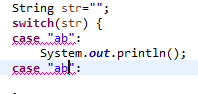
**1.在switch语句中，每个case语句后面的值必须不同**

### 最佳答案

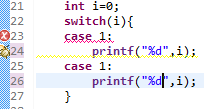
是的

如果取了相同的值，无法通过编译

Java:



C:



# 2.continue为什么不能用于switch语句

因为coninue只能用于循环语句中，例如 do 、while 、for等循环，switch 不是循环结构，所以能使用。

msdn 注释：

强制转移对最小封闭 do、for 或 while 循环的控制表达式的控制。

备注：

将不会执行当前迭代中的所有剩余语句。 确定循环的下一次迭代，如下所示：

在 do 或 while 循环中，下一个迭代首先会重新计算 do 或 while 语句的控制表达式。

在 for 循环中（使用语法 for(init-expr; cond-expr; loop-expr)），将执行 loop-expr 子句。 然后，重新计算 cond-expr 子句，并根据结果确定该循环结束还是进行另一个迭代。

下面的示例演示了如何使用 continue 语句跳过代码部分并启动循环的下一个迭代。

示例：

#include <stdio.h>  
int main()  
{  
    int i = 0;  
    do  
    {  
        i++;  
        printf\_s("before the continue\n");  
        continue;  
        printf("after the continue, should never print\n");  
     } while (i < 3);  
  
     printf\_s("after the do loop\n");  
}

# 3.break语句与continue语句的用法与区别。

一、用法  
1）break语句通常用在循环语句和开关语句中。当break用于开关语句switch中时，可使程序跳出switch而执行switch以后的语句；如果没有break语句，则将成为一个死循环而无法退出。  
当break语句用于do-while、for、while循环语句中时，可使程序终止循环而执行循环后面的语句，通常break语句总是与if语句联在一起，即满足条件时便跳出循环。  
  
2）continue语句的作用是跳过循环体中剩余的语句而强行执行下一次循环。continue语句只用在for、while、do-while等循环体中，常与if条件语句一起使用，用来加速循环。  
  
二、continue语句和break语句的区别：  
1） continue语句只结束本次循环，而不是终止整个循环的执行。  
2） break语句则是结束整个循环过程，不再判断执行循环的条件是否成立

* 追答： 由于它的这个用途，所以break语句也只有出现在循环或者switch语句中才是合法的。continue语句和break语句相似。continue语句不同的是，它不是退出一个循环，而是开始循环的一次新迭代。continue语句只能用在循环体内使用，在其它地方使用都会引起编译错误！ 不过需要真正意义上的理解还是建议你多编写代码，这些都是我在一个叫秒秒学的网站上看到的，觉得概念讲得比较清楚了。但是如果你真正想学习，也可以多找一些类似的网站。这些都是C#的基础知识，一般网上的资料很多。

4.

# switch()语句的括号内的表达式类型：

# 整型、字符型、布尔型、枚举型

switch()语句的括号内的表达式必须是整型,它要与case 里的值呼应  
  
字符型,只有[字符常量](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%AD%97%E7%AC%A6%E5%B8%B8%E9%87%8F&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)可以,例如 'a' 'b' '6' '\r'实际上是整型  
[布尔型](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%B8%83%E5%B0%94%E5%9E%8B&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao) -- 真,假, 实际上是 0, 1 ...整型.enum 型也可以

凡表达式值为整型的都可以

5. 单选题 (1分)

有程序：

main()

{

int a=5,b=1,c=0;

if (a=b+c)

printf("\*\*\*\n");

else

printf("$$\n");}

输出结果是\*\*\*

6.单选题 (1分)

以下程序的运行结果是:

main()

{int m=5;

if(m++>5) printf("%d",--m);

else printf("%d",m);

}

m先与5进行关系比较，然后进行增量运算，m值为6，因比较结果为假，执行else，输出为6,m为7。

7. 单选题 (1分)

在C语言中，字符型数据在内存中以什么形式存放

ASCII码

8. 单选题 (1分)

在C语言中，数字029是一个：D

A

八进制数

B

十六进制数

C

十进制数

D

非法数

9.下列的浮点数合法的是：B（e前e后必有数，e后必有整数）

A

e-10

B

2.33e-1

C

10e-2.5

D

3e

10. 单选题 (1分)

