

# 世界观设定

房规及第二世界剧本详见[第二世界-房规列表及各本简介](#)

## 世界观设定

这是一个与现代地球基本相同的世界，科技和社会均与现实世界类似。不过历史的进程在几个关键的节点上发生了一些重大的偏移，导致两个世界走向了不同的道路。

第一次偏移发生于公元888年，走到了暮年的唐帝国并没有在藩镇割据中分崩离析，而是被一个名为“天朝”的朝代取代。天朝北拒辽金，南并大理，西吞吐蕃，东制高丽，强盛无比。其虽然也遭遇了许多次危机，却始终能够化险为夷，屹立不倒。

第二次偏移发生于公元1777年，日不落帝国的北境官军痛击了试图独立的殖民地叛军，长驱直入，在几年后重新恢复了北美全境的秩序，捍卫着帝国的荣光。

第三次偏移发生于公元1919年，走投无路的同盟国不知从何处获得了远远领先于世界的“昆扬科技”，发动了疯狂的拼死反扑，将世界大战的时间和损害扩大了数倍。而在公元1927年，不可名状的恐怖终于降临在了人类的头上。

在人类疲于内斗，血流成河之时，各种蛰伏着的生命如同约好了一般，像雨后春笋一样冒了出来，颠覆了人类数千年间在这颗星球的主宰地位。直到生死存亡之际，人类才终于意识到了种族的危难，抛弃了国家间的旧仇，携手共同抵御那恐怖的威胁。

经过了惨烈的“十年战争”，人类与其他的各种生物都遭受了惨痛的损失，终于停止了不死不休的种族大战，基本将战线稳定了下来。如今的中东、南极、澳洲、南美几片土地和大量的临海地区依旧沦陷，但是四个人类的超级大国还是在焦土中捍卫住了各自的文明：

### 1. 天朝帝国&扶桑府

天朝的疆域以九州为中心，北至蒙古高原，西抵波斯旧境，东至东瀛，南面则对整个东南亚拥有着宣称，是亚洲的第一大国。在我们原本的世界里许多耳熟能详的国家都成为了天朝治下的州府，共尊天朝皇帝为主。天朝以中文为官方语言，实行着君主立宪制，而天朝皇帝则依旧掌握着主要的实权。除了军队外，天朝主要依靠由“三教九流”组成的“扶桑府”组织抵抗不可名状之物。扶桑府为国家政体的一环，接受司徒和尚书台的领导。扶桑府不属于六部之内，由右仆射进行直接负责。

- 天朝对于魔法物品实行全面管制，除了扶桑府和几个指定的名门正派外任何组织或个人不得故意私藏任何魔法物品，违者处以七年以上有期徒刑。
- 天朝没有民用的航海和航天科技
- 天朝没有任何航空科技
- 天朝禁止任何民间的跨天朝边境的贸易，但允许在霸主国间持证贸易
- 天朝内可合法依证持有1d8以下的枪械

### 2. 钢铁联盟&国家审判委员会

天朝的北面是被称为钢铁联盟的大国，基本涵盖了原本世界中前苏联的领土。不过在日不落帝国本土及西欧沿海沦陷之后，东欧的众多小国为了对抗不可名状的恐怖，也纷纷投靠，成为了其治下的加盟国。钢铁联盟以俄语为官方语言，以修正的东正教为常见信仰，实行着人类至上的沙文社会主义。钢铁联盟依靠“国家审判委员会”对抗不可名状之物，为钢铁联盟全联盟委员会，由其执政党对国家审判委员会进行领导。民间将其俗称为“审判庭”。

- 国家理念以人类至上，强调人类命运共同体，对于非人类的神话生物零容忍，以清肃所有非人类的神话生物，为人类重新夺回地球为己任。
- 修正东正教：基本教义与东正教相同，但强调人类的特殊性，只有人类才是唯一的“神选”生物，人类的命运掌握在人类的“圣徒”手中，而非其他的“天使”之类的生物。
- 钢铁联盟对于魔法物品实行全面管制，除了审判委员会外任何组织或个人不得故意私藏任何魔法物品，违者处以十年以上徒刑，直至死刑。

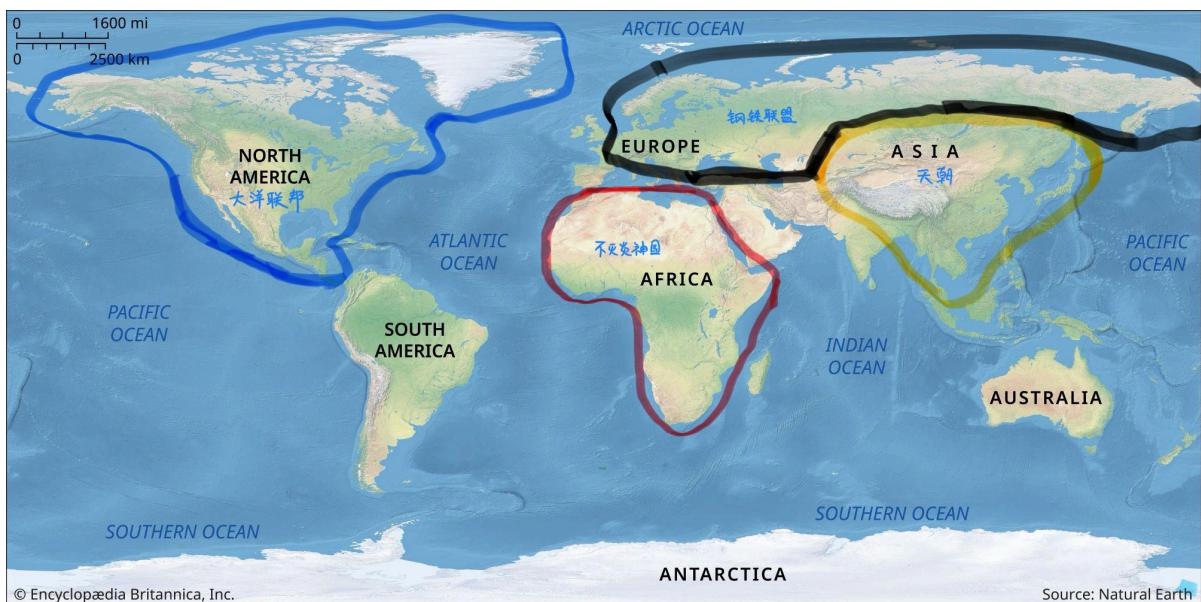
- 钢铁联盟没有民用的航海和航天科技
- 钢铁联盟没有任何航空科技
- 除了少数城镇外，钢铁联盟基本没有沿海居民
- 除了黑海、里海、波罗的海外，钢铁联盟没有海军
- 钢铁联盟实行私有制计划经济，资产均为私有，但是所有贸易和购买均需统一计划批准
- 钢铁联盟内可合法依证持有1d8以下的枪械

### 3. 大洋联邦&全视之眼

日不落帝国的本土在1928年沦陷，皇室也因此而断绝了继承，海外殖民地纷纷独立。但是很快，在南美全境沦陷的压力之下，北美的各殖民地又不得不重新组成了一个国家，以“大洋联邦”自称。大洋联邦官方语言为英语，实行总统共和制，并且宣称承接了日不落帝国的正统，以光复大西洋和英伦三岛为己任。大洋联邦中依靠被称为“全视之眼”的特别行动组织对抗不可名状的怪物们，其不接受任何调遣，凌驾于宪法和所有政府机构之上。

### 4. 不灭炎神国

由于地中海和阿拉伯半岛的沦陷，非洲与其他的人类文明几乎失去了联系。外界唯一知道的就是非洲大部分地区已经被称为“不灭炎神国”的国家所统一。外界缺少关于不灭炎神国的信息，但听说这是一个政教合一的国家，依旧延续着以人类为主的文明。



## 常见Q&A！！！

Q: 第三世界是异世界幻想吗？

A: 与其说异世界，更像是平行世界吧。第二世界和第三世界的“骨”都是基于贴合现实的社会和故事，而“肉”则都是有着众多旧日和魔法的COC世界规律。不同之处是在第二世界中，人类的科技完全碾压了大部分魔法，所以保持着与我们现实世界一样的外在表象，而第三世界中则摆脱了这个约束，创造了一个更加魔幻的世界观。

Q: 第三世界和第二世界的主要区别是什么？

A: 第三世界的历史进程发生了偏转，所以一些国家和世界级别的设定发生了变化，与现实世界不符，而第二世界中的大体世界格局与我们的现实世界是相同的。整体来说的话第三世界是现实的骨，COC的肉，架空的皮，而第二世界则是现实的骨，COC的肉，现实的皮，但是两者世界观里人类社会内部都与现实是高度贴合的。

Q: 跑第三世界的本需要阅读详细的背景吗？

A: 完全不需要。第三世界的本都会从人类大国的腹地开始，慢慢地引入世界观，也就是“皮”的部分。Q&A部分以下的章节都是为了设定狂（比如作者）有更真实的代入感搓出来的，对游戏基本不会有任何影响。

Q: 不阅读背景的话会很难理解世界观吗？

A: 只要阅读了第一页的大体世界观就可以了。虽然历史的进度发生了偏转，但（至少在人类政权内部）依然对我们熟悉的人类社会。你在日常中的社会常识和生活常识在第三世界都完全通用，一些不清楚的设定常识也可以随时在游戏中提问，作为背景的一部分由KP补充。

Q: 第三世界的本会有等级，这是什么意思？

A: 等级1是各大人类势力较为核心区的事件，只是为了引入世界观，了解社会的变化。一般来说在等级1的本中人类政府的力量远大于邪教徒的势力，一旦后者的阴谋败露，人类政府基本上都有充足的把握在造成恶劣影响前将其控制。等级2是各大人类势力内的一些邪教徒的阴谋，在等级2的事件中普通民众一般来说并没有面临急迫的生命危险，但是如果放任不管，事态就会变得严重。等级3的事件一般都是有组织、有预谋的破坏活动，不巧妙处理的话大概率会对一片区域内的人类社会产生相当恶劣的影响。等级4的事件已经超出了当地人类政府的应急处理能力，必须依靠玩家的主观能动性解决，不然可能就会造成难以收拾的影响。等级5的事件即使对于人类的中央政府来说也是需要仔细对待的大事，对于当事人来说是九死一生，也很可能会影响整个国家乃至世界的走势。

