SP HW10

409410059 資工二 王秀晴

1.產生zombie以後是否可以使用kill指令將zombie殺掉？

不可以，要避免zombie可以在父行程裡使用 wait() 或產生假父

2. 請附上截圖證明『zombie』的確會產生10個zombie

```
show@show-VirtualBox:~/system-programming/hw10$ ps -aux | grep "defunct"
show        4717  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4718  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4719  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4720  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4721  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4722  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4723  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4724  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4725  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4726  0.0  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:56   0:00 [ls] <defunct>
show        4728  0.0  0.0   9340     724 pts/1    S+   14:56   0:00 grep --color=auto defunct
```

產生10個zombie

3. 請附上截圖證明『nozombie』幾乎不會產生zombie

```
show@show-VirtualBox:~/system-programming/hw10$ ps -aux | grep "defunct"
show        4612  0.3  0.0      0       0 pts/0    Z+   14:55   0:00 [nozombie] <defunct>
show        4714  0.0  0.0   9340     660 pts/1    S+   14:55   0:00 grep --color=auto defunct
```

只產生一個zombie (死去的假父)

4. 請說明你的系統中『task_struct』到底有多大，並附上截圖證明你的說法

6208 bytes

```
show@show-VirtualBox:~/system-programming/hw10$ sudo cat /proc/slabinfo | grep task_struct
task_struct          602    650   6208    5    8 : tunables    0    0    0 : slabdata    130    130      0
```

5. 描述「辛棄疾」的『風景畫』

辛棄疾的人生過得很不順遂，壯志難酬