

03 Afficher du texte

Les boîtes de dialogue

JavaScript a la possibilité d'afficher des boîtes de dialogues. Ce sont des outils utiles pour l'initiation, mais on évite de les utiliser sur les sites en production.

La méthode `alert()`

La méthode `alert()` affiche une boîte de dialogue qui contient les données transmises en paramètre.

Cette boîte bloque le programme en cours tant que l'utilisateur n'aura pas cliqué sur "OK".

```
var nom = "Jeff Lebowski";
window.alert("Bonjour");
window.alert(nom);
```

Pour écrire sur plusieurs lignes, il faut utiliser insérer la caractère `\n` dans les données à afficher.

La méthode `prompt()`

Cette boîte de dialogue permet d'afficher un message et de capter les données saisies par l'utilisateur.

```
var nom
nom = prompt("Saisissez votre nom")
alert(nom)
```

La méthode `confirm()`

Cette méthode affiche une boîte de dialogue avec un message et 2 boutons **OK** et **Annuler**.

En cliquant sur **OK**, la méthode renvoie la valeur `true`, ou `false` si on a cliqué sur **Annuler**.

Nous verrons un peu plus loin comment utiliser cette méthode.

Afficher des informations dans la console

L'objet `console` est un élément essentiel lors de vos développements. Il permet d'afficher des informations de débogage (avertissemens et erreurs de code, affichage de la valeur des variables etc.), précieuses pour la mise au point des scripts.

La console est un outil conçu uniquement pour les développeurs; on ne doit pas y afficher d'informations pour dialoguer avec l'internaute (utiliser `alert()` ou `prompt()`).

La méthode `log`

La console est incluse dans les outils de développement des navigateurs Chrome et Firefox, pour l'afficher utiliser la touche `F12` puis cliquer sur l'onglet *console*.

Ensuite, pour y afficher quelque chose, il faut utiliser la méthode `log` qui permet d'afficher des informations dans la console.

```
console.log("texte affiché dans la console");
```

Exercices

- Créer un script qui demande successivement à l'utilisateur son nom puis son prénom. La page affichera les informations sur

l'utilisateur via une "alert()".

- Ecrire un programme qui calcule le produit de deux nombres entrés par l'utilisateur et affiche le résultat.
- Ecrire un programme qui convertit des degrés Celsius en degrés Fahrenheit en utilisant la formule suivante :

$$F = (C * 9/5) + 32$$

Le programme demandera la température en degrés Celsius à l'utilisateur et affichera la température convertie en degrés Fahrenheit.