



Universidad Nacional  
Autónoma de México



Facultad de Ingeniería

Proyecto Final: ARFood

Manual de Usuario

Hernández Ku Rogelio

Número de cuenta: 316170040

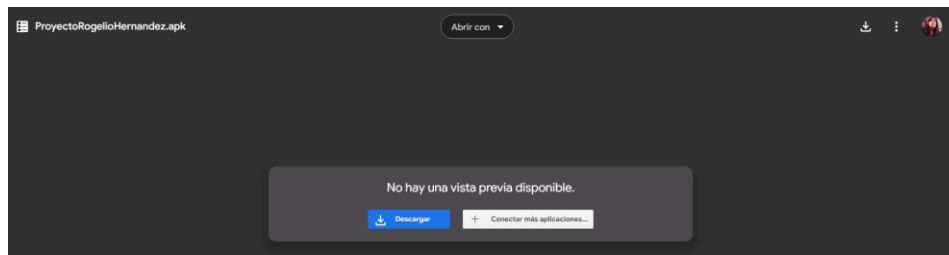
# Índice

Instalación .....	3
Uso de la App.....	4

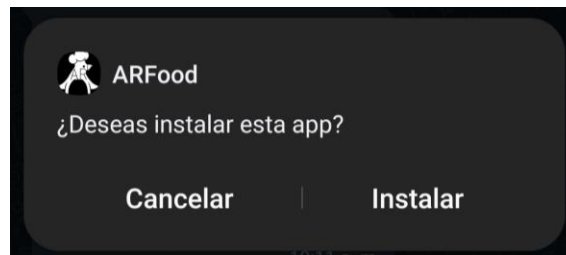
## Instalación

Para instalar la App puede acceder al siguiente enlace y descargar el archivo .apk. Tenga en cuenta que esta versión solo funciona en Android Oreo en adelante.

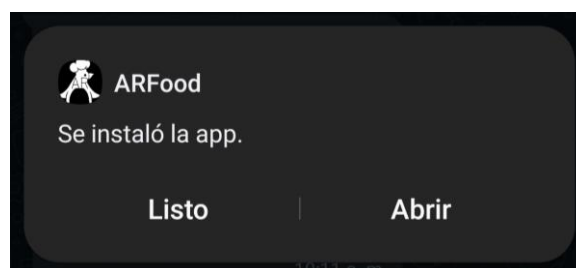
<https://drive.google.com/file/d/1uctdqtl1YqWcwMMFFP11irqpvuehQoZWd/view?usp=sharing>



Después de descargar el archivo conecte su Smartphone a la PC y copie el archivo (también puede descargar el archivo directamente desde el dispositivo). Una vez que el archivo esté en el dispositivo, ubíquelo y ábralo. Debería aparecer una ventana como la siguiente:



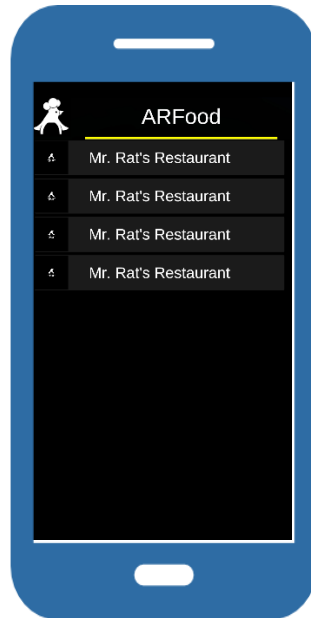
Seleccione instalar y espere a que termine el proceso. También puede aparecer un mensaje en el cual se indica que no tiene permisos para instalar la aplicación, entonces solo debe asignarlos los permisos siguiendo las pestañas que aparezcan y después proceda con la instalación. Al finalizar debe aparecer una ventana como la siguiente:



Puede abrir la aplicación directamente desde la pantalla anterior o puede buscar el ícono en su smartphone.

### Uso de la App

Después de abrir la aplicación se le desplegará un menú vertical de los restaurantes. En esta pantalla basta con elegir uno o deslizarse para encontrar el que requiera:



Tras seleccionar un restaurante aparecerá un menú horizontal, el cual mostrará los platillos que ofrece el restaurante seleccionado. Puede moverse hacia la izquierda o derecha con los botones que sobresalen en los lados, o puede hacer Scroll desde un lado de la pantalla hasta el otro para ver la información de los platillos. Cuando llegue al final de la lista, el botón derecho debe tornarse en un color pálido, similar a lo que sucede con el botón izquierdo cuando se encuentra al principio de la lista.



Una vez que presione la pantalla, se desplegará una vista parecida a la cámara. En este punto debe enfocar una superficie plana, que normalmente es una mesa. Cuando aparezca el Target, presione la pantalla y el platillo aparecerá justo donde se encuentra el Target. Además de esto, existe un botón ubicado en la esquina inferior derecha, el cual permite mostrar una animación del platillo.

