

Practica1-Modelado y Programación.

Juan Antonio Jasso Oviedo/317277922

Rodrigo García Padilla/420003894

Facultad de Ciencias
UNAM

11 de octubre de 2020

Para ésta practica debiamos implementar los patrones Strategy y Observer. Para manejar "Suscripciones" de personas a "servicios" online y de Streaming. Ahora vienen la parte teórica de la Practica1:

- Menciona los principios de diseño esenciales del patrón Strategy y Observer:
 - Strategy: Ayuda a agrupar una familia de algoritmos que resuelven un problema. Delega tareas adecuadamente. Y además ayuda a que una clase cambie su comportamiento dependiendo del contexto, es decir en vez de hacer muchos casos para ver qué hacer ó cuándo, solo debemos hacer que la clase concreta cambie su contexto.
 - Observer: Define una relación de uno a muchos y ayuda a que, cuando se manejan grandes grupos de clases subordinadas a otra clase, sea posible notificar a las demás clases si el estado de la clase Sujeto cambia.
- Menciona una desventaja de cada Patrón:
 - Strategy: No puede tener más de un contexto simultáneamente
 - Observer: Las clases subordinadas no pueden tener comunicación entre sí.