

# Trabajo Práctico Final

## Programación Web Inicial Front - End

# Parte 1

## Elementos a Entregar

- Sketch del sitio a mano (.jpg, .png, .pdf)
- Archivo index.html (estructura)
- Archivo style.css (colores y tipografías)

## Bonus (opcional)

- Wireframe
- Mockup

## Criterios a Evaluar

- Indentación
- HTML Semántico
- Estructura Utilizada
- Bases de CSS

## Fechas Importantes

- Liberación de entrega: Martes 3 de Octubre, 9:30 hs
- Fecha límite: Domingo 8 de Octubre, 23:59 hs

# Parte 2

## Elementos a Entregar

- Link al Deploy en GitHub
- Link al Repositorio de GitHub

## Contenido del Repositorio

- index.html
- style.css
- Carpetas representativas
- Archivos adicionales (Opcional)

## Criterios a Evaluar

- Ubicación de los archivos
- Correcciones de la primera entrega
- Hasta dos componentes de Bootstrap
- Comentarios en el proyecto
- Responsive Design
- Animaciones y creatividad con CSS puro

## Fechas Importantes

- Liberación de entrega: Martes 17 de Octubre, 9:30 hs
- Fecha límite: Domingo 22 de Octubre, 23:59 hs

# Parte 3

## Elementos a Entregar

- Link al Deploy en GitHub
- Link al Repositorio de GitHub
- Carpeta comprimida del Proyecto

## Contenido del Proyecto

- Carpetas representativas
- HTML, CSS, JS
- Readme.md
- Archivos adicionales

## Criterios a Evaluar

- Criterios de Partes 1 y 2, y sus correcciones
- Evolución desde bocetos
- Legibilidad del código
- Experiencia de usuario (básica)

## Fechas Importantes

- Liberación de entrega: Jueves 9 de Noviembre, 9:30 hs
- Fecha límite: Jueves 16 de Noviembre 23:59 hs

# Parte 3

## HTML

- Idioma Español
- HTML Semántico
- Divs Necesarios
- Títulos
- Enlaces Internos
- Enlaces Externos
- Párrafos
- Barra de Navegación
- Formulario
- Iframe
- Listas
- Imágenes
- Botones
- Audio (opcional)
- Video (opcional)

# Parte 3

## CSS

- Selector por ID
- Selector por Etiqueta
- Clases
- Selectores Combinados
- Box-modeling
- Fuentes
- Flexbox (según requerimientos del proyecto)
- Grid (según requerimientos del proyecto)
- Media Queries

## JS

- Condicionales
- Variables
- Constantes
- Funciones
- Métodos
- Eventos
- Estructuras de Repetición (opcional)

# BA MULTIPLICA 2.0

jóvenes X jóvenes



**UTN.BA**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES

