

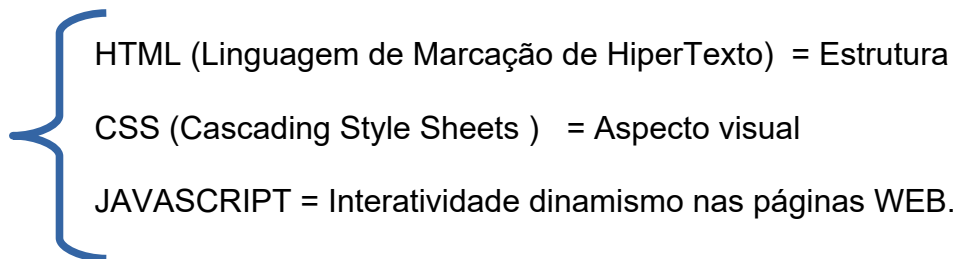
TURMA: ADS

Nota de Aula 02

DISCIPLINA: Algoritmos

PROFESSOR: Roger Lucio de Lima Bassan

Javascript (onde usar?)

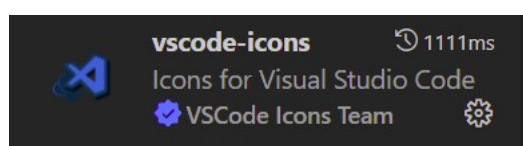


Historinha

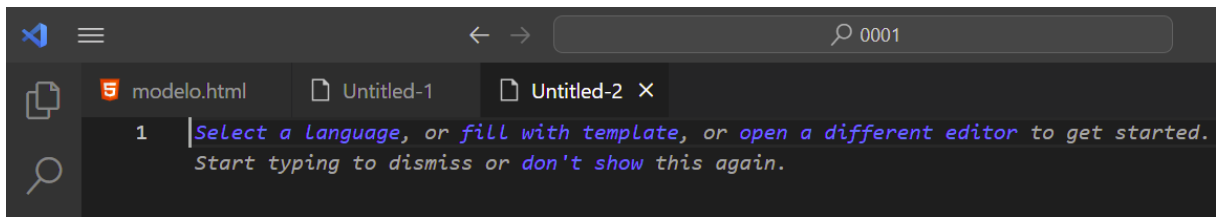
- Originalmente criado por Brendan Eich (Netscape) - 1995;
- Designado por LiveScript (Netscape2.0) e JavaScript com a Sun;
- Java e Javascript não é a mesma coisa (Java Applets);
- A Microsoft desenvolveu o Jscript (IE3.0 - 1996);
- 1996 - A Netscape submete o JavaScript à ECMA (European Computer Manufactures Association);
- Surge assim o padrão ECMAScript;
- Foi uma linguagem mal vista durante muito tempo.

Visual Studio Code (instalação)

- 1 – Baixar e instalar (<https://code.visualstudio.com/>)
- 2 – Preferencialmente usar o Chrome como navegador
- 3 – Instalar a extensão *VSCODE-ICONS* (ajuda na identificação dos arquivos)



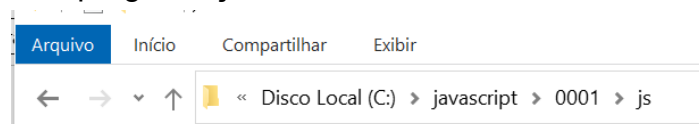
4 – Abrir um novo arquivo. Dependendo do que será feito, a linguagem deverá ser escolhida.



Em versões anteriores a escolha da linguagem era feita pelas teclas de atalho CTRL + SHIFT + P

Onde colocar o Javascript?

A organização dos diretórios é parte importante e evita muita confusão no decorrer do trabalho de programação.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>javascript</title>
5   </head>
6
7   <body>
8     <p id="info">Aqui irá aparecer texto</p>
9
10    <!-- javascript -->
11    <script>
12      document.getElementById('info').innerHTML = 'Este é o texto de javascript';
13    </script>
14  </body>
15 </html>
```

JavaScript no Body 1

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>javascript</title>
5   </head>
6
7   <body>
8     <!-- javascript -->
9     <script>
10      document.getElementById('info').innerHTML = 'Este é o texto de javascript';
11    </script>
12    <p id="info">Aqui irá aparecer texto</p>
13  </body>
14 </html>
```

JavaScript no Body 2

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>javascript</title>
5    </head>
6
7    <body>
8      <!-- javascript -->
9      <script>
10         function teste(){
11             document.getElementById('info').innerHTML = 'Este é o texto de javascript';
12         }
13      </script>
14      <p id="info">Aqui irá aparecer texto</p>
15      <button type="button" onclick="teste()">Clickar</button>
16
17    </body>
18  </html>
```

Javascript no Body 3 – Como função

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>javascript</title>
5      <!-- javascript -->
6      <script>
7         function teste(){
8             document.getElementById('info').innerHTML = 'Este é o texto de javascript';
9         }
10     </script>
11
12  </head>
13
14  <body>
15      <p id="info">Aqui irá aparecer texto</p>
16      <button type="button" onclick="teste()">Clickar</button>
17
18  </body>
19 </html>
```

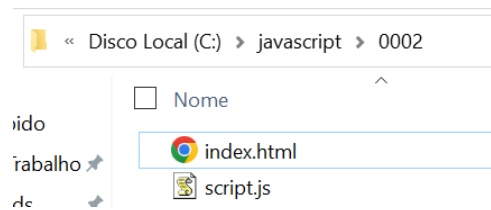
Javascript no Head – Como função

Importante ressaltar que os scripts podem aparecer em qualquer parte do código HTML e quantas vezes for necessário.

```
<body>
  <p id="info">Aqui irá aparecer texto</p>
  <button type="button" onclick="teste()">Clickar</button>
  <script></script>
  <script></script>

  <script></script>
```

No entanto, o mais comum é colocar o código javascript em outro arquivo e também em outro diretório.



Os arquivos ficariam como nas imagens abaixo:

```
index.html X JS script.js
index.html > html > body
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>javascript</title>
5     <script src="script.js"></script>
6   </head>
7
8   <body>
9     <p id="info">Aqui irá aparecer texto</p>
10    <button type="button" onclick="teste()">Clickar</button>
11  </body>
12 </html>
```

index.html

```
index.html JS script.js X
JS script.js > ...
1 function teste(){
2   document.getElementById('info').innerHTML = 'Este é o texto de javascript';
3 }
```

script.js

Dentre as principais vantagens de separar o javascript do HTML estão a limpeza do código e a facilidade de leitura, além de propiciar uma maior agilidade na manutenção do código, pois não existe a necessidade de mexer no código HTML. Outra grande vantagem é a utilização da memória cache, pois isso agiliza muito a leitura de páginas WEB, não havendo a necessidade de carregar o arquivo todo o momento que for executado.

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <title>javascript</title>
5      <script src="js/script.js"></script>
6    </head>
7
8    <body>
9      <p id="info">Aqui irá aparecer texto</p>
10     <button type="button" onclick="teste()">Clicar</button>
11   </body>
12 </html>
```

Script em diretório próprio

Referências Bibliográficas:

SCHEFFER, Vanessa Cadan – Algoritmos e Técnicas de Programação, Londrina: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018
<<https://www.alura.com.br/artigos/algoritmos-e-logica-de-programacao>>