Q: 玩家是一个团队吗？

A: 大部分时候来说是的。不论你们的角色是什么背景，他们现在于冥冥之中都被一群相识的、来自更高维度的玩家操纵了！但是由于第三世界是一个真实的模拟，不同的角色由于各自的经历可能会加入不同的势力/结识不同的人脉。所以第三世界的每一个本都是秘密本，任何一个玩家都有可能在开本前获得一些额外的情报以及任务，甚至导致他们和别的玩家敌对。但不论如何，第三世界的故事在玩家层面会进行完全公开，拥有秘密的玩家需要自己思考如何骗过别的玩家，完成自己角色的秘密。在确定选用某个角色前，KP会提前私聊通知该玩家可能获得秘密，该玩家也可以选择继续使用这张卡，或切换成另一张角色。但由于秘密往往涉及额外的信息，玩家在选择听完具体的秘密之后（不论其是否喜欢），他们都必须接受该秘密，并选用对应的角色卡。每个玩家只会知道自己是否拥有秘密，但KP不会透露其他的玩家是否拥有秘密。

Q: 应该每个本切换新的人物卡吗？还是可以重复使用相同的人物卡？

A: 第三世界的故事以时间顺序进行，也就意味着在之前的事件生还的人物卡完全可以在之后的其他故事中使用。如果希望变强的话，使用同一张人物卡是一个很好的选择。但COC的大部分故事都是危机四伏凶险重重，参加更多的事件也意味着更大的风险。如果你想保护你的某个喜爱的角色，或想要体验更多不同的人物风格，也可以创建新的角色进行使用。为了避免强度成为阻止玩家切换人物的阻碍，不同的本会根据其事件等级拥有不同的车卡标准，以确保新创建的人物也拥有该事件所需的最基本能力——但比之于从层层凶险中厮杀出来的老角色来说则必然有着一些不如。为了公平起见，每个本中只能使用车卡时满足该本要求的角色——你不能在一个等级5的事件中创造一位超级英雄，然后将其送入下一个等级1的新手村。此外，第三世界的故事大约以10年左右为一个阶段，在这期间的故事具有一定的连续性，使用同一个角色可以拥有更完整的人脉、解锁更多支线和彩蛋，从而获得更完整的游戏体验。

## 天朝帝国(设定狂选读 )

天朝的疆域以九州为中心，北至蒙古高原，西抵波斯旧境，东至东瀛，南面则对整个东南亚拥有着宣称，是亚洲的第一大国。在我们原本的世界里许多耳熟能详的国家都成为了天朝治下的州府，共尊天朝皇帝为主。天朝以中文为官方语言，都城为神都洛阳，实行着君主立宪制，但皇帝依旧掌握着主要权利。

### 天朝常识时间线

- 888年。姚独闇代唐，建立天朝。
- 1873年。天朝转为君主立宪制，设立选举议会。
- 1914-1927年。人类世界大战。
- 1927年。“大灾变”，出现大量妖魔鬼怪侵扰人间。
- 1931年。钢铁联盟进犯天朝远西都护府。在七名将军、四十名贵族及全体臣民的请愿下，议会通过战争紧急法案，将军权归还给皇帝。
- 1932年。天朝庄成帝发表“谕万国人类诏”，带领人类与妖魔鬼怪开启十年战争。
- 1933年。天朝选举议会不定期暂停，将主要权利归还给皇帝。
- 1940年。天朝在庄成帝的指示下消灭大部分妖魔鬼怪。
- 1941年。天朝在庄成帝领导下发动“静谧计划”，假装放弃整个东亚海岸，吸引鱼妖恶孽登陆。
- 1942年。天朝在鱼妖恶孽大范围登陆后以陆军发起歼灭战，并屠杀了近十万的鱼妖恶孽和人类邪教徒，史称“血色海岸”，十年战争进入尾声。庄成帝宣布取消议会，由皇帝任命的中书省及门下省代行其职责。
- 1945年。天朝在东瀛投放了两枚“神威无敌破军安汉历烽荡寇镇远护国大将军炮”。鱼妖恶孽举国震恐，对天朝称臣纳贡，撤离东瀛。东瀛作为天朝的霸业国光复，太平洋一定航线恢复。但鱼妖恶孽亡我之心不死，钢铁联盟和大洋联邦更是被其屡番侵蚀，人类危机仍未解除，国家仍处于紧急战争状态。
- 1969年。庄成帝(1887~1969)驾崩，享年83岁，在位39年，入太庙，庙号“毅宗”。太子姚重光继位后，年号嘉泰。国内爆发了持续七年的宗族叛乱，史称“长安之乱”或“四王之乱”。国内多处军区陷入半自治的藩镇割据。
- 1974年。门下省人员改为贵族推举制，中书省人员改为代表选举制。
- 1976年。四王之乱平定，姚重光改年号为“清统”

### 天朝扮演提示：

1. 你是一枚棋子，这片土地上的每一个人都是帝国的棋子
2. 棋子的存在是为了获取价值，没有价值或是太过昂贵的棋子，就可能会成为弃子
3. 棋局是找乐子的游戏，扫兴的棋子就会被棋手丢弃
4. 执棋之人，也是别人的棋子
5. 棋局不是只属于双方的博弈，而是多方的竞技，出彩的棋子不止会被现在的对手惦记
6. 待续.....

### 天朝玩家官方人员晋升规则

- 若没有出现失职，为政府工作的每五年可以在晋升中抵扣一功；军方人员每三年可以抵扣一功
- 两次立功可以进一级民爵，或直接加入某个政府部门
- 一次立功可以获得1点信用评级成长，或加入某个政府部门时获得奖励
- 一次大功可以进一级民爵，民爵满则可晋男爵，或当作三次小功

- 五次小功+五年未晋升，或十次小功，则可以在晋升中抵扣一次大功

扶桑府探员级别	晋升立功要求	晋升奖励	品级待遇	特殊待遇
五行	三次立功+两次大功	信用评级成长1d8, 或可以放弃信用评级成长，在符篆库中支取任意1个符篆，或在丹药库中支取任意1枚丹药，或支取1个高级(或3个中低级)道具，或学习2个中低级法术，或订制一把魔法武器	从四品	每次任务前可以在符篆库中支取1个等阶4/5/6(或2个等阶3及以下)的符篆，或在丹药库中支取1枚等阶4/5/6(或2个等阶3及以下)的丹药，或暂时支取1个道具，或支取1个高级(或3个中低级)消耗道具，或领取8发任意口径的特殊猎魔子弹。 每5年必须进行一次精神评估，合格后可以学习一个法术，或领取一份序列8/9的魔药，或领取一份任意魔药配方
八卦	五次立功+一次大功	信用评级成长1d6, 或在符篆库中支取3个等阶5及以下符篆，或在丹药库中支取任意3枚等阶6及以下丹药，或支取一个中低级道具，或学习2个中低级法术，或为一把武器进行魔法改造，或获得一瓶序列9的魔药	从五品	每次任务前可以在符篆库中支取1个等阶5及以下的符篆，或在丹药库中支取1枚等阶4/5/6(或2个等阶3及以下)的丹药，或支取1个中级(或3个低级)消耗道具，或领取5发任意口径的特殊猎魔子弹，或领取8发任意口径的普通附魔子弹。 每5年可以进行一次精神评估，合格后可以学习一个中低级法术，或领取一份序列9的魔药，或领取一份序列7/8/9的魔药配方。
天干	五次立功	同下	从六品	可以合法持有非全自动非爆炸性武器；每5年可以进行一次精神评估，合格后可以学习一个中低级法术，或领取一份序列8/9的魔药配方。
地支	四次立功	信用评级成长1d4, 或在符篆库中支取1个等阶5及以下符篆，或在丹药库中支取任意1枚等阶6及以下丹药，或支取一个低级道具，或学习一个中低级法术，或为一把近战武器进行附魔，或领取一份序列9的魔药配方	从七品	每次任务前可以在符篆库中支取1个等阶4及以下符篆，或在丹药库中支取任意1枚等阶5及以下丹药，或领取5发任意口径的普通附魔子弹。 每年工职时间进行一次培训。此后每次晋升时接受一次精神评估(sc)，合格则可领取对应道具或法术，否则需先接受至少一整年的强制专业精神治疗(同私人护理，恢复和损失san值翻倍)。
高级	三次立功	同下	从八品	每次任务前可以在符篆库中支取1个等阶3及以下符篆，或在丹药库中支取任意1枚等阶4及以下丹药，或领取3发任意口径的普通附魔子弹。免费的高级武术培训。

中级	两次立功	信用评级成长1d3, 或在符篆库中支取1个等阶4及以下符篆, 或在丹药库中支取任意1枚等阶5及以下丹药, 或学习一个低级法术, 或为一把近战武器进行附魔, 或领取一把1d10及以下的管制枪械。	从九品	每次任务前可以在符篆库中支取1个等阶2及以下符篆、或在丹药库中支取任意1枚等阶3及以下丹药, 或领取3发制式普通附魔子弹。可以合法持有1d10及以下的管制枪械。免费的职业技能培训(成功1d6), 基础武术培训。
正式	一次立功	在符篆库中支取1个等阶3及以下符篆, 或在丹药库中支取任意1枚等阶4及以下丹药, 或学习一个消耗MP小于5的法术。		每次任务前可以在符篆库中支取1个等阶2及以下符篆、或在丹药库中支取任意1枚等阶3及以下丹药。免费的神秘学培训(成功1d3), 免费的专业精神治疗(同75成功率的精神病院)。
见习	一次立功	在符篆库中支取1个等阶2及以下符篆, 或在丹药库中支取任意1枚等阶3及以下丹药		可以在登记后合法持有中低级魔法物品