以下叙述中正确的是：C（B选项中，字符常量在内存中占1个字节；A选项中，转义字符是以反斜线"\"开头；D选项中，字符常量可以进行关系运算，不能参与数值运算。因此C选项正确。）

A

转义字符要用双引号括起来，以便与普通的字符常量区分开。

B

字符常量在内存中占2个字节。

C

字符常量需要用单引号括起来。

D

字符常量是不能进行关系运算的 。

1. 字符数组的每个元素可存放一个字符，并且最后一个元素必须是’\0’字符（×）

字符数组的最后一个元素可以不是’\0’字符

不是[字符数组](http://www.so.com/s?q=%E5%AD%97%E7%AC%A6%E6%95%B0%E7%BB%84&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn)中最后一个字符必须为'\0',如果字符数组中存放的是一个[字符串](http://www.so.com/s?q=%E5%AD%97%E7%AC%A6%E4%B8%B2&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "https://wenda.so.com/q/_blank),则最后一个字符应当'\0','\0'是结束符号,这样当输出这个字符串时,只须输入[数组](http://www.so.com/s?q=%E6%95%B0%E7%BB%84&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "https://wenda.so.com/q/_blank)名就可以,输出[函数](http://www.so.com/s?q=%E5%87%BD%E6%95%B0&ie=utf-8&src=internal_wenda_recommend_textn" \t "https://wenda.so.com/q/_blank)会自动输出数组中的字符,直到遇到'\0'为止,否则你就要利用循环自己将字符一个一个的输出,而且还要判断该字符是不是所需要的字符

1. 首先要区分，字符，字符数组，字符串的区别。  
   字符串默认的最后会有'\0'  
   char k = 'a'; //定义的一个字符变量,并赋值为'a'字符

char a[10]; //定义一个size为10的字符数组，未初始化  
char b[10] = {'a', 'b','c'}; //定义字符数组，并用一组字符初始化，此时后面不会自动加上'\0'  
char c[10] = {"abc"}; //定义字符数组，并用“字符串”初始化（双引号内部的是字符串），字符串后面会自动加上'\0'

1. 一个数组只允许存储同种类型的变量（√）
2. C的编译器不会检测数组是否越界
3. 把基本数据类型称为标量：整型、浮点型、字符型

集合类型（也称为构造类型）：数组、结构、联合、枚举

1. 数组的元素可以是任何类型
2. 实参和与其对应的形参占用独立的存储单元（×）实参可以是表达式，当实参为表达式时，实参并不单独占用独立的存储单元。
3. 函数调用可以出现在执行语句中 ；出现在表达式中；作为函数的实参。（√）（注意函数调用不可以作为函数的形参。）
4. 只有全局变量才有自己的作用域，函数中的局部变量没有作用域。（×）（都有作用域）
5. C语言中函数的定义可以嵌套，函数体内能包含另一个函数的定义。（错）（C语言中函数的定义都是相互平行、相互独立的，也就是说在函数定义时，函数体内不能包含另一个函数的定义，即函数不能嵌套定义，但可以嵌套调用。）
6. 用户自己定义的函数只能调用库函数。（错）（也能调用自定义函数）
7. 如果函数改变了数组型形式参数的元素，那么这个改变会在相应的实际参数中体现出来。

23.  判断题 (1分)

形式参数没有自动存储期限。（×）

解析：

形式参数拥有和局部变量一样的性质：自动存储期限和块作用域。

24.  单选题 (1分)

以下哪一个说法是错误的：

A

定义在函数外部的变量称为全局变量，它定义在函数外边，不属于任何函数和代码块，而属于整个源文件。

B

static静态局部变量，其在整个源程序中都存在，可以保留上次运行结果。

C

extern 外部变量，在同一个文件内，为了使全局变量在定义点之前的函数中也能使用，在函数中用extern加以声明。

D

形参只有在函数内有效，作用域可以在函数外部。

形参只有在函数内有效，也属于局域变量，作用域被限定在定义它的函数内部。

25.  单选题 (1分)

以下说法错误的是：

A

函数中被声明为static的变量 ，只被该函数访问。

B

函数体是一个程序块。

C

默认情况下，声明在程序块中的变量的存储期限是自动的。

D

在C程序中，相同的标识符只能表示相同的含义。

在C程序中，相同的标识符可以有不同的含义

26.  单选题 (1分)

若函数中有定义语句：int k;，则：

A

系统将自动给k赋初始值0

B

这时k中值无定义

C

系统将自动给k赋初始值-1

D

这时k中无任何值

27.  单选题 (1分)

