

# Problem D 禁忌の魔法陣

Time limit: 1 second Memory limit: 256 megabytes

#### 題目内容

在芙莉蓮成功被寶箱怪吞入 1001 次後,眾人終於來到旅程中的最後一站,等待他們的是居 高臨下的魔王城跟數以萬計的魔王軍。在如此強大的壓迫下,這位具有千年壽命的精靈族強 大魔法使並沒有畏懼,反而開始積蓄魔力,準備發動魔法陣一舉掃蕩魔王軍。

芙莉蓮開始詠唱禁忌魔法後,正方形魔法陣便出現在魔王軍腳下,這種範圍型魔法能將世界座標化,並爲每一格座標點 i, j 賦與一個命定值,其值爲 i\*j + max(i, j)\*max(i, j);接著芙莉蓮可以選擇任意一格座標點,並賦予命定值不大於該格的所有座標點 (包含選擇的那個座標點) 即死的效果。這種魔法的準備時間很長,不適合用於 1 vs. 1 決鬥中,但用於軍隊身上卻有奇效。

然而受到禁忌之力的限制,賦予即死的座標點越多,芙莉蓮受到的反噬也越大,若是沒有控制好的話甚至可能導致魔法使自身死亡。爲了確保魔法的釋放過程是可控的,芙莉蓮需事前計算選擇一格座標點後,將會爲幾格座標點帶來即死效果,這是個艱鉅的任務,請你幫忙寫一隻程式快速計算

#### 輸入格式

輸入只有一行。該行輸入三個整數 n, i, j, 代表正方形魔法陣的邊長、芙莉蓮選擇之座標點 (i,j) 座標點由 1 開始編號

## 輸出格式

輸出一個整數 a, 代表芙莉蓮選擇該座標點後,將會爲幾格座標點帶來即死效果

# 技術規格

- $1 < n, i, j < 2 \times 10^5$
- $i, j \leq n$

範例輸入 1	範例輸出 1		
4 3 1	6		
範例輸入 2	範例輸出 2		
1 1 1	1		
範例輸入 3	範例輸出 3		
4 4 3	15		



### Note

第一筆範例測資解釋:

j	1	2	3	4	
1	2	6	12	20	
2	6	8	15	24	
3	12	15	18	28	
4	20	24	28	32	

當芙莉連決定選擇 (i,j)=(3,1) 的座標點時,包含該格在内,共有六格座標點會被賦予即死效果