第七週

王子街, 陳毅軒, 吳尚龍

電機通訊程式設計

April 1, 2024

Outline

1 字串

② 連假加分作業預告

字串

什麼是字串

- 用來儲存多個字元的資料型態。
- 是一種陣列。
- 由字元組成的陣列。
- 字串的名字是一個指標,指向 index 爲 0 的位置,並且不可更改。

字串

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
str1	Н	е	ı	ı	0		W	0	r	ı	d	ļ.	\0

注意:字元陣列結尾是 \0

字串宣告

字串由字元陣列組成。

```
// 語法
char str1[5];
char str2[] = "C is better";
char str4[3244] = {'e','x','c','e','e','d'};
```

注意: 字串宣告必須是雙引號

字串輸出

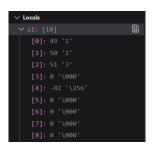
```
// 語法
char str1[] = "Hello World";
printf("%s\n", "ccuee ccucomm");
printf("%s", str1);

// output
ccuee ccucomm
Hello World
```

字串輸入

```
1 // 語法
2 char str[10];
3 scanf("%s",str);
```

程式會以空白、換行中斷輸入,並把輸入結尾的部分替換成 $\setminus 0$ 例如這裡輸入 $\setminus 123$,會把 $\mathsf{str}[3]$ 的地方替換成 $\setminus 0$ 。



注意: 如果輸入超過宣告的字串長度,會發生 run error

(ロ) (個) (種) (種) (種)

字串函式庫

```
1 // 語法
2 #include <string.h>
1 char str1[20], str2[10];
2 ctrony(atr1 atr2); // 终 atr2 的内容范制到 atr1
```

注意:如果以上字串函式沒有指定長度,會讀到 \0 爲止,因此可能會超過 s1 陣列長度,會建議配合 strlen 來指定長度。

strcmp

```
1 // 語法
2 char str1[20], str2[10];
3 strcmp(str1, str2); // 比較 str1 和 str2
```

依照字典序逐個比較

- 若 str1 字典序小於 str2 ,則回傳 < 0 的值。
- 若 str1 字典序大於 str2 ,則回傳 > 0 的值。
- 若 str1 和 str2 相等,則回傳 0。

strncmp

```
// 語法
char str1[20], str2[10];
strncmp(str1, str2, 5); // 比較 str1 和 str2 的前五個字元
```

依照字典序逐個比較

- 若 str1 字典序小於 str2 ,則回傳 < 0 的值。
- 若 str1 字典序大於 str2 ,則回傳 > 0 的值。
- 若 str1 和 str2 相等,則回傳 0。
- 與 strcmp 不同, strncmp 會限定比較的字串長度。

strlen

```
1 // 語法
2 char str[10]="abc";
3 strlen(str); // 回傳 str 字串的長度
```

注意: 使用陣列時,要初始化,避免出現預期外的結果

王子衡, 陳毅軒, 吳尚龍

strcspn

strcspn

- size_t strcspn(const char *str1, const char *str2)
- str1 爲要被檢查的字串
- str2 爲該字串包含了要在 str1 中進行匹配的字元列表
- 回傳 str1 開頭連續都不含字串 str2 中字元的字元數量

```
// 語法
char str1[20];
size_t index = strcspn(str1, "a");
//回傳 str1 開頭連續都不含"a" 字符的字元數量,也就是第一個 "a" 的 index
```

加分作業預告

連假會出幾題額外的加分作業,約3到4題,每題加總成績一分,敬請期待(這不是愚人節玩笑)