

Relatório Trabalho Final

Nome: Roger William Roque da Silva, Matheus Henrique Pereira, Lucas Ambrosio, Igor Carneiro Rocha.

O código está organizado em um pacote chamado "MiniRedeSocial" e faz algumas importações necessárias de classes das bibliotecas javax.swing, java.awt e java.util.

A classe principal é chamada "MiniRedeSocialGUI". Ela é responsável por criar a interface gráfica da aplicação usando a biblioteca Swing. No método "initialize()", são criados os componentes visuais, como janelas, botões, campos de texto, rótulos e áreas de texto. Cada botão possui um ActionListener, que define o que acontece quando o botão é clicado.

Além disso, temos duas outras classes importantes: "Usuario" e "Sistema"

A classe "Usuario" representa um usuário da rede social. Ela possui atributos como nome, email, senha e uma lista de emails de amigos. Também possui métodos para adicionar e remover amigos.

Já a classe "Sistema" é responsável por gerenciar o sistema da mini rede social. Ela mantém um mapa chamado "usuarios", que associa o email do usuário a uma instância da classe "Usuario". Essa classe também mantém uma referência ao usuário atualmente logado. Os principais métodos da classe "Sistema" são: "cadastrarUsuario" (para criar um novo usuário), "login" (para realizar o login de um usuário), "adicionarAmigo" (para adicionar um amigo ao usuário atual), "removerAmigo" (para remover um amigo do usuário atual), "pesquisarAmigos" (para obter a lista de amigos do usuário atual) e "enviarMensagem" (para enviar uma mensagem para um amigo).

No geral, esse código implementa uma mini rede social com uma interface gráfica simples, permitindo que os usuários cadastrem-se, façam login, adicionem e removam amigos, pesquisem amigos e enviem mensagens. A classe "MiniRedeSocialGUI" é responsável pela criação da interface gráfica, enquanto a classe "Sistema" gerencia as funcionalidades e interações dos usuários na rede social.

