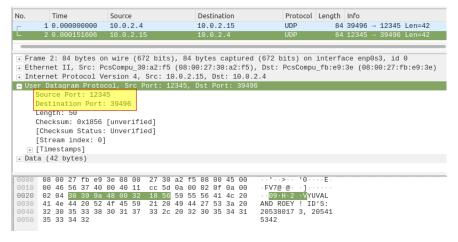
סיננו את החבילות לפי ה-IP של הלקוח:

```
ip.dst == 10.0.2.4 or ip.src == 10.0.2.4
```

3. בקוד השרת נעשה bind לפורט מספר 12345, דהיינו השרת מבקש ממ"ה להשתמש בפורט זה. בצד הלקוח לא מבוצע bind ולכן מערכת ההפעלה תקצה לו פורט פנוי כלשהו. הפורט משמש כמזהה הסוקט המהווה צינור להעברת מידע לתוכנית, ונמצא בשכבת התעבורה, כפי שרואים בצילומי המסך הבאים:



From client to server



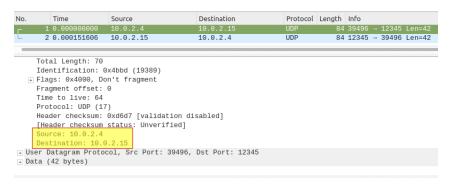
From server to client

אנחנו יכולים לראות כי הלקוח שולח הודעות מפורט 39496 לפורט 12345, ולאחר מכן השרת שולח תשובתו יכולים לראות כי הלקוח שולח מפורט 39496. נשים לב, כי בקוד הלקוח, הגדרנו באופן מפורש את פורט השרת אליו אנו שולחים את החבילה.

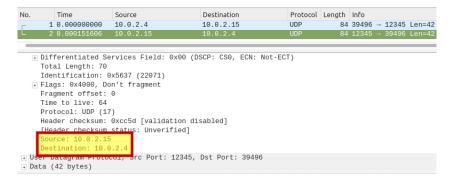
– ממחשב השרת. - 10.0.2.15 ממחשב השרת. ממחשב ממחשב wireshark אנו מציגים את פלט ה- 10.0.2.15 ממחשב השרת. כתובת השרת או מציגים את פלט ה- 10.0.2.15 ממחשב השרת. כתובת השרת או מציגים את פלט ה

הפלט הראשון, המראה את בקשת הלקוח, נשלח עם IP מקור של הלקוח בקשת השרת, ובפלט הראשון, המראה את בקשת הלקוח, נשלח עם ובפלט השרת, הפוך.

כתובות ה- IP המופיעות בפקודה ifconfig זהות למה שהתקבל ב-wireshark. זה קורה כיוון ששני המחשבים נמצאים באותה רשת, ולכן אין שימוש בכתובות חיצוניות אלא רק בפנימיות.



From client to server



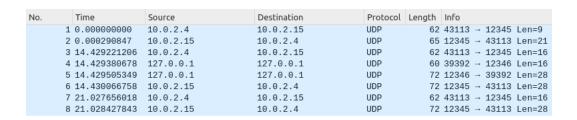
From server to client

חלק ב

השתמשנו בקבצי המיפויים שסופקו בהגדרת התרגיל, והרצנו לקוח על מכונה וירטואלית אחת, ושרת ושרת-אב במכונה וירטואלית שניה.

ביצענו את הבקשות הבאות:

- \bullet בקשת רשומה הנמצאת בקובץ המיפויים של השרת (שלבים 1,2).
- (3,4,5,6) בקשת בקובץ המיפויים של השרת (שלבים -3,4,5,6).
- (7,8) שלבים TTL (שלבים (7,8)



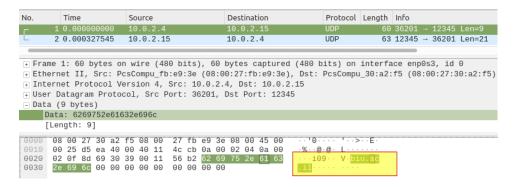
להלן פירוט ההרצה של הלקוח:

```
roey@roey-VB:~$ cd Desktop/
roey@roey-VB:~\Desktop$ python3 ./client.py 10.0.2.15 12345
biu.ac.il
1.2.3.4
www.google.co.il
8.8.8.8
www.google.co.il
8.8.8.8
```

