

## Práctica N°2

### Python Módulo I – Parte práctica

Se tomará en cuenta las buenas prácticas y las tabulaciones o sangrados respectivos

1. Escriba un programa donde tendrá los siguientes requisitos (4 ptos):

**Reglas:**

- Crear una clase llamada **Empleado** donde sus atributos deben ser nombre, edad, sueldo y de nacionalidad peruana, tendrá un método para solicitar su nombre y otro para solicitar su edad.
- Tendrá un **método cumpleaños** donde cada vez que invoque aumentará en un año la edad de la persona.
- Crear la instancia de la clase Empleado y usar su nuevo método **aumentoSueldo** para incrementar su sueldo en un 30% (mínimo instanciar la clase 2 veces, mostrar por pantalla dicho sueldo ya incrementado).
- Crear un siguiente método que retorne un mensaje donde indique que: "En el año XXXX tendrá XX años", el año se ingresará por parámetro y la edad también, realizar una validación si la edad ingresada por parámetro es menor a la del constructor indicar que no es posible realizar la operación (Mostrar por pantalla este valor)

2. Usando el concepto de **herencia y encapsulación** (para el atributo saldo) para crear el siguiente programa (3 ptos):

**Reglas:**

- Crear una clase llamada Persona (Que heredará de la anterior Clase) y agregar un atributo **sueldo** a esta clase (ejercicio anterior).
- Crear un método **transferencia** y **mostrar saldo** (mostrará el saldo actual que tiene la persona) para la clase mencionada
- El método transferencia hace que la clase Empleado que llame al método pueda transferir la cantidad monto al **objeto Empleado2** por consiguiente deberá ir actualizando también el saldo o monto que tiene el otro empleado en su cuenta cada vez que use el método transferencia

- Comprobar si no se tiene dinero suficiente no se ejecuta la acción e imprimir "Saldo insuficiente". Comprobar instanciando la clase realizando una transferencia y con dos personas.

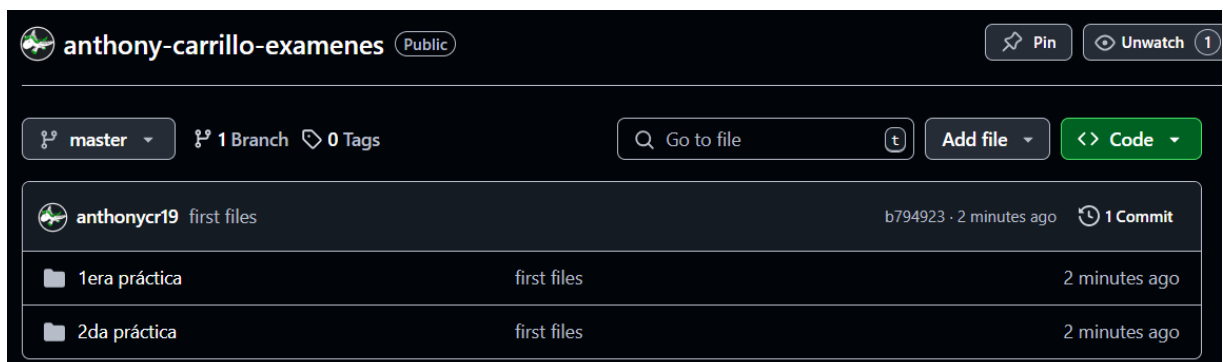
### 3. Escribir un programa para gestionar una billetera electrónica (3 ptos):

#### Reglas:

- El programa deberá considerar 2 cuentas bancarias para el constructor: 1 en soles y otra en dólares. Considerar el nombre y apellido del titular
- Deberá tener un método para transferir entre sus cuentas, pero para realizar esto debe hacer una conversión de monedas.
- Tendrá otro método para **retirar dinero**, esto debe actualizar ambas cuentas y mostrar en pantalla los montos actualizados, a su vez validar si tiene fondos suficientes o no para el retiro, mostrar un mensaje que indique no tiene suficientes en caso fuera el caso.
- Instanciar 3 veces los casos de transferencias para ver reflejado el uso de tus métodos creados.

### 4. Adjuntar la url de tu repositorio actualizado donde aparecerá los resultados de tu segunda práctica (2 ptos)

**Nombre de repositorio:** nombre-apellido-examenes



#### Importante

- Enviar Url de su repositorio en GitHub donde se verá reflejado también la solución de su 1era práctica.
- Enviar los problemas resueltos dentro de un comprimido .zip o .rar

**Duración:** 125 minutos

**Enviar su archivo con sus respuestas al correo:**

[cerseuufisi@gmail.com](mailto:cerseuufisi@gmail.com)

**Asunto del correo:** 2da práctica - Parte práctica.