- 士官两次立功可以在四年的军官学校学习后升级为副尉
- 副尉/校尉两次立功后可以晋升为校尉/都尉(信用评级成长1d2)
  - 可以放弃信用评级成长, 在武器库中支取任意12/16/20及以下非全自动非爆炸性的武器或者防具
  - 每年幕间的正常工作均为一个军事对应的技能训练(成功1d3)
- 都尉/裨将/郎将五次立功可以升级为裨将/郎将/中郎将(信用评级成长1d4)
  - 可以放弃信用评级成长, 在武器库中支取任意非全自动非爆炸性的武器或者防具
- 中郎将七次立功+一次大功可以升级为将军(信用评级成长1d6)
  - 可以放弃信用评级成长, 在武器库中支取任意非爆炸性的武器或者防具, 或创建一个随从
- 将军十次立功+一次大功可以升级为大将军(信用评级成长1d8)
  - 可以放弃信用评级成长, 在武器库中支取任意一件非战争武器或者防具, 或三件非爆炸性的武器或者防具, 或创建一个随从
- 大将军十次立功+三次大功可以升级为上将军(信用评级成长1d10)
  - 可以放弃信用评级成长, 在武器库中支取任意一件非战争武器或者防具, 或三件非爆炸性的武器或者防具, 或创建一个九围530的随从
- 其他部门八品以下成员两次立功可以晋升半品(信用评级成长1d3)
  - 可以免费训练对应职业技能(成功1d3)
- 其他部门八品、从七品成员三次立功可以晋升半品(信用评级成长1d4)
- 其他部门五品以下成员四次立功可以晋升半品(信用评级成长1d6)
  - 每年工职时间进行培训。
- 五品、从四品成员三次立功+一次大功可以晋升半品(信用评级成长1d8)
- 四品、从三品成员三次大功可以晋升半品(信用评级成长1d10)
- 三品及以上均必须有特殊贡献/机遇

## 政体构成

天朝实行皇权下五权(立法、行政、监察、军事、审判)分立的君主立宪制。

天朝的最高领导人为皇帝，采用嫡长子继承制。所有国家级的重大决策、立法和军事行动均需获得皇帝的授权批准，不然即为无效。但是皇帝无权违背宪法，且对于宪法的修改必须经过皇帝和三公及两省长官共计6人的全部同意。

品级	第一世界	中央	地方
一品	正国级	三公(司徒、太尉、御史大夫)	
从一品	正国级	三省一寺长官(中书令、侍中、尚书令、大理寺卿)	
二品	副国级	尚书仆射、中书门下侍郎、御史中丞、枢密使	
从二品	副国级	六部尚书、知扶桑府、大理少卿	都畿尹、京兆尹
三品、从三品	省部级	尚书侍郎、都御史、枢密副使、大理寺正	州牧、都畿副尹、京兆副尹、各直隶府尹
四品、从四品	省部级副	尚书诸曹郎中、侍御史	州刺史、州廷尉、州扶桑府知府、各直隶府副尹、各州首府知府
五品、从五品	厅局级	尚书诸曹员外郎、门下给事中	各郡郡守、各州诸厅主事、侍御史、州廷尉正
六品、从六品	厅局级副	尚书各司主事	各郡郡丞/重要通判、大县知县
七品、从七品	县处级	尚书各处令史	各郡通判、各县县令、各县县丞
八品、从八品	乡科级	各科掌固	各乡乡长
九品、从九品	股所级	主簿、巡检	

## 立法

国家的立法由中书省起草。天朝各州设行中书省，每五年进行一次民主代表选举，按照选区产生本届行中书省议员。每五年由行中书省选举产生本届中书省议员，并召开全国性的中书省大议。在大议中选举产生新一届的司徒和新一届的中书舍人若干，并进行立法的提案。中书省的长官为中书令，为从一品。除非特殊情况，中书令的任期为十年，由每两届的中书大议进行选举，且任免必须经过皇帝的批准同意。中书令的副手为中书侍郎，为正二品。平时的立法由中书令领导中书舍人负责。

门下省议员均由贵族推举，共80~120席左右。门下省的长官为侍中，为从一品。侍中的副手为门下侍郎，为正二品。其中常驻的成员称为给事中，为正五品，与侍中和门下侍郎均由皇帝进行任免。除非特殊情况被罢免，门下省成员的任期为十二年一轮。门下省负责复核中书省的所有立法及两省外的选举决议并进行批准或封驳。若同一议案被连续封驳三次，则交由皇帝裁定。

立法必须经过大理寺的最终审定才可生效。中书省与门下省的办公机构皆设置于神都洛阳的皇城内。

## 行政

国家的日常内政和外交事物都由司徒及尚书台负责处理。尚书台设于西京长安，长官为尚书令。尚书台下分为吏、户、礼、兵、刑、工六部，分别负责官员任免、财政民生、外交往来、国防军政、公安司法、科研工程。重大决策均应由司徒及尚书令、右仆射、左仆射四人共同同意。司徒为正一品，由中书省提名，门下省复核，且任免应得到皇帝的批准同意。尚书令为从一品，类似尚书台的秘书长，为皇帝直接任免。左右仆射为正二品，六部尚书为从二品，由司徒任命。除此之外，所有该体系内的人员升降任免均由吏部根据规定的考核制度决定。

六部各有左右侍郎各一，为正三品。

各部设有四曹，各有郎中负责，为正四品/从四品

郎中属下为员外郎，其下有主事、令史、书令史、掌固等官职

- 吏部：
  - 左侍郎下属：文选郎中判任免调动、宣告郎中判名籍文书
  - 右侍郎下属：审计郎中判财务审计、考功郎中判政绩考核
- 户部：
  - 左侍郎下属：度支郎中判财政收支、户籍郎中判户籍管理、民政郎中判民政事物
  - 右侍郎下属：货殖郎中判商务商业、屯田郎中判农业生产、少府郎中判资源生态
- 礼部：
  - 左侍郎下属：典客郎中判国际外交、鸿胪郎中判情报宣传
  - 右侍郎下属：太常郎中判文化教育、会同郎中判民族事物
- 兵部：
  - 左侍郎下属：武选郎中判招募训练、职方郎中判名籍抚恤
  - 右侍郎下属：武库郎中判物资采买、通驾郎中判交通运输
- 刑部：
  - 左侍郎下属：门户郎中判海陆关隘、督捕郎中判公安机关
  - 右侍郎下属：典狱郎中判各地监狱、都官郎中判司法行政
- 工部：
  - 左侍郎下属：营缮郎中判工程建设、都水郎中判水利资源
  - 右侍郎下属：千机郎中判信息工业、总明郎中判科技研发

## 监察

御史台负责官员的司法监察，类似纪检委+检察院。重大案件的审判需要得到御史台、大理寺、刑部的三方复核。御史台设于西京长安，长官为御史大夫，为大理寺提名，由中书门下两省审核通过，且任免均需经过皇帝的批准同意。御史台可以对包括三公和两省长官在内的任何官僚进行弹劾，将其罢免。但重要职位仍需获得皇帝的同意批准。

御史台的副官为御史中丞，为二品。其下设左右都御史（三品）、侍御史（四品）、御史（六品~从七品）、员外御史（八品~从九品）若干。

每个州均设有行御史台，领导为州刺史（五品），下属侍御史、御史、员外御史若干。行御史台直接接受御史台的指挥，不隶属当地行政部门。

每个府/郡/县均设有行府/郡/县御史台，直接接受上级御史台的指挥，不隶属当地行政部门。

此外，另设有监察御史负责监察政府机构、巡按御史负责寻访各地政府机构。

## 军事

天朝的所有军队发誓效忠于皇帝。除了禁军外，平时由兵部负责军队人员招募、物资采买、兵员训练、科技研发等事宜，军队中的编制建设和升降任免则由太尉和其下属的枢密院决定。在战时由枢密院任命其中人员为行军司马进行指挥。太尉由各军区首脑统一推举，并自行组织枢密院。枢密院设于东都洛阳。太尉及军级以上行军司马的任免须得到皇帝的批准同意。

太尉的副官为枢密使，为正二品。其下设左右枢密副使（三品）及签枢密院事若干。

天朝核心区域内设有东南西北四镇都督府，分别设有四镇行军司马，负责统领四镇都督府的军区防务，通常授予从二品的四镇将军军衔。

军衔	第一世界军衔	战时指挥级别	对应品级
天策大将军（特设）	-	国	一品
骠骑将军、车骑将军（特设）	-	-	从一品
四方将军（非常设）	大将	大战区/大集团军群	二品
四征/镇/安/平将军	上将	战区/集团军群	从二品
诸号上将军	中将	副战区/集团军	三品、从三品
诸号大将军	少将	军	四品、从四品
诸号将军/诸号中郎将	准将/大校	师	五品、从五品
中郎将	上校	旅	六品、从六品
郎将	中校	团	七品、从七品
裨将	少校	营	八品、从八品
都尉	上尉	连	九品、从九品
校尉	中尉	连、排	从九品-
副尉	少尉	排	无

## 审判

大理寺代表皇权负责国家的司法审判，为全国的最高法院，设于西京长安。大理寺最高长官大理寺卿（从一品）没有重大过错为终身任期，为内部提名，由门下省审核通过，且任免均需经过皇帝的批准同意。

大理寺的副官是大理少卿（从二品），其下有左右大理寺正各一人（从三品），没有重大过错为终身任期，均由大理寺卿提名，门下省审核通过任命。各庭庭长称为大理寺丞（五品~从六品），副庭长（从五品~七品），其余推官（六品~从七品），均由大理寺卿任命。

各州设有廷尉，为四品，由大理寺卿任命。其下廷尉正为五品，庭长为六品~从七品，副庭长为七品~八品，其余推官为七品~从八品，均为廷尉提名，行中书省任命。

各郡、县设有各自的法院，院长低于该地区长官半品，均为上级法院任命，不隶属当地行政部门。

## 禁军

禁军分为龙骧、虎威、羽林、神策、金吾、天武六卫，均由皇帝直接领导。禁军不设司马，每卫设有上将军一人，左右大将军各一人，左右将军各两人。

龙骧卫负责保卫洛阳都城，虎威卫负责保卫长安京城。

金吾卫、天武卫负责保卫皇城及仪仗内务。

羽林卫负责监察百官、刺探情报，有权在不违反宪法的前提下使用非法手段取证，但无权进行审判，仍需将证据移交御史台，最后由大理寺进行审判。

神策卫专门负责应对威胁到皇室的超自然事件。

## 扶桑府

除了军队外，天朝主要依靠由“三教九流”组成的“扶桑府”组织抵抗不可名状之物。扶桑府为国家政体的一环，接受司徒和尚书台的领导。扶桑府领导为知扶桑府，为从二品，不属于六部之内，由右仆射进行直接负责。

