# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

## Freqüències de paraules

X34352\_ca

Donada una seqüència d'entrada que consisteix en un codi i una paraula, si el codi és a cal incrementar la freqüència de la paraula que segueix, i si el codi és f cal escriure a la sortida estàndard la freqüència de la paraula que segueix (en la part de la seqüència llegida fins aleshores). Si la paraula no existeix, la freqüència és, òbviament, zero. Feu servir un *diccionari* per a implementar aquest problema.

#### **Entrada**

L'entrada és una llista de parells (codi, paraula). El codi pot ser a o f. En el primer cas, voldrà dir que cal incrementar la freqüència de la paraula que segueix. En el segon cas, el que caldrà fer és treure per pantalla la freqüència de la paraula que segueix al codi.

#### Sortida

La sortida són les frequències de les paraules que tindran el codi f a davant.

#### Observació

Cal fer servir la classe map de les stl. Cal enviar 1 sol fitxer: program.cc.

### Informació del problema

Autor : J. Baixeries

Generació: 2017-03-21 17:15:08

© *Jutge.org*, 2006–2017.

http://jutge.org