**SetConsoleCursorPosition光标的位置控制**



[寇浩哲](https://blog.csdn.net/csdn_kou) 2018-06-20 16:56:52  13248  收藏 41

分类专栏： [C语言总结](https://blog.csdn.net/csdn_kou/category_7558431.html) 文章标签： [SetConsoleCursorPosition光标的位置控](https://so.csdn.net/so/search/s.do?q=SetConsoleCursorPosition%E5%85%89%E6%A0%87%E7%9A%84%E4%BD%8D%E7%BD%AE%E6%8E%A7&t=blog&o=vip&s=&l=&f=&viparticle=)

版权

**SetConsoleCursorPosition**是一个计算机函数，如果用户定义了 COORD pos，那么pos其实是一个结构体变量，其中X和Y是它的成员，  
通过修改pos.X和pos.Y的值就可以实现光标的位置控制。

**复制粘贴运行一下，你就明白代码什么意思了**

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

int main()

{

HANDLE hOut;

COORD pos={15,5};

hOut=GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

SetConsoleCursorPosition(hOut,pos);

SetConsoleTextAttribute(hOut,0x01|0x05);

printf("HelloWorld!\n");

return 0;

}

* 1
* 2
* 3
* 4
* 5
* 6
* 7
* 8
* 9
* 10
* 11
* 12
* 13
* 14

#include<stdio.h>

#include<windows.h>

int main()

{

HANDLE hOut;

COORD pos={0,0};

int i;

hOut = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

SetConsoleTextAttribute(hOut,0x01|0x05);

for(i=0;i<20;i++)

{

pos.X=i;

pos.Y=i;

SetConsoleCursorPosition(hOut,pos);

printf("%d%d:HelloWorld!\n",pos.X,pos.Y);

getchar();

}

return 0;

}