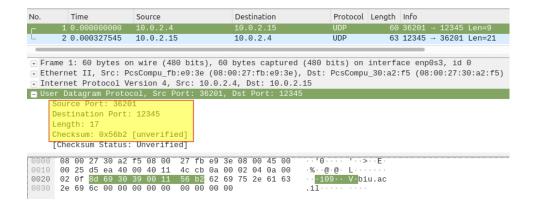
בשלב הראשון הלקוח, שנמצא בכתובת 10.0.2.4 IP ביקש בכתובת שנמצא בכתובת בשלב הראשון הלקוח, שנמצא בכתובת .biu.ac.il ופורט 12345 עבור 10.0.2.15 IP

החבילה שהלקוח שולח מורכבת מהשכבות הבאות:

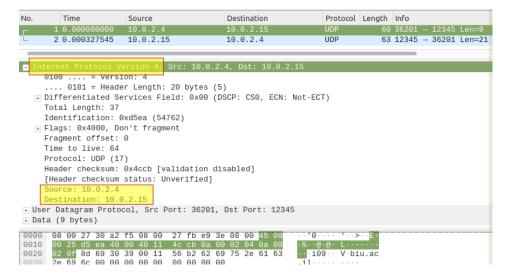
• שכבת האפליקציה, כוללת את המידע הגולמי שהלקוח/השרת מייצר. בדוגמה שלהלן רואים את biu.ac.il הבקשה של הלקוח, הכוללת את הכתובת



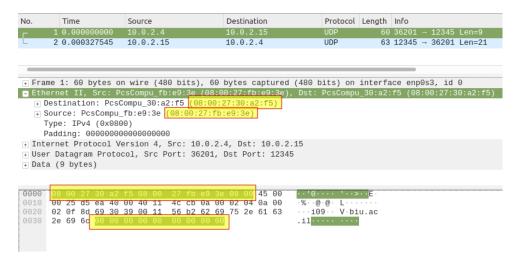
• שכבת התעבורה, כוללת בתוכה את הפורטים (מקור ויעד) שנועדו לסמן למ"ה לאיזה סוקט מיועד המידע. בדוגמה ניתן לראות כי פורט המקור הוא 36201 (נבחר אקראית ע"י מ"ה), ופורט היעד הוא המידע. בדוגמה ניתן לראות כי פורט המקור השרת כארגומנט. בנוסף, ניתן לראות כי הפרוטוקול שאנו משתמשים הוא פרוטוקול UDP ולכן מלבד מספרי הפורטים, הוא כולל בתוכו את שדות ה- length וה- checksum.



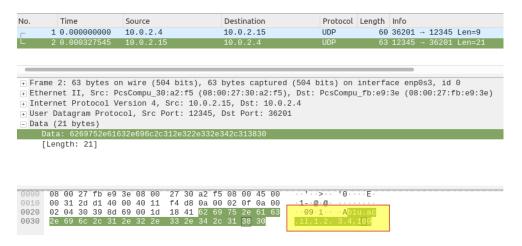
• שכבת הרשת, כוללת את כתובות ה-IP (מקור ויעד), המסמלות את הכתובות הלוגיות של המחשבים. בדוגמה שלנו, המחשבים יושבים באותה הרשת, ולכן נעשה שימוש בכתובות פנימיות. כתובת הלקוח הנה 10.0.2.1 וכתובת השרת היא 10.0.2.15. בנוסף, ניתן לראות כי הפרוטוקול הוא 10.0.2.15



• שכבת הערוץ, כוללת בתוכה את הכתובות $\frac{\text{הפיזיות}}{\text{nerm}}$ של המחשבים – MAC. בדוגמה שלנו ניתן לראות כי כתובת ה- MAC של הלקוח הנה MAC של הלקוח הנה MAC של הלקוח הנה MAC של השרת הנה MAC של השרת הנה MAC בנוסף, ניתן לראות כי השכבה מוסיפה מידע, משני צידיה של החבילה (trailer, header).