各州郡及直隶府均设有扶桑府分部，级别与当地的审判/监察机关相同，但直接接受扶桑府指挥。

扶桑府中的神秘学特长的探员分为五行-八卦-天干-地支-高级-中级-初级

## 地区划分

### 西京东都

天朝拥有两个首都：西京东都。

西京为天京长安，主要为百官和外交使者所居。御史台、尚书台、大理寺均设于西京长安，负责国内外的具体事务集中处理。长安的行政长官为京兆尹，为从二品。禁军虎威卫常驻守卫长安。

东都为神都洛阳，是皇帝、皇室、及三公两省等高层的家属所居。中书省、门下省、枢密院均设在洛阳，负责国家层面的最高决策。洛阳的行政长官为都畿尹，为从二品。禁军龙骧卫负责守卫洛阳，金吾卫和天武卫负责守卫皇城，神策卫和羽林卫高层和指挥部亦常驻皇城内部。

### 州郡县

天朝核心区域实行州——郡——县三级划分，设有二十一州：

一等州：兗州（洛阳附近）

二等州（长安与四方直隶周围）：雍州（陕西）、幽州（北京附近）、益州（四川）、凉州（甘肃）、徐州（江苏）

三等州（一般州）：并州（山西）、冀州（河北）、豫州（河南）、梁州（重庆）、荆州（湖北）、湘州（湖南）、江州（江西）、庐州（安徽）、贵州（贵州）

四等州（实控区边境）：青州（山东）、扬州（浙江）、福州（福建）、广州（广东）、交州（广西）、宁州（云南）

每州均设有州牧、州刺史、廷尉。州牧为各州行政长官，为三品或从三品。州刺史负责监察各州官员，为四品或从四品。廷尉负责州级的审判，为四品或从四品。州牧为尚书台下属、州刺史为御史台下属、廷尉为大理寺下属，互相不为统辖。

每州的首府均设有知府，为四品或从四品。每郡均设有郡守，为从五品或从五品。

部分大县设有知县，其余县设有县令，为正七品和从七品。

## 四方直隶府

天朝设有两京两都的四方直隶府，分别为燕京北直隶府(今北京)、凉京西直隶府(今武威)、江都东直隶府(今扬州)、成都南直隶府(今成都)。四方直隶类似今天的直辖市，直接接受神都洛阳的指挥，四方直隶府府尹均为从三品，事实上通常由四镇将军兼任。

## 都护府

天朝的疆域内还囊括了大量藩属国，分别设有多个都护府，进行着羁縻统治。

各都护府行政长官为其本地有地位的领导人物，享受二品或从二品待遇。天朝设置的都护负责军队指挥，一般授西安四平或上将军衔，并协助执行天朝中央政府的政策和税收工作，除此之外一般不插手其他民政。

- 吐蕃都护府(今西藏)，前征西军驻扎
- 安西都护府(今南疆)，前征西军驻扎
- 北庭都护府(今北疆)，前征西军驻扎
- 安东都护府(今东北)，前征北军驻扎
- 安北都护府(今外蒙古)，前征北军驻扎
- 单于都护府(今内蒙古)，前征北军驻扎

征东军所属：备战收复太平洋群岛

- 东瀛都护府(今日本)
- 高丽都护府(今朝鲜半岛)

征南军所属：备战收复东南亚

- 安南都护府(今越南)
- 骡缅都护府(今缅甸)
- 暹罗都护府(今泰国)
- 高棉都护府(今柬埔寨)
- 孟老都护府(今老挝)

## 爵位

天朝设有以下爵位：

开国高爵可以享有封地内10%的税收，并兼任封地的行政长官：

- 王(仅皇族)
- 国公(仅追封)
- 郡侯(信用评级增加5+1d10)
- 县侯(信用评级增加5+1d5)
- 乡侯(信用评级增加1d10)

拥有高爵者即为天朝的贵族，可以参加门下省的推举，可以免除一年以下的犯罪罪责(如持有未上报的普通管制武器等)，且配偶和子女均享受免费的医疗等服务：

- 伯爵(信用评级增加1d5)
- 子爵(信用评级增加1d5)
- 男爵(信用评级增加1d5)

此外天朝设有一些民爵，用以奖励民众中作出突出贡献者。有民爵者若犯下三年以下的罪责，可以使用一级民爵抵充一年的刑期：

- 五大夫：在入职政府部门或晋升时给予优先考虑(信用评级成长1d3)
- 公乘：可以免费享有医疗、交通等公共服务(信用评级成长1d3)
- 不更：可以减免兵役等部分法定义务(信用评级成长1d3)
- 簪袅(信用评级成长1d2)

- 上造(信用评级成长1d2)
- 公士(信用评级成长1d2)

## 钢铁联盟(设定狂选读 )

### 钢铁联盟常识时间线

- 1917年。二月革命，俄罗斯共和国成立。十月革命，苏俄建立。
- 1929年。因不满苏联政府对外的无能政策，由时任苏联红军陆军总司令的【钢铁慈父】尼尔拉兹领导的爱国主义强硬派与其他各党派联合推翻了苏联政府，重组为各党派联合执政的“钢铁联盟”。
- 1930年。多种神话生物在钢铁联盟境内建立非人政府。死灵魔导国攻陷巴黎，“第一次死灵战争”结束。东欧及北欧多国加入钢铁联盟。
- 1932年。尼尔拉兹提出“种族矛盾大于社会矛盾，应当建立统一的人类代表政权”，将各党派合并为“统一人民党”。
- 1934年。尼尔拉兹领导的钢铁联盟肃清钢铁联盟内部大部分神话生物。西欧的人类和死灵魔导国间爆发了“第二次死灵战争”。
- 1935年。第二次死灵战争结束，人类反抗军遭遇惨烈屠杀。
- 1936年。因为死灵魔导国背弃人类文明，尼尔拉兹领导的钢铁联盟进军西欧，爆发“第三次死灵战争”。
- 1938年。钢铁联盟摧毁死灵魔导国首都，死灵魔导国灭亡。
- 1941年。西欧死灵魔导国残部发起“第四次死灵战争”，钢铁联盟重新调整战略态势，将主力收缩回东欧。
- 1942年。由于邪教徒在背后的阴谋导致了人类的节节败退，尼尔拉兹组建了【国家审判委员会】，在全国范围内发动“大审判”，将深海教会和死灵教会的信徒全部处决。
- 1945年。钢铁联盟远东惩戒军在与天朝征东舰队和大洋联邦太平洋舰队的合作下，在东瀛投放了两枚原子弹。东瀛作为天朝的霸主国光复，太平洋一定航线恢复。
- 1951年。死灵魔导国复辟，并反攻东欧。第五次死灵战争爆发。
- 1952年。尼尔拉兹领导惩戒军摧毁了死灵魔导国的主要力量，结束了第五次死灵战争。
- 1953年。真理局局长阿提辛和莫斯科及全罗斯牧首发动政变，谋杀了尼尔拉兹。钢铁联盟放弃了西欧地区，并在国内肆意实行经济改革，导致了政府的整体腐化，并使钢铁联盟整体国力严重下滑。
- 1967年。迪诺乐肃正，取代阿提辛成为钢铁联盟人民党党魁，恢复尼尔拉兹时期的政策。
- 1985年。迪诺乐去世。尼斯特·耶罗伯接任钢铁联盟人民党党魁，继续迪诺乐时期的政策

### 钢铁联盟扮演提示：

1. 你是一个齿轮，这面旗帜下的每一个人都是国家机器的齿轮
2. 齿轮不能停歇，停歇就会被发现
3. 任何一个齿轮发生故障，都会影响周围的整体
4. 坏掉的齿轮可以修理，但如果替换掉更容易些，那便没有必要保留
5. 如果一个齿轮被卸下了，你就不能指望它能再随时被换回发挥功效
6. 待续.....

## 钢铁联盟玩家官方人员待遇

- 随时可以用1功兑换1d3点信用评级成长检定
- 国家审判委员会的正式成员均享有免费的基础精神治疗(同65成功率的精神病院)。
- 国家审判委员会成员幕间每年均可以用以申请查阅2项对应保密等级的资料，不被批准则可重新选择，批准则默认读完其内容(魔法书籍除外)。或查找1项对应保密等级的资料(需使用图书馆使用但不需要批准)。
- 将任何保密信息/物品泄露/转交给不符合保密等级者均以泄露国家机密论处，直至死刑。
- 任何国家审判委员会的成员接触保密等级5魔法物品前均需完成圣洗典礼。
- 任何国家审判委员会的成员饮用魔药或持有保密等级4的物品前均需完成誓忠典礼，宣誓“效忠于【人类种族】，不论我的身体形态和荣辱生死，以人类种族的利益为优先”。
- 任何国家审判委员会的正式成员饮用魔药后，或持有魔法物品时，除非有本地审判官的批准，不得以任何理由离开登记所属的审判委员会辖区。因执行秘密任务之外的任何理由在所属审判委员会辖区外停留一天以上时，需要在抵达后的2小时内向当地审判委员会进行报备。如果要进行住处变更，必须获得所属辖区的审判官批准。如果要进行跨审判委员会辖区的住处变更，必须获得原住地和新住地审判官的批准。

