

# Revisar envio do teste: ATIVIDADE 4

## Conteúdo

<b>Usuário</b>	PAULO ROGERIO CASTRO MENDES
<b>Curso</b>	GRA0450 ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO PNA (ON) - 201920.936.11
<b>Teste</b>	ATIVIDADE 4
<b>Iniciado</b>	01/12/19 19:04
<b>Enviado</b>	01/12/19 19:37
<b>Status</b>	Completada
<b>Resultado da tentativa</b>	2,25 em 2,5 pontos
<b>Tempo decorrido</b>	32 minutos
<b>Resultados exibidos</b>	Respostas enviadas, Respostas corretas, Comentários

- Pergunta 1**

0,25 em 0,25 pontos

Observe o código a seguir:

```
#include<math.h>
#include<stdio.h>
#include<string.h>


int main(){

_____

for (i = 0; i < 10; i++){

scanf("%d",&vetor[i]);
printf("%d\n",vetor[i]);
}
return 0;
}
```

Foi solicitado para um aluno desenvolver um algoritmo que receba valores inteiros de uma matriz 5×2 e preencha um vetor inteiro de tamanho 10. Para que isso ocorra, o que deve ser preenchido no espaço para que o algoritmo imprima os 10? Assinale a alternativa correta

Resposta Selecionada:  `int vetor[9], i;`

Resposta Correta:



int vetor[9], i;

Feedback da  
resposta:

Resposta correta. O Certo é utilizar int vetor[9], i; pois o vetor vai armazenar de 0 até 9, ou seja 10 números e obedecendo a condição imposta na continuação do código.

- **Pergunta 2**

0,25 em 0,25 pontos

Observe o código a seguir:

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int matriz[3,5];
    return 0;
}
```

Qual será o retorno do código ao ser executado?

Resposta Seleccionada:



O código não irá executar, pois está errado.

Resposta Correta:



O código não irá executar, pois está errado.

Feedback da  
resposta:

Resposta correta. Conforme visto no código, a definição de uma matriz está incorreta, ou seja, o código não irá ser compilado pelo compilador, irá retornar erro de sintaxe mostrando a definição incorreta da matriz pois está separada por vírgulas e apenas um grupo de colchetes.

- **Pergunta 3**

0,25 em 0,25 pontos

Observe o código a seguir:

```
#include<math.h>
#include<stdio.h>
#include<string.h>


int main() {

    int vetor[5], i;

    for (i = 0; i < 5; i++) {
        vetor[i] = i + 4;
    }
    printf("%d\n",vetor[i]);
}
```

```
}  
  
    return 0;  
}
```

Assinale a alternativa que corresponde ao valor que será exibido quando o `i` for igual a 3.

Resposta Seleccionada:   
7

Resposta Correta:   
7


Feedback da resposta: Resposta correta. O valor que será exibido é 7. Este valor será exibido na penúltima repetição do `for`, ou seja, pela quarta vez. Pela quarta vez o `i` terá o valor de 3, somando com o valor de 4 que é da expressão `3 + 4`, então o resultado é 7.


#### • Pergunta 4

0 em 0,25 pontos

A criação de um vetor do tipo inteiro com oito posições pode ser declarado através do código **`int vetor[8]`**. A partir da declaração, ao realizarmos a atribuição do valor de cada índice sendo o próprio índice + 1, qual será o valor do vetor no índice número 4?

Assinale a alternativa que corresponde à resposta correta:

Resposta Seleccionada:   
3

Resposta Correta:   
5

Feedback da resposta: Sua resposta está incorreta. O valor do vetor no índice de número 4 será 5, pois será o valor do índice somado o número 1, que resulta um total de 5

#### • Pergunta 5

0,25 em 0,25 pontos

De acordo com os estudos sobre vetor, observe o código a seguir:

```
int main()  
{  
    float vetor[10];  
  
    vetor[2] = 3;
```

```

printf("O valor do vetor na posição 0 é %d\n", vetor[0]);


printf("O valor do vetor na posição 1 é %d\n", vetor[1]);

printf("O valor do vetor na posição 2 é %.20f", vetor[2]);

return 0;
}

```

Assinale a alternativa que corresponde ao que será exibido no comando printf, conforme está destacado no código anterior:

Resposta Selecionada: 

Endereço de memória.

Resposta Correta: 

Endereço de memória.

Feedback da resposta: Resposta correta. Como não houve atribuição de valor para o vetor na linha que está sendo especificada, a impressão será apenas do endereço de memória onde está o índice do vetor.

## • Pergunta 6

0,25 em 0,25 pontos

Com base nos estudos sobre matriz, observe o seguinte código:

