

App record:

1. 讲解app开发模式和设计要素，分析了android原生开发和基于javascript开发的区别（功能、应用场景等）

2. 搭建开发环境：webstorm, node.js, vue.js

3. 设计疫情期间心理健康调查问卷

4月5日 - week 2

1. 编写并完善问卷，准备发放

2. 讲解开发三大件: html, css和javascript, 并进行简单的实战演练

3. 通过登录注册功能讲解前端中的一些高级模块，包括router、mint-UI等

4月12日 - week 3

1. 统计问卷结果，制定设计原则

2. 讲解并安装git与github

3. 讲解并安装数据库mongodb

4. 根据项目原型讲解vue的结构：template(html部分)、script(js部分)和style(css部分)

4月19日 - week 4

1. 完成登录注册界面设计

2. 讲解前后端及计算机网络知识点(socket)

3. 讲解程序主界面（每日记录界面）元素、方法、数据

4月26日 - week 5

1. 完成程序每日记录部分的设计，并进行调优

2. 讲解vue生命周期:mounted等

3. 讲解vue常用工具:filter等

3. 在修改程序过程中深化理解数据前后端的生命流程

5月3日 - week 6

1. 讲解人工智能模块：文本情感分析

2. 讲解人工智能模块：表情情感分析

3. 讲解人工智能模块：文本关键词提取

4. 优化前端设计，引入心理健康外部链接

5月10日 - week 7

1. 从“疫情相关tips”和“心理健康求助”两部分进行外部资源的设计

2. 讲解日情感反馈、周情感反馈的前后端数据交互

3. 梳理项目整体过程

参考文献

Arean P A, Hallgren K A, Jordan J T, et al. The use and effectiveness of mobile apps for depression: results from a fully remote clinical trial[J]. Journal of medical Internet research, 2016, 18(12): e330.

Topham P, Caleb-Solly P, Matthews P, et al. Mental Health App Design: A Journey From Concept to Completion[C]//Proceedings of the 17th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services Adjunct. 2015: 582-591.

Ornell F, Schuch J B, Sordi A O, et al. "Pandemic fear" and COVID-19: mental health burden and strategies[J]. Brazilian Journal of Psychiatry, 2020 (AHEAD). "A Chinese study provided some insights in this regard. Approximately half of the interviewees classified the psychological impact of the epidemic as moderate to severe, and about a third reported moderate to severe anxiety."

Grist R, Porter J, Stallard P. Mental health mobile apps for preadolescents and adolescents: a systematic review[J]. Journal of medical internet research, 2017, 19(5): e176.