## 军方(含惩戒军)/警方(含搜魔人)

- 士官每次军衔晋升时进行1d3的信用评级成长检定。
- 尉官每次军衔晋升时进行1d5的信用评级成长检定。
- 校官每次军衔晋升时进行1d8的信用评级成长检定。

## 搜魔人

- 正式搜魔人通用
  - 晋升完全基于国家审判委员会安排，综合考虑资历、功劳，及审判委员会需要。
  - 达到对应保密等级后，申请服用猎人/战士/窥秘人途径的魔药，或查阅对应保密等级的任何资料，或申请对应保密等级的战斗魔法道具无需另外审批。
  - 不得以任何方式向任何非审判委员会所属的人员暴露自身身份及与搜魔人小队相关的任何信息(包括其存在本身)，违者以泄露国家机密论处。
  - 不接受法律审判，由国家审判委员会内部进行处理讨论。
  - 必须完全服从审判委员会上级的指令，不得以任何理由拒绝执行或故意阻挠，违者以叛国罪论处，直至死刑。
  - 任职期间除非有上级审判官的批准，不得以任何理由离开登记所属的搜魔人辖区。
    - 因执行秘密任务之外的任何理由在所属的搜魔人小队辖区外停留一天以上时，需要在抵达后的2小时内向当地审判委员会进行报备。
    - 同一住处的家属以任何理由离开所属搜魔人辖区一天以上时，需要在离开后的2小时内向所属搜魔人小队进行报备。
    - 如果要进行住处变更，必须获得上级审判官的批准。如果要进行跨审判委员会辖区的住处变更，必须获得原住地和新住地审判官的批准。
  - 正常情况下，搜魔人于50岁退休，依照军衔享有相应待遇。
    - 除非有登记所属的搜魔人小队的批准，不得以任何理由离开登记所属的审判委员会辖区。在抵达其他审判委员会辖区后，需要在一天内向当地审判委员会进行报备。除非有上级审判官的批准，不得在所属的审判委员会辖区外停留超过3天。

- 同一住处的家属以任何理由离开所属审判委员会辖区一天以上时，需要在一天内向所在审判委员会进行报备。
  - 如果要进行住处变更，必须获得上级审判官的批准。如果要进行跨审判委员会辖区的住处变更，必须获得原住地和新住地审判官的批准。
- 搜魔人线人
  - 加入的当年可以用幕间时间接受一次射击、斗殴、闪避、聆听、侦查、潜行、神秘学、恐吓、心理学秘密特训(成功1d5)
  - 仅拥有上级搜魔人的联系方式。
  - 不得以任何方式向任何非审判委员会所属的人员暴露自身身份及与搜魔人小队和上级搜魔人相关的任何信息(包括其存在本身)，违者以泄露国家机密论处。
- 搜魔人文职
  - 加入的当年可以用幕间时间接受一次图书馆使用、神秘学、恐吓、心理学、话术培训(成功1d5)
  - 负责帮助搜魔人小队或审判委员会处理日常事物。
- 搜魔人小队成员
  - 享有免费的射击、斗殴、闪避、聆听、侦查、潜行、神秘学、恐吓、心理学，或其他相关培训(成功1d3)
  - 获得非军用全类武器使用许可。
  - 可以依靠功劳兑换魔法物品等。
  - 搜魔人正式成员必须使用相应功劳接受圣洗典礼。
  - 搜魔人成员死亡后均将接受安葬典礼。
- 搜魔人小队长
  - 继续享受搜魔人小队成员的待遇和限制。
  - 就任前必须使用相应功劳接受誓忠典礼，但誓词改为“效忠于【国家审判委员会】，不可以任何理由和借口阻挠其运行，全心全意地贯彻上级下达的每一个指令”。
  - 享有免费的专业精神治疗(同75成功率的精神病院)
  - 掌握辖区内所有搜魔人秘密建筑。
  - 可以要求辖区内的真理局和宗教会人员配合其工作。
  - 可以批准决定辖区内的搜魔人线人。
  - 小队成员在事件中因小队长的指挥立下功劳时，小队长获得等同小队成员总计1/3的额外功劳(向下取整)
  - 事件中有任何被普通群众目击的邪教徒逃窜未能逮捕时，小队长不获得任何额外功劳。
  - 负责辖区内的治安，发生重大恶性事件时接受处分。
- 审判官
  - 继续享受搜魔人小队长的待遇和限制。
  - 就任前必须与一个委员审判长定下契约禁制，宣誓对国家审判委员会效忠，无条件接受上级下达的所有命令。对应的委员审判长如果去世，需要重新与另一名委员审判长定下契约。
  - 直接领导辖区内的审判委员会相关机构。
  - 可以批准决定辖区内的搜魔人人事调遣。
  - 在情况紧急时，有权直接动用所在审判委员会内封存的任何物品。
  - 下属审判委员会部门在事件中因审判官的指挥立下功劳时，审判官获得等同总计1/4的额外功劳(向下取整)
  - 事件中有任何被普通群众目击的邪教徒逃窜未能逮捕时，审判官不获得任何额外功劳。

## 惩戒军

- 正式惩戒军通用
  - 惩戒军正式成员每服役3年自动获得1功劳，士官可以依靠2功劳进行一次军衔晋升，尉官可以依靠3功劳进行一次晋升，校官可以依靠5功劳进行一次晋升。
  - 正式成员每年可以使用工作时间进行一次相应的培训。
  - 必须完全服从惩戒军上级的指令，不得以任何理由拒绝执行或故意阻挠，违者以叛国罪论处，直至死刑。
  - 达到对应保密等级后，申请服用猎人/战士途径的魔药，或查阅对应保密等级的战斗相关资料，或申请对应保密等级的战斗魔法道具无需另外审批。
- 预备役战士
  - 加入之后的1年内必须接受特殊军训
    - 接受2次射击、斗殴、聆听、侦查、爆破，或其他作战相关培训(成功1d5)
    - 无法进行其他幕间活动。
  - 通过测试后即可转正
- 士/士官
  - 享有免费的射击、斗殴、聆听、侦查、爆破，或其他作战相关培训(成功1d3)
  - 接受圣洗典礼后，可以依靠功劳兑换战斗需要的魔法物品。
  - 正常情况下，惩戒军战士于40岁退伍转业，50岁退休，并依照军衔享有相应待遇。
  - 惩戒军士官最高军衔为中尉，达到中尉军衔后，可以在两年的军官学校学习后授予上尉军衔，并指挥惩戒军排级单位。
- 预备军官
  - 加入之后必须在军官学校内学习至少3年
    - 每年接受1次射击、斗殴、导航、神秘学，或其他作战相关培训(成功1d5)，可替换为指挥培训(成功1d10)
    - 每年接受1次指挥培训。
    - 无法进行其他幕间活动。
    - 若从惩戒军基层上升则为至少2年。
    - 通过指挥培训和一项其他相关技能测试后即可转正，授予少尉军衔，指挥惩戒军班级单位。5年未成功毕业则退校。
  - 若不接受指挥培训，可以转而接受至少1年特殊技术培训
    - 每年接受两次射击、斗殴、导航、神秘学，战场指挥，或其他作战相关培训(成功1d5)
    - 在任意一项相关技能测试中达到困难，可以转正授予高级准尉军衔，加入普通军队担任技术参谋，但此后在接受军官学校学习前，最高晋升为大尉。
- 尉官
  - 享有免费的战场指挥、射击、斗殴、聆听、侦查，或其他作战相关培训(成功1d3)
  - 可以依靠功劳兑换战斗需要的魔法物品。
  - 必须完全服从惩戒军上级的指令，不得以任何理由拒绝执行或故意阻挠，违者以叛国罪论处，直至死刑。
  - 正常情况下，惩戒军尉官于45岁退伍转业，50岁退休，并依照军衔享有相应待遇。

## 真理局

- 正式真理局研究员通用
  - 真理局研究员依靠研究成果进行晋升，并综合考虑其资历、功劳。
    - 每年可以使用工作时间进行1次资料查询类的行动(申请2份资料，图书馆使用一份资料，阅读10周)，或对某个课题进行一次研究。
    - 研究：使用一个幕间回合
      - 研究难度：
        - 可以将1个课题拆解为2个低一级的课题和3个低2级的课题
        - 极难课题(3)：进行3个相关技能强组合骰的检定，其中至少有1个为神秘学，且神秘学检定至少达到困难
        - 高难课题(2)：进行2个相关技能强组合骰的检定，其中至少有1个为神秘学
        - 困难课题(1)：进行2个或多个相关技能弱组合骰的检定，其中至少有1个为神秘学，且神秘学检定不可失败
        - 普通课题(0)：进行1个神秘学的检定，可以使用1个其他相关技能进行辅助
        - 辅助课题(-1)：进行2个或多个相关技能弱组合骰或辅助骰的检定
      - 成功等级
        - 大成功：4
        - 极难：2
        - 困难：1
        - 普通：0
      - 该项研究的重要等级=(6-保密等级)+研究难度+成功等级
      - 重要等级达到4以上时，获得等同于超出部分的功劳
    - 可以与任意名同级的研究员共同研究一个课题，并按照功劳分配。
      - 5级：一个技能80或两个技能60
      - 4级：一个技能85或两个技能70或三个技能60(其中一个必须为神秘学)
      - 3级：一个技能90或两个技能75或三个技能65(其中一个必须为神秘学)
    - 达到对应保密等级后，申请服用窥秘人/学者途径的魔药，或查阅对应保密等级的研究资料无需另外审批。
  - 见习研究员
    - 加入之后的4年内必须参加真理局专业教育培训
      - 每年接受1次神秘学、心理学、人类学、拉丁语、图书馆使用，或其他学科类技能培训(成功1d5)
      - 每年接受1次教育培训(成功1d3)
      - 无法进行其他幕间活动
      - 教育70及以上者强制学习的时间降低为1年
    - 通过教育+一门其他学科类技能测试后即可转正
  - 5级研究员
    - 信用评级进行1D4的成长检定
    - 享有神秘学、心理学、人类学、拉丁语、图书馆使用，或其他学科类技能培训(成功1d3)
    - 每5年应至少产出1份重要等级5的研究成果或3份重要等级4的成果，或使用3功抵扣，否则即遭受免职。
    - 可以花费(助手人员保密等级-研究项目保密等级)的功劳，请一名低级研究员帮助自己进行研究，其可以获得正常功劳的1/2。

- 可以使用兑换一半数量的功劳，申请在两年内借用一个查阅等级内的保密物品进行研究，该研究必须由对应负责等级的人员批准，并在对应申请使用等级的高级研究员监督下在真理局内部进行。研究员不得以任何理由将对应物品带出真理局机构，违者以违反保密等级论处，直至死刑。
- 4级研究员
  - 信用评级进行1D4的成长检定
  - 应至少产出过重要等级6的成果才可晋升。
  - 每5年应至少产出1份重要等级6的研究成果或3份重要等级5的成果，或使用4功抵扣，否则即遭受降职。
  - 可以使用兑换一半数量的功劳，申请在两年内借用一个使用等级内的封印物进行研究，该研究必须由对应负责等级的人员批准，并在对应研究员监督下在真理局内部进行。研究员不得以任何理由将该封印物带出真理局机构，违者以叛国罪论处，直至死刑。
- 3级研究员
  - 信用评级进行1D6的成长检定
  - 应至少产出过重要等级7的成果才可晋升。
  - 每5年应至少产出1份重要等级7的研究成果或3份重要等级6的成果，或使用5功抵扣，否则即遭受降职。
  - 特殊申请研究的年限延长至4年。

