# **[switch语句中default用法详解](https://www.cnblogs.com/jpfss/p/9830376.html)**

当年学C语言switch开关语句的时候，很多人会告诉你它是这么用的：

switch(表达式){

case常量表达式1: 语句1;break;

case常量表达式2: 语句2;break;

case常量表达式n: 语句n;break;

default: 语句n+1;break;

其语义是：计算表达式的值。并逐个与其后的常量表达式值相比较，当表达式的值与某个常量表达式的值相等时，即执行其后的语句，然后不再进行判断，继续执行后面所有case后的语句。如表达式的值与所有case后的常量表达式均不相同时，则执行default后的语句。

很多人当时都是这么理解的吧。

好，我们来看这样一个程序

#include <stdio.h>

int main()

{

int c= 0, k;

for (k = 1; k < 3; k++)

switch (k)

{ default:c += k;

case 2:

c++; break;

case 4:

c += 2; break;

}

printf("%d",c);

return 0;

}

你觉得答案会是多少？

答案是3。

对于switch语句，是先比较case里面的情况再到default，如果default没有break，又会按代码顺序重新遍历一次各个case。比如当k=1时，先比较case 2，case 4，发现都不符合。于是进入default语句，又由于default语句没有break，又继续进入case 2 ，在case 2中break出来。当k =2时，先比较case2 ， case 4 ， 发现case 2符合，进入case 2 并break出来。所以最终c = 3；

switch语句实现多分支选择结构中，default 语句为选择项，可有可无。另外，default 后面可以不加break语句。

由该程序的汇编语言可知，其执行顺序与default放在最后是一样的