```


#include <stdio.h>
int main()
{
    int matriz[3][2];
    int y;
    int x;

    for (y = 0; y < 3; y++) {
        matriz[y][0] = y + 5;
        matriz[y][1] = y + 8;
    }

    for (y = 0; y < 3; y++) {
        for (x = 0; x < 2; x++) {
printf("O valor da linha %d na coluna %d é de %d\n",y,x,matriz[y][x]);
        }
    }
    return 0;
}

```

Assinale a alternativa que apresenta a exibição feita no programa na linha número 4.

Resposta Seleccionada: 

O valor da linha 1 na coluna 1 é de 9

Resposta Correta:



O valor da linha 1 na coluna 1 é de 9

Feedback      Resposta correta. Se o código apresentado for executado, a impressão da 4 linha será exibida a impressão da coluna número 1, e também será exibida a linha número, conforme definido as regras no laço de repetição, o valor da linha 1 e na coluna 1 será 9.

## • Pergunta 7

0,25 em 0,25 pontos

Observe o código a seguir.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int vetor[5];
    int contador;
    int par = 0;

    printf("Digite 5 números inteiros.\n");

    for (contador = 0; contador < 5; contador++) {


        scanf("%d",&vetor[contador]);

        if (vetor[contador] % 2 == 0){
            par++;
        }
    }

    printf("Foram digitados %d números pares.\n",par);

    return 0;
}
```

Este código realiza uma interação com o usuário e irá informar a quantidade de números pares digitados. Para realizar a criação e declaração de um vetor, já com 5 números inteiros, poderia ser feito de qual forma? Assinale a alternativa correta.

Resposta Seleccionada: 

int vetor[5] = {1,2,4,5,8}

Resposta Correta:



`int vetor[5] = {1,2,4,5,8}`


Feedback da resposta: Resposta correta. A resposta correta refere-se a declaração de um vetor normalmente, no qual é definido pela sintaxe do tipo do vetor, nome da variável, quantidade de posições, e o valor atribuído, ficando `int vetor[5] = {1,2,4,5,8}` ou `int vetor[5] = {1,2,3,4,5}`

- **Pergunta 8**

0,25 em 0,25 pontos

Ao ser declarado duas matrizes com seus respectivos nomes, `matrizA` e `matrizB`, as duas são do tipo inteiro, porém a `matrizA` é do tamanho 4 por 5 (`matrizA[4][5]`), e a `matrizB` é do tamanho 5 por 4 (`matrizB[5][4]`). Pensando nisso, assinale a alternativa correta:

Resposta Seleccionada:  A `matrizB` possui 5 linhas e 4 colunas.


Resposta Correta:  A `matrizB` possui 5 linhas e 4 colunas.

Feedback da resposta: Resposta correta. A alternativa correta é a que informa que a `matrizB` possui 5 linhas e 4 colunas devido ao jeito que foi declarado, pois sempre a primeira parte do colchete refere-se a quantidade de linhas e a segunda refere-se a quantidade de colunas.

- **Pergunta 9**

0,25 em 0,25 pontos

Sobre vetor, é possível afirmar que cada elemento da lista pode ser acessado através de um número inteiro dado como índice. Na declaração de um vetor de tamanho 4, qual será o primeiro índice?

Resposta Seleccionada:  0

Resposta Correta:  0

Feedback da resposta: Resposta correta. Conforme descrito no material, o índice de um vetor vai de 0 até  $n-1$ , ou seja, o primeiro índice a ser interpretado é o 0. Então independe do número de posições que um vetor pode ter, o primeiro índice sempre será o 0.

- **Pergunta 10**

0,25 em 0,25 pontos

A linguagem C define uma matriz como um vetor, no qual ambos os elementos são vetores do mesmo tipo e também do mesmo tamanho. Sabendo disso, assinale a alternativa correta.

Resposta

Selecionada:



Matriz pode ser declarada através do comando `int matriz[2][1]`.

Resposta Correta:



Matriz pode ser declarada através do comando `int matriz[2][1]`.

Feedback da  
resposta:

Resposta correta. A alternativa correta é apenas a que diz que a declaração de matriz pode ser feita através do seguinte comando `int matriz[2][1]`. Pois está sendo definido o tipo, nome, quantidade de linhas e colunas.

Domingo, 1 de Dezembro de 2019 19h37min51s BRT