## 宗教会

- 正式宗教会成员通用
  - 每效劳5年自动获得1功劳。
  - 每年可以使用工作时间进行一次相应的培训。
  - 接受相应典礼的功劳消耗减半(向上取整)。
  - 死亡后均将接受安葬典礼。
  - 达到对应保密等级后，申请服用窥秘人/歌颂者/战士途径的魔药无需另外审批。
- 见习教士
  - 加入之后可以选择参加至少3年的神学院
    - 每年接受1次心理学、精神分析、拉丁语、图书馆使用、社交技能培训，可以替换为神秘学(成功1d5)
    - 每年接受1次神秘学培训(成功1d5)
    - 无法进行其他幕间活动
    - 通过神秘学+一门其他相关技能测试后即可转正为宗教会执事，前往对应教会任职
  - 可以选择不参加神学院
    - 在加入的第1年可以选择使用幕间接受1次心理学、拉丁语、精神分析、图书馆使用、社交技能培训(成功1d5)
    - 依靠1份功劳可以转正为宗教会教士，前往对应教会任职，但之后最高晋升为执事，且不能学习任何仪式魔法
- 教士
  - 信用评级进行1D4的成长检定
  - 正式任职前必须使用相应功劳接受圣洗典礼。
  - 享有神秘学、精神分析、心理学、拉丁语、图书馆使用、社交技能技能培训(成功1d3)
  - 负责宗教会对接教堂信众的日常事物
- 执事

- 信用评级进行1D8的成长检定
- 正式任职前必须使用相应功劳接受誓忠典礼，正教徒的誓词改为“效忠于【注视人类的慈爱天父·天国唯一的主·赐予光明的神】，令祂是我唯一的神”。
- 继续享受宗教会教士的待遇。
- 可以学习对应保密等级的仪式魔法。
- 查阅对应保密等级的神学相关资料，或申请宗教相关的魔法物品无需另外审批。
- 祭司
  - 信用评级进行1D10的成长检定
  - 正式任职前必须使用相应功劳接受感恩典礼和圣秩典礼。
  - 应至少掌握3种典礼魔法。
  - 继续享受宗教会执事的待遇。

## 政体构成

钢铁联盟实行沙文社会主义，由各加盟国组成，接受“人民党”的统一执政。“人民党”由按照地区人口分配的“联盟院”及按照加盟国和民族分配的“人民院”组成。

- 钢铁联盟的行政机构为其“部长会议”，下属机构分为两种：①全联盟部和委员会。它只在钢铁联盟政府设立，直接或通过其所设立的机构实行跨部门的管理；②联盟—加盟国部和委员会。它既在钢铁联盟政府，也在各加盟国政府设立。各加盟共和国的此类部和委员会受钢铁联盟政府和本加盟国政府的双重领导。
- 加盟国部长会议是本加盟国的最高行政管理机关，由加盟国人民党审议组建。加盟国部长会议除设立联盟-加盟国部和委员会之外，还设有管理地方经济与社会事务的加盟国部、委员会。

## 行政区划

- 钢铁联盟实行四级管理。
- 第一级为各加盟国、自治国、大管区。
- 第二级为州/自治州/边疆区
- 第三级为区/自治区/市
- 第四级为镇/村/市辖区

## 国家审判委员会

钢铁联盟依靠“国家审判委员会”对抗不可名状之物，为钢铁联盟全联盟委员会，由其执政党对国家审判委员会进行领导。民间将其俗称为“审判庭”。

- 审判委员会设有一名委员长，自设立起一直由党的领导人兼任
- 其下有委员审判长若干，负责重要决策领导，或加盟国/大管区/边疆区的中央审判庭
- 其下大审判官若干，负责州/自治州的大审判庭
- 其下有审判官若干，负责区/自治区/市的审判庭

## 搜魔人

- 审判庭与司法机关的联合部门，主要负责境内针对邪教和非人生物的逮捕。搜魔人在各个城镇中设有小队，一般享有对应的警察军衔，并直接向上级审判官负责。

## 惩戒军

- 审判庭与军队的联合部门，主要负责对非人类生物的战争。惩戒军使用军队军衔，总司令同时兼任国防部副部长和审判委员会委员审判长。
- 除了独立成军作战外，惩戒军军官也可能被派往普通军队中担任干部或参谋，指导普通部队进行战术规划。

## 真理局

- 审判庭研究部门，负责针对非人生物及神话力量的研究和应对。局中分为1级研究员至5级研究员，局长同时兼任审判委员会委员审判长。
- 真理局的任务为研究魔法与神话生物，研发彻底消灭神话生物的方法，并证明人类的种族优越性。

## 宗教会

- 审判庭与东正教的联合部门，是规模最大的民间主要力量，全称为“联盟宗教审判公委员会”。以莫斯科及全罗斯牧首为主席，并设有常任委员。临时委员按主教资历，每届举行会议时召集。
- 莫斯科及全罗斯牧首的任命需要由国家审判委员会批准通过，并兼任国家审判委员会委员审判长。其下教省设有都主教，教区设有主教，其下设有祭司和执事。
- 联盟宗教审判公委员会管理境内的所有宗教活动。东正教并非钢铁联盟的唯一合法宗教，但所有传教活动必须持有宗教会颁发的资格证，并接受宗教会的监督。
- 并非所有东正教神职人员均为联盟宗教审判公委员会成员，仅有部分被选中的神职人员得以加入此部门。

## 保密等级

所有魔法物品均由国家审判委员会统一管理。其下属机构成员可以根据自身的等级查阅或申请使用相应保密等级的物品，但均需统一通过对应负责等级的上级负责人批准通过。除非特别批准，申请者仅有使用权，不得损毁、转借、出售对应物品。国家审判委员会保有对所有魔法物品的所有权、管理权、解释权，可以在任何时候无理由回收任何魔法物品，任何人不得以任何理由阻挠或拒绝，违者以私藏魔法物品论处，处以十年以上徒刑，直至死刑。

说明：

- 查阅等级：可以知晓其存在，并可以申请进行查阅，了解其具体情况。
- 使用等级：可以申请使用。
- 管理等级：可以在体制框架内批准属于自己管理的物品的查阅和使用申请（仍须符合保密等级及相应功劳）。在特殊情况下可以打破体制框架特殊使用，但必须向上级提前汇报申请批准，否则视为违反保密条例。若因情况紧急必须特殊使用而来不及上级汇报，则必须在事后接受调查，并由上级决定是否为合理的应急措施。

保密等级	保密物品	查阅等级	申请使用等级	管理等级
0	序列4以上魔药、神话等级30以上的魔法书籍、对国家造成威胁的魔法封印物	审判委员会委员长、真理局局长、莫斯科及全罗斯牧首	审判委员会委员长	审判委员会全体通过
1	序列4魔药、神话等级30以上的书	审判委员会委员审判长、惩戒军总司令、真理局1	惩戒军总司令、莫斯科及全罗斯牧首	审判委员会多数通过，且审判委员会委员

	籍、可能造成大规模人类死亡或极难收容的封印物	级研究员、宗教会委员		长同意
2	序列5魔药、神话等级25以上的书籍、可能造成大量人类死亡或地区性灾害的魔法道具、收容成本极高的封印物	州大审判庭大审判官、惩戒军战区司令、真理局2级研究员、宗教会都主教	审判委员会委员审判长、真理局局长、宗教会常任委员	审判委员会委员长、惩戒军总司令、莫斯科及全罗斯牧首
3	序列6、7魔药、神话等级20以上的书籍、可能造成大范围影响的魔法道具、容易造成人类死亡或需要特殊收容的封印物	市/区审判庭审判官、惩戒军师级长官、真理局3级研究员、宗教会主教	州大审判庭大审判官、惩戒军师级长官、真理局1级研究员、宗教会临时委员	真理局局长、其他审判委员会委员审判长(分管)、惩戒军战区司令
4	序列8魔药、神话等级15以上的书籍、容易造成人类死亡的魔法道具或存在一定危险的封印物	搜魔人小队队长、惩戒军团/营级长官、真理局4级研究员、宗教会祭司	市/区审判庭审判官、真理局2级研究员、惩戒军团/营级长官、宗教会都主教	州大审判庭大审判官、惩戒军师级长官、真理局1级研究员、宗教会委员
5	序列9魔药、神话等级10以上书籍、具有一定危险需要专业使用的魔法道具	搜魔人小队成员、惩戒军连级长官、真理局5级研究员、宗教会执事	搜魔人小队队长、真理局3级研究员、惩戒军班长、宗教会主教	市/区审判庭审判官、惩戒军团级长官、真理局2级研究员、宗教会都主教
6	神话等级10及以下书籍、没有副作用且不造成危害的魔法道具	搜魔人文职、真理局见习研究员、宗教会教士	搜魔人小队成员、真理局4级研究员、宗教会祭司、惩戒军战士	搜魔人小队队长、惩戒军连级长官、真理局3级研究员、宗教会主教

## 军衔

军衔	审判庭指挥序列	惩戒军指挥序列	军队指挥序列	警察指挥序列
元帅	委员审判长	惩戒军总司令	大战区/大方面军	
大将	委员审判长兼加盟国/大管区中央审判庭审判长	前线战区	战区/方面军	内务部长
上将	委员审判长兼大管区/边疆区中央审判庭审判长	战区	集团军	加盟国警察总长/大管区警察总监
中将	委员审判长兼边疆区中央审判庭审判长/州大审判庭大审判官	师	军	边疆区警察局长