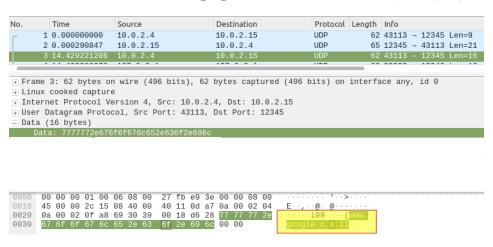
בשלב השני, השרת מחזיר את החבילה הבאה:



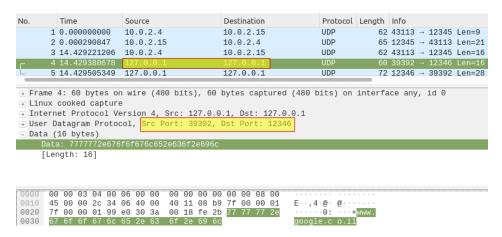
IP, port, MAC החבילה מורכבת מאותן שכבות שהראנו, אך כוללת את השינויים הבאים: כתובות ה־ כתובות וP התחלפו בין מקור ויעד, ובשכבת האפליקציה אנו רואים את תשובת השרת (כתובת אינטרנט, כתובת ו-TTL) לבקשה שהתקבלה.

נשים לב, כי לשרת יש את המידע עבור biu.ac.il בקובץ שקיבל, ולכן לא היה צריך לפנות לשרת האב והחזיר במיידית את התשובה.

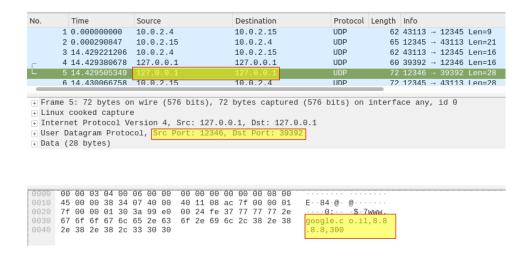
.www.google.co.il של הכתובת IP מבקש את ה-IP של מבקש הלקוח מבקש



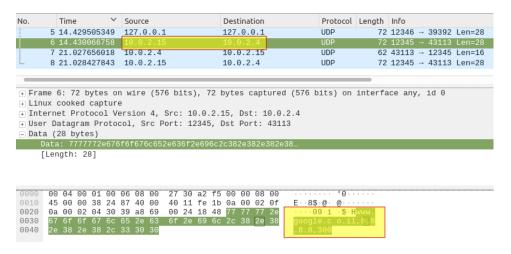
בשלב הרביעי, כיוון שהכתובת אינה נמצאת אצל השרת הוא פונה בבקשה לקבלת המידע לשרת האב. ניתן לראות בתמונה כי גם כתובת היעד וגם כתובת המקור היא 127.0.0.1. זאת כיוון ששרת האב והשרת הרגיל מורצים על אותה מכונה. נשים לב כי הפורט השולח הוא פורט שנבחר באקראי, שכן בקוד שכתבנו לשרת יש סוקט נפרד המשמש לתקשורת עם שרת האב, ואילו הפורט של שרת האב (פורט היעד) הוא 12346, שהוזן אליו כארגומנט.

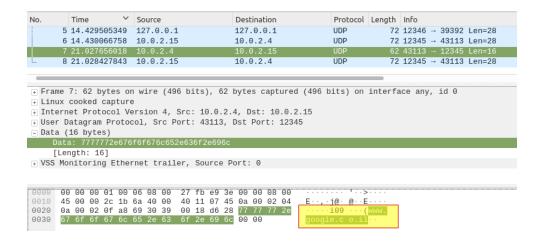


בשלב החמישי, שרת האב מחזיר תשובה לשרת הרגיל, בפורמט שנקבע (שם, כתובת IP ו ${
m TTL}$). שוב, כיוון ששניהם נמצאים על אותה המכונה, שרת האב יחזיר תשובה לכתובת ה ${
m T27.0.0.1~IP}$. מספרי הפורטים יהיו כפי שהיו בעת שהשרת שאל את שרת האב שאלה, אך בהיפוך תפקיד (מקור הופך ליעד ויעד למקור).



בשלב השישי, לאחר שהשרת מקבל את תשובת שרת האב, הוא יחזיר את התשובה ללקוח. ניתן לראות שמדובר בשרת האב ובלקוח לפי כתובות ה IP .





בשלב השמיני, השרת מחזיר מיידית את התשובה, ללא פניה לשרת האב משום שלא חלף הזמן שהוגדר ב-TTL.

