

Arquitectura de Computadoras.

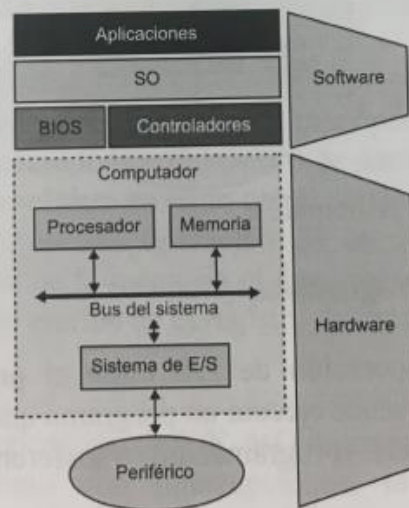
Módulos de Entrada/Salida E/S.

El intercambio de información entre componentes, computadoras y usuarios es realizado mediante dispositivos que denominamos de manera genérica periféricos.

Para hacer una operación entre el procesador y un periférico, es necesario conectar estos dispositivos a la computadora y gestionar de manera efectiva la transferencia de datos.

Para poder realizarlo, la computadora dispone del sistema de módulos de Entrada/Salida E/S.

Estos módulos son las interfaces que tiene la computadora con el exterior y el objetivo que tiene es facilitar las operaciones de E/S entre los periféricos y la memoria o los registros del procesador.



Los módulos E/S están conectados con el procesador y la memoria principal, y cada uno controla uno o más dispositivos externos.

La arquitectura de E/S es su interfaz con el exterior, esta arquitectura se diseña de manera que permita una forma sistemática de controlar las interacciones con el mundo exterior y proporcione al sistema operativo la información que necesita para gestionar la actividad de E/S.

Para gestionar las operaciones de E/S es necesario un hardware y la ayuda de un software.