少将	州大审判庭大审判官	独立旅	师	边疆区/州警察局长
上校	市/区审判庭审判官	团	旅/团	州警察局长/重要市警察局长
中校	市/区审判庭审判官	独立营	团/营	市/区警察局长
少校	城/镇搜魔人小队队长	营	营/连	市/区警察局长
大尉	城/镇/市辖区搜魔人小队队长	连	营/连	镇/市辖区警察分局局长或市/区特殊行动小队队长
上尉	市辖区搜魔人小队队长	排	连/排	镇/市辖区警察分局局长或市/区特殊任务组组长
中尉	搜魔人小队队员	班	排	村/市辖区警长/警察小组组长
少尉	搜魔人小队队员	班	排/班	村/城镇分区警长
高级准尉、准尉	无	战士	连/排参谋	片警队长/基层派出所负责人
大士、上士、中士、下士	无	战士	班	基层警员
上等兵、列兵	无	无	战士	基层警员

# 剧本一览

# 天朝帝国

## 长安未安-等级1(13-28h)

作者:狸十二、秀林生

卷首语:盛世长安梦里求，谁家春色泪空流。

背景:公元1991年，清统16年，三月十五，长安城中，春花烂漫。

距离祸乱朝纲的“长安之乱”已经过去了16年；距离天朝毅宗庄成皇帝驾崩已经过去了22年；距离“神威无敌破军安汉荡寇历烽镇远护国大将军炮”首次使用已经过去了46年；距离庄成皇帝颁布《谕万国人类诏》开启十年战争，甚至都已经过去了60年。

在天朝帝国的腹地里，除了一些老者，已经没什么人还记得当年那种人类的生死存亡系于一线的恐怖了。你们来自天朝各处，因为各种不同的原因来到了天朝的第二首都长安城，准备在长安的一所知名旅馆“未央坊”下榻。而未央坊吸引住客所靠的可并不只是旅馆这一个招牌，还有，位于未央坊后院里的一间国营青楼“未央阁”。

据说那未央阁的花魁乃是天下第一的美人，一笑便足以倾城倾国，却也不像普通的青楼女子般容易得见。别说与她共度良宵，就是见上花魁一面，也须得是诗词歌赋文采斐然、歌舞琴棋才艺风流、相貌堂堂丰神俊朗、衣冠楚楚名门富室四条尽皆满足之人。也是因此，长安远近风雅人物皆以一见花魁为荣。

春花烂漫，轻烟袅袅，好个盛世。

武器:

- 最大伤害10;非军方/警方枪械伤害小于等于8

特殊:

- 九围购点530
- 未央坊每日住宿150+, 包早饭，不包含午晚饭和其他任何娱乐项目
- 信用评级≤80，在政府和军方不得为从九品以上职位，50及以上不能和政府或军方有任何关系
- 生活体验本，世界观引入，侧重玩家层面推理
- 玩家不能是长安本地人，请为自己想好一个在未央坊中下榻的理由

## 赤血回煞-天朝帝国-等级2(9-10小时 )

作者:狸十二、秀林生

卷首语:轻烟半两千金掷，一鼎混元万岁秋。

武器与其他车卡要求同长安未安。

背景:公元1991年，清统16年，三月十七，长安城中，喧嚣未散.....

## 天府桃源-等级2(8-11小时 )

作者:狸十二、秀林生

卷首语:春来遍是桃花水，不辨仙源何处寻。

背景:公元1930年，一直在雪山中蛰伏的类人种族丘丘人趁着大乱走上台前，在吐蕃建立了吐蕃第三王国。同年，被称为“蛇妖恶孽”的蛇人和蜥蜴人也从东南亚的地下涌出，打着“复兴古南禹国”的旗号混入人类之中，建立了莱帕栖南禹国。不过他们的算盘中，都忽视了那名也是在

这一年继位的天朝皇帝。两年后，公元1932年，天朝毅宗庄成帝发表“谕万国人类诏”，开启十年战争。公元1936年，天朝帝国大败吐蕃第三王国，丘丘人称臣纳贡，以天朝为宗主国，接受天朝所设立吐蕃都护府的羁縻统治。公元1940年，天朝发动“征南奇役”，攻陷莱帕栖南禹国首都。莱帕栖南禹国灭亡后，东南亚亦接受天朝设立的都护府统治。从此，天朝帝国正式树立了在整个东亚无可争议的人类强势统治。五十多年后，这份强权中却产生了一丝涟漪。

公元1993年，清统18年，吐蕃第三王国驻长安的大使贩卖违禁魔法药物之事被发现，并且牵连了一批礼部的官员落马。天朝扣留全部丘丘人使团，派遣礼部官员出使吐蕃进行责问。与此同时，帝国也派出了一批巡视组前往天朝西南面的各州巡视，以配合此次责问的造势。二月，扬威大将军（四品）李起云率军屯兵于吐蕃、益州、宁州三地接壤的巴康县，以备吐蕃异动。

闰三月初七，你们离开了重兵镇守的镇南成都都督府，进入了巴康县的境内。在这一片高原晚春的艳丽桃花之中，你们驶入了一个名为“桃溪村”的小村庄稍稍歇脚……

#### 武器：

- 最大伤害10+2护甲，非军方/警方枪械伤害小于等于8，除非为之前本中的战利品。

#### 特殊：

- 九围购点530
- 信用评级≤80，在政府和军方不得为从九品以上职位
- 若为官方人员，可与一支巡视小组一同前来。请与KP私聊了解同行人员。
- 其他人员请为自己想好一个在桃溪村留宿的理由和来此的目标
- 世界观引入，侧重玩家层面决策

## 蛇影幽谧-等级3(10-11小时 )

作者：秀林生、狸十二

卷首语：自谓经过旧不迷，安知峰壑今来变。

背景：公元1930年，被称为“蛇妖恶孽”的蛇人从东南亚的地下涌出，打着“复兴古南禹国”的旗号混入人类之中，建立了莱帕栖南禹国，并定都于“吴哥城”。公元1940年，天朝发动“征南奇役”，攻陷吴哥城，一举摧毁了莱帕栖南禹国的主要政治和军事力量，随即设置了诸多都护府以进行羁縻统治。

不过90年代中叶，天朝在东南亚一带的强权却已经产生了一丝动摇。蛊惑人心的邪教和毒品军火的走私愈发猖獗，严重渗透到了相邻的宁州、交州等天朝直属的郡县之中，甚至有谣言称邪教和走私团伙与几大都护府中的官员也有勾结。为了彻查东南亚各个都护府中的犯罪活动，天朝派出了无数巡视小队开始检察其治下的各个村落。在这敏感的时刻，每个人的神经都绷到了极限，蛇妖、怨鬼、毒贩、河神、军队实验、变态杀人魔，各种流言层出不穷。

出于各种原因，你们在1995年十月十四日的午后来到了高棉都护府与暹罗都护府交界处，一个只有三十余户的边境村庄【奥斯姆】，预定了村民【陈金达】所开设的乡村招待所。然而，正是在这里，你们将展开一段意想不到的旅程，探索这个看似平凡的村庄中隐藏的秘密。

#### 武器：

- 10武器+4护甲，非军方/警方枪械伤害小于等于8，除非为之前本中的战利品

#### 特殊：

- 新卡九围购点540
- 新卡信用评级≤80，在政府和军方不得为从九品以上职位
- 若为官方人员，可与一支巡视小组一同前来。请与KP私聊了解同行人员。
- 其他人员请为自己想好一个来此的目标，不可以是奥斯姆村本地人
- 战斗强度稍大

## 水影迷踪-等级3(6-12小时 )

作者:秀林生、狸十二

卷首语:碧水长波现柳芒，不知菊烬落残霜。

背景:公元1941年。天朝发动“静谧计划”，假装放弃整个东亚海岸，吸引在全球海域内猖獗的鱼妖恶孽登陆。第二年，天朝镇东军在鱼妖恶孽大范围登陆后以陆军发起歼灭战，剿灭了近十万的鱼妖恶孽和邪教徒，史称“血色海岸”，一举扭转了人类面对鱼妖恶孽的被动防守态势。不过即使损失惨重，鱼妖恶孽却依旧没有停止他们进犯陆地的阴谋。为了更好地扫荡沿海的鱼妖恶孽，天朝在江都设立了镇东都督府，使徐州成为了唯一一个始终处于战争状态的都督府军区。1997年二月三日，你们的小队被征集，在徐州的淮南市青山镇追寻一组从洛阳出发的机密文件的下落.....

武器:

- 10武器+4护甲，非军方/警方枪械伤害小于等于8，除非为之前本中的战利品

特殊:

- 新卡九围购点540
- 新卡信用评级≤80，必须为扶桑府/军方/警方成员，不得为正九品以上职位
- 角色必须为【蛇影幽谧】中的立功成员，或政府人员
- 战斗强度稍大，需要一定推理

## 东海巨锚-等级5(7-10小时 )

作者:秀林生、狸十二

卷首语:双雕内外谋奇智，一刃诛魔震五洋。

背景:公元1941年。天朝发动“静谧计划”，假装放弃整个东亚海岸，吸引在全球海域内猖獗的鱼妖恶孽登陆。第二年，天朝镇东军在鱼妖恶孽大范围登陆后以陆军发起歼灭战，剿灭了近十万的鱼妖恶孽和邪教徒，史称“血色海岸”，一举扭转了人类面对鱼妖恶孽的被动防守态势。不过即使损失惨重，鱼妖恶孽却依旧没有停止他们进犯陆地的阴谋。1999年九月八日，你们的小队随军前往了东海中的岛屿“钓鱼岛”，准备清缴在彼处登陆的鱼妖恶孽。

武器:

- 14武器(征东军武器库临时支取)+4护甲，除非为之前本中的战利品

特殊:

- 新卡九围购点550
- 新卡信用评级≤80，必须为扶桑府/军方成员，不得为正九品以上职位
- 角色必须为【水影迷踪】中的立功成员，或政府人员
- 战斗强度极大、高掉san原作向

## 钢铁联盟

## 嵌在钢铁中的幽灵-等级1(6-10小时 )

作者:秀林生、狸十二

### 卷首语：

一位审判委员会的审判员结束一天的工作，回到办公室，突然独自大笑起来。

对面办公桌的同事奇怪的问道：“有什么好笑的事吗？”

“是啊，”审判员用手帕擦着笑出来的眼泪：“一个很好笑的笑话……”

“哦？说来听听？”

“你疯了吗？！我刚判了说这笑话的家伙在西伯利亚的劳动营干十五年苦役！”

