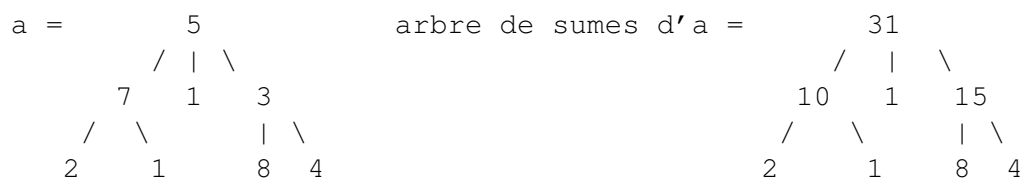

Arbre suma d'un arbre n-ari**X18899_ca**

Afegiu una operació pública a la classe genèrica *ArbreNari* vista a teoria que calculi l'*arbre suma* de l'arbre d'entrada. Feu servir la següent especificació:

```
void arbsuma(ArbreNari& asum) const
/* Pre: cert */
/* Post: asum és un arbre amb la mateixa estructura que el p.i.
        i cada node és la suma del node corresponent al p.i
        i tots els seus descendents al p.i. */
```

Un exemple per un arbre 3-ari



No utilitzeu cap de les operacions primitives dels arbres n-aris, accediu directament als atributs de la classe *ArbreNari*.

Entrada

L'entrada és un arbre n-ari, que serà llegit en preordre, en el paràmetre implícit.

Sortida

La sortida és l'arbre suma de l'arbre d'entrada.

Observació

Només s'ha d'enviar un fitxer anomenat *program.hh*, que no ha de fer cap *cout*, que contingui la funció amb la capçalera de l'enunciat i qualsevol altra funció auxiliar que cregueu convenient, sense la funció *main* i sense posar-hi cap *include*. A l'apartat *Public files* trobareu els fitxers que us calen per construir la vostra solució.

Informació del problema

Autor : María Teresa Abad (adaptadora)

Generació : 2018-01-10 16:47:36

© Jutge.org, 2006–2018.

<https://jutge.org>