以下叙述中正确的是：

A

局部变量说明为static存储数，其生存期将得到延长。

B

全局变量说明为static存储类，其作用域将被扩大。

C

任何存储类的变量在未赋初始值时，字体自动给个初始值。

D

形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同。

局部变量说明为static存储数，其生存期将得到延长，离开局部时，局部变量的值会保存，下次再回到局部时可以读取保存的值；

     全局变量声明为static后，其作用域非但没有扩大，反而缩小，只能在所在的文件内使用；

     静态变量默认初始化为0；

     局部变量可以使用static，形参不能

28.  单选题 (1分)

在一个C语言源程序文件中所定义的全局变量，其作用域为：

A

所有文件的全部范围。

B

所有程序的全部范围。

C

所有函数的全部范围。

D

由具体定义位置和extern说明来决定范围。

29 单选题 (1分)

以下叙述中正确的是：

A

复合语句在语法上包含多条语句,其中不能定义局部变量

B

花括号对{}只能用来表示函数的开头和结尾,不能用于其他目的

C

空语句就是指程序中的空行

D

当用scanf从键盘输入数据时,每行数据在没按下回车键(Enter键) 前,可以任意修改

复合语句可以包含多条语句，在其中可以定义局部变量，所以A错误｡花括号对{}不仅用来表示函数的开头和结尾，也可以用于表示复合语句，所以B错误｡C语言中的语句必须以分号";"结束，所以空语句表示为";"，不是空行，所以C错误。

29.  单选题 (1分)

以下叙述中正确的是：

A

书写源程序时,必须注意缩进格式,否则程序会有编译错误

B

程序的主函数名除main外,也可以使用Main或\_main

C

程序可以包含多个主函数,但总是从第一个主函数处开始执行

D

在C程序中,模块化主要是通过函数来实现的

C语言的源程序中对缩进没有要求,所以A选项错误｡C语言中区分大小写,main函数不能写成Main或\_main，所以B选项错误｡一个C程序有且只有一个主函数,所以C选项错。

30.  单选题 (1分)

以下叙述中正确的是：

A

由printf输出的数据都隐含左对齐

B

scanf和printf是C语言提供的输入和输出语句

C

赋值语句是一种执行语句，必须放在函数的可执行部分

D

由printf输出的数据的实际精度是由格式控制中的域宽和小数的域宽来完全决定的

scanf和printf是C语言提供的输入输出函数,所以B错误。由printf输出的数据都隐含右对齐，所以A错误｡Printf输出数据所占的宽度由系统决定，所以D错误。

31.  判断题 (1分)

以数组名作为=运算符的左操作数是非法的！(√)

数组名代表了数组的首地址，是个常量！

32.  单选题 (1分)

若有说明：int a[3][4];则对a数组元素的正确引用是：

A

a[2][4]

B

a(2)(1)

C

a[1+1][0]

D

a[1,3]

在实际应用中a[2][4]这种应用方式实质上访问的是a[3][0],这是越界访问。

33.  单选题 (1分)

若定义一个名为s且初值为"123"的字符数组,则下列定义错误的是：

A

char s[]={'1','2','3','\0'};

B

char s[]={"123"};

C

char s[]={"123\n"};

D

char s[4]={'1','2','3'};

字符数组中所存字符中有’\0’时，字符数组才能作为字符串使用。选项A是用字符常量对字符数组初始化，且最后一个元素的值为字符串结束标记（’\0’），所以数组s中存放的就是字符串"123"；选项D是用字符常量对部分元素初始化，根据 C语言的规定，系统为第四个元素赋初值为空值，即'\0'，所以数组s中存放的也是字符串" 123"。选项B是直接使用字符串"123"对字符数组初始化；选项C也是使用字符串初始化，但是字符串不是"123"，而是"123＼n"。

34.  单选题 (1分)

以下叙述正确的是：

A

一条语句只能定义一个数组。

B

每个数组包含一组具有同一类型的变量。

C

数组说明符的一对方括号中只能使用整型常量,而不能使用表达式。

D

在引用数组元素时,下标表达式可以使用浮点数。

A选项中，一条语句只能定义一个数组是不准确的，可以通过一条语句定义多个数组。C选项中，数组说明符的一对方括号中可以是整型常量，可以是整型常量表达式。D选项中，在引用数组元素时，下标表达式必须是整型的。因此B选项正确。