



UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR
FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES Y MATEMÁTICA
ESCUELA DE MATEMÁTICA
UNIVERSIDAD EN LÍNEA: MODALIDAD A DISTANCIA
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA EDUCATIVA

ACTIVIDAD: Proyecto Final (40%):

Consigna:

Asignatura:	APLICACIONES DE LA INFORMÁTICA EDUCATIVA EN LA EDUCACIÓN I (DAI1109)
Ciclo:	I - 2025
Ponderación:	40% (Grupal 3 integrantes)
Proyecto	Producción audiovisual para contextos educativos
Fecha de realización:	Lunes, 26/05/2025 (18:00) hasta Jueves, 26/06/2025 (23:50)
Lugar de realización:	Plataforma Virtual: Moodle

Indicaciones Generales

El presente proyecto se realiza con el objetivo de que los estudiantes pongan en práctica los conocimientos adquiridos en cuanto a diversos contextos educativos para la producción de audiovisuales y de esta manera hacer mucho más interactivos algunos contenidos que se le pueden presentar a los estudiantes de manera más dinámica y apoyar de esta forma el proceso de enseñanza–aprendizaje.

La herramienta Storyboard es un conjunto de ilustraciones presentadas de forma secuencial con el objetivo de servir de guía para entender una historia, previsualizar una animación o planificar la estructura de una película. Puede realizar con un Storyboard una historia de vida de algún personaje (Materia de Lenguaje), período de tiempo (Materia de Estudios Sociales), reacción química (Materia de Ciencia y Tecnología), ciclo de vida, evolución del pensamiento, entre otros. **Por lo que se le deja al criterio del grupo la temática a abordar, solo deben de colocar al principio del Storyboard, los nombres de los creadores del Storyboard, asignatura, grado y el contenido del cual se basaron para la realización de este.**

Puede revisar los programas de estudio que se encuentran en la página del Ministerio de Educación Ciencia y Tecnología (MINEDUCYT): <https://www.mined.gob.sv/descargas/>

1. Para poder realizar la tarea debe de crear equipos de 3 estudiantes, teniendo en cuenta que los integrantes pertenezcan a un mismo grupo de clase es decir al mismo grupo teórico, ello es para facilitar la calificación.
2. **¿Entonces que es lo que vamos a realizar?**
Para el presente proyecto deberá elaborar un guion gráfico en un documento de Word con los siguientes aspectos:

- ✓ Deberá elaborar una línea temporal. Tomando en cuenta cual va a hacer el **inicio** del spot, el **desarrollo** y por supuesto que el **desenlace**.
- ✓ Identifique cuales son los momentos claves de su historia o temática elegida.
- ✓ Tenga en cuenta que el storyboard sirve para mostrar visualmente una idea.
- ✓ Elija el medio con el que va a representar su guion.
- ✓ A lo largo del proceso creativo, es posible que su storyboard sufra cambios. Es totalmente normal que agregues unas ideas y descartes otras.
- ✓ En el documento de Word coloque el enlace de su storyboard, para realizarlo puede utilizar cualquier herramienta en línea, pero asegurándose de dejarlo público para que pueda ser revisado por su tutor.
- ✓ La entrega la debe de realizar cada uno de los integrantes del grupo de manera individual, es decir todos deben de entregar el documento.

Entrega de la Actividad:

- ✓ La entrega del trabajo será en formato digital (PDF, documento de Word).
- ✓ La actividad debe de entregarse en su respectivo espacio en la plataforma, en el período de fechas que se mencionan en el apartado de fecha de entrega.
- ✓ La presentación de la actividad por parte de los grupos de estudiantes se deberá llevar a cabo los días en los que se encuentran programados los exámenes tanto el ordinario como el diferido y/o repetido es decir debe de presentarse el día viernes 27 de junio a la hora de la tutoría (aunque se puede fijar un horario especial previo acuerdo con el grupo de clase), si ese día no logran pasar todos los grupos los faltantes pasaran el domingo 29 de junio en el horario sugerido de 08:00 – 10:00.

Fecha de Entrega:

La actividad debe de ser entregada única y exclusivamente en plataforma en el período de tiempo comprendido de la siguiente manera:


Lunes 26 de mayo de 2025 a partir de las 06:00 – hasta el viernes 27 de junio de 2025 hasta las 23:50.

Nota:

Para la realización de esta actividad, puede apoyarse de los materiales didácticos proporcionados que se encuentran disponibles en la Plataforma Virtual de Moodle, o buscar información en la web. Trate la manera de **NO COPIAR Y PEGAR** información de la web, sea analítico y crítico se le sugiere ser genuino en su trabajo.

IMPORTANTE: Si se detecta copia, plagio o mucha similitud con otra tarea será penalizada con la nota de cero puntos cero (00.00), sin derecho a protestar y a recuperar dicha nota.

Rúbrica de Evaluación

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES Y MATEMÁTICA ESCUELA DE MATEMÁTICA UNIVERSIDAD EN LÍNEA: MODALIDAD A DISTANCIA LICENCIATURA EN INFORMÁTICA EDUCATIVA				
Asignatura:	Código:	Tutor:		
Aplicaciones de la Informática en la Educación I	DAI1109			
Rúbrica de Evaluación Proyecto Final				
Estudiante:				
Criterio	Puntaje Base	Puntaje Obtenido	Ponderación	Porcentaje Alcanzado
Entrega del documento con lo solicitado (20%)				
Realiza la entrega en la plataforma con todo lo que se le ha solicitado de manera puntual el día y hora establecido.	10		10%	
Se adhiere a las indicaciones de la consigna y rúbrica.	10		10%	
Evaluación del Guion Narrativo (30%)				
Los datos están correctamente con lo solicitados al inicio el Storyboard (los nombres de los creadores del Storyboard, asignatura, grado y el contenido en el cual se basaron para la realización de este).	6		6%	
Definición del título, sentido y tema.	6		6%	
Descripción de personajes	6		6%	
Establecimiento del tiempo y espacio.	6		6%	
Descripción del argumento: planteamiento, problema, nudo, clímax, resolución y desenlace.	6		6%	
Evaluación de Guion Técnico (30%)				
Presentación bien preparada	10		10%	

demonstrando conocimientos y reflejando con claridad las secuencias.				
Especificación de diálogos o textos a introducir	10		10%	
Aportación de gráficos audios u otros efectos complementarios, demostrando creatividad.	10		10%	
Formato del documento (20%)				
Respetar los derechos de autor de las imágenes, y/o audios utilizados.	5		5%	
El proyecto utiliza un lenguaje claro, preciso y académico con una excelente gramática y ortografía.	5		5%	
Aplica las normas APA 7ma Edición.	5		5%	
En la presentación el estudiante maneja y comprende la temática.	5		5%	

La nota será con base a 10 y su rango puede variar de cero puntos cero hasta diez puntos cero (0.00 – 10.00)

$$\text{Nota} = \frac{\text{Total de Puntos Obtenidos}}{10}$$

$$\text{Ejemplo: } 75/10 = \underline{7.50}$$