**背景：**1703年，圣彼得堡由彼得大帝建立，是俄国对外开放的重要门户。城市以其西式建筑和宽阔的运河而闻名，被誉为“北方的威尼斯”，乃至一度成为了俄国的首都。在20世纪初期钢铁联盟成立后，圣彼得堡依旧是其重要的经济、文化、政治、军事、工业中心，保留着第二首都的崇高地位。

在钢铁联盟的巅峰时期，其拥有强大的军事力量和严格的社会控制，经济和社会生活完全由国家计划和管理，以解放人类为己任，是欧亚大陆上最有影响力的人类政权。由于圣彼得堡地型险要，西临波罗的海，南通欧洲中心，北抵北欧雪境，一直是钢铁联盟对外战争中的重要桥头堡。在多次的深海战争、雪域战争、死灵战争中，圣彼得堡都发挥了重要的作用，赢得了“铁血之都”的美誉。

不过在20世纪80年代中期，随着强硬派的领导人迪诺乐去世，钢铁联盟社会的紧张局势和经济的不稳定开始逐渐爆发。尽管迪诺乐的继任者尼斯特·耶罗伯推行了一定旨在缓解内部矛盾和提升经济效益的政治改革，但社会中积累的巨大压力却依旧难以释放。

1990年的圣彼得堡依旧被宏伟的人类沙文主义建筑、繁忙的工业区和标准化的居民区所主宰。不过尽管表面上秩序井然，社会的动荡却在城市的黑暗角落里酝酿着不可名状的恐惧。在12月11日的深冬寒风中，你们所乘坐的大巴车缓缓驶入了这座铁血之都……

### 武器：

- 最大伤害10；非军方/警方枪械伤害小于等于8。

### 特殊：

- 九围购点530
- 信用评级≤60
- 钢铁联盟实行私有制计划经济，购买物品均有定量配额，每日消费在100卢布以上的部分因为要额外购买配额票，价格一律翻倍或更高
- 世界观引入
- 初始拥有5~15点克苏鲁神话，SAN减少超过5点以上的数值

## 小心易碎-等级2(5-7小时)

作者：秀林生、狸十二

### 卷首语：

自由前线的匪徒试图劫持钢铁联盟的火车去天朝，结果在半路上就被一个英勇的农民当场制止。记者采访这个普通的农民何以如此勇敢，结果农民小声说：“同志啊，我偷偷带了两块牛肉在火车上，打算去莫斯科卖了，如果那混蛋带我们去天朝，这两块牛肉就不值钱了。”

**背景：**在钢铁联盟西北大管区圣彼得堡州卢加区的斯坦林斯克，重工业的轰鸣声日夜不歇，隐藏在厚重的乌云和肃杀的寒风中。这个位于圣彼得堡南面的小镇原本是繁忙的工业重地，镇上的炼钢厂和铁路枢纽支撑着区域的经济。然而，随着经济困境和政治不安定在各地滋生着暗流，许多工厂已经停工或半停工。镇上的居民过着简单却戒备的生活，偶尔有人路过旅馆或酒馆时，总能听到有人在低声讨论些关于改革和未来的看法——更多时候，则是讳莫如深的沉默。

小镇依旧依赖铁路维持生命线。在这漫天雪花的季节，列车往往是为数不多与外界相连的途径。1992年12月3日，你乘坐的列车从圣彼得堡南站出发，将于黄昏时分抵达斯坦林斯克，在那里短暂地停留1个小时。车窗外的静谧中似乎隐藏着某种无形的重量，将所有的疲倦和孤独包裹在一片白茫茫的雪夜里。随着列车缓缓停靠，铁轨上的摩擦声回荡在寂静的小镇中。而你也，也看着窗外不断倒退的景色渐渐停滞，定格在了这未知的寒冬之中……

武器：

- 最大伤害10;非军方/警方枪械伤害小于等于8。

特殊：

- 九围购点530
- 信用评级≤60
- 钢铁联盟实行私有制计划经济，购买物品均有定量配额，每日消费在100卢布以上的部分因为要额外购买配额票，价格一律翻倍或更高
- 初始拥有5~15点克苏鲁神话，SAN减少超过5点以上的数值

## 被暴露的封存物-等级2(10-17.5小时 )

作者：秀林生、狸十二

卷首语：

在某仓库的代表会议上将研究两个问题：加强仓库中货物的安全措施和建设全人类的梦想家园。在仓库中没有货物的情况下，代表们决定直接研究第二个问题。

背景：斯坦林斯克，这座位于钢铁联盟西北大管区圣彼得堡州卢加区的工业小镇，早已失去了昔日的辉煌。破败的厂房和残旧的街道曾是斯坦林斯克的骄傲，如今却成了流浪汉与反抗者偶尔出没的角落，只得无声诉说着一个个曾经繁盛而如今萧条的故事。最近几周，小镇被一连串离奇的自杀案件笼罩在不安的阴影之下。据说，自杀者均被发现于离家数公里外的郊区，有的在废弃厂房内，有的倒在荒野中。传言纷纷，有人说他们被“什么东西”追赶，有人提到不祥的低语，还有人说这是死灵教会的诅咒重临。1993年8月14日，一个炎热但不失凉爽的夏日，你们路过了西北第152纺织厂的一个仓库。突然，一声刺耳的尖叫划破了寂静，你们的目光被吸引向仓库深处。灰暗的光线下，一具尸体倒在地上，双眼圆睁，嘴唇微张，仿佛死前经历了难以想象的恐怖……

武器：

- 最大伤害10+2护甲；非军方/警方枪械伤害小于等于8。

特殊：

- 新卡九围购点530
- 信用评级≤60
- 钢铁联盟实行私有制计划经济，购买物品均有定量配额，每日消费在100卢布以上的部分因为要额外购买配额票，价格一律翻倍或更高
- 初始拥有5~15点克苏鲁神话，SAN减少超过5点以上的数值

## 请填写您的目的地-等级3(9小时 )

作者：秀林生、狸十二

卷首语：

钢铁联盟的领导人们乘坐火车出门。开着开着，火车突然停了。

尼尔拉兹把头伸出窗外，怒吼道：“立即发动车组人员义务劳动，修铁路直通人类主义，把不来的通通作为反人类的叛徒抓起来枪毙！”可是车没有动。

阿提辛悄悄说道：“把车组人员放了，只要枪毙火车司机就好。”可是车还是没有动。

迪诺乐严肃地接着说：“给火车司机恢复名誉！”车仍然没有动。

耶罗伯挥舞着双手说：“同志们，不如拉上窗帘，坐在座位上自己摇动身体，做出列车还在前进的样子……”

最后，一个路过的秃头沉思道：“嘿，我们何不把火车拆了，到有铁轨的地方再拼装起来。”

**背景：**斯坦林斯克是钢铁联盟西北大管区圣彼得堡州卢加区的一座小镇，始建于19世纪中叶，因铁路的建设而兴起。小镇的早期经济依赖于手工艺和森林资源，后来在钢铁联盟的工业化浪潮中迅速发展为重要的重工业基地。尽管斯坦林斯克的辉煌已成过去，但在最近却又因为一则关于幽灵列车的传说而躁动了起来。据当地居民称，幽灵列车是一辆只在夜间出现的神秘火车，穿梭于废弃的铁路上，车窗中透出的幽绿色光芒如同鬼火一般。据说，曾有几个胆大的年轻人试图靠近幽灵列车，却再也没有回来……1995年10月6日夜间，幽灵列车却在一片迷雾中停在了斯坦林斯克火车站站台上……

**武器：**

- 最大伤害10+4护甲；非军方/警方枪械伤害小于等于8。

**特殊：**

- 新卡九围购点540
- 信用评级≤60
- 钢铁联盟实行私有制计划经济，购买物品均有定量配额，每日消费在100卢布以上的部分因为要额外购买配额票，价格一律翻倍或更高
- 初始拥有5~15点克苏鲁神话，SAN减少超过5点以上的数值
- 强线索收集和推理，强行战斗难度极大

## 消失的第八人-等级2(9.5小时 )

作者：狸十二、秀林生

**卷首语：**

钢铁联盟人、天朝帝国人和大洋联邦人争论什么是最勇敢的人。

大洋联邦人说：“举例来讲，我们会找出八辆汽车，而明知其中一辆没有刹车。我们抽签，每人搭一辆开山路。最后我们中的一个人会进医院，而另外七个则会去看他。”

“这不算什么。”天朝人说，“我们会选八个妓女，而明知其中有一个有花柳病。我们抽签，一人带一个女孩过夜。最后我们中的一个人会进医院，另外七个则会去看他。”

钢铁联盟人说：“你们这都称不上是勇敢。我们会找八个人，而明知其中有一个告密者。我们会聚在公寓里讲一晚上政治笑话，然后七个人会进监狱，另外一个则会去审他们。”

**背景：**自从国家审判委员会正式授权“搜魔人”出现在公众视野，自由前线与搜魔人之间的暗战便彻底浮出水面。城市的裂痕愈发明显。现在，走在街上，你永远无法确定身边这个人，是搜魔人的耳目，还是自由前线的支持者——而更危险的是，他们彼此也分不清。

就在这样的风口浪尖上，圣彼得堡十二区雷宾斯克街发生了一起震惊全城的离奇命案。

1997年5月28日下午3点，阳光明晃晃地照在圣彼得堡的街头。一辆大巴正缓缓驶过雷宾斯克街22号公寓门前。突然，一声钝响打破了车内的死寂——一具老人尸体从天而降，狠狠砸在车顶，鲜血顺着挡风玻璃蜿蜒而下。

死者是雷宾斯克街22号公寓的管理员：阿加塔·库兹涅佐娃，一个再普通不过的老太太。但这一天，她从天而降。

作为案发当时公寓里仅有的6名住户，你们自然而然地出现在了警方的视野之中……

武器：

- 最大伤害10;非军方/警方枪械伤害小于等于8。

特殊：

- 5或6人剧本杀秘密团;强推理
- 九围购点530, 必须车特定人物的新卡, 具体要求和背景剧本请私聊KP
- 分为剧本杀部分及跑团部分, 剧本杀部分为纯本格, 跑团部分为克苏鲁原作向