

ANIMACIONES, TRANSFORMACIONES Y TRANSICIONES. EJERCICIOS

1.- Analiza y prueba los ejemplos de transiciones de la página

<http://www.csslab.cl/2011/01/31/animaciones-y-transformaciones-con-css3/>

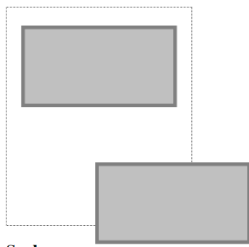
Explica lo que ocurre en cada ejemplo.

2.- Dados el código HTML y CSS base para el ejercicio 2, crear y aplicar las siguientes transformaciones. Utilizar únicamente selectores específicos de CSS 3:

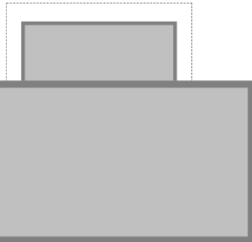
- a) Desplazar la primera caja 100px hacia la derecha, y 50px hacia abajo desde su posición original.
- b) Incrementar el tamaño de la segunda caja, haciéndola el doble de grande.
- c) Rotar la tercera caja en 45°, tanto desde su centro de coordenadas como desde la esquina superior izquierda.
- d) Crear un paralelogramo con la cuarta caja, cuyo ángulo de inclinación sea de 25°.

El resultado final debe ser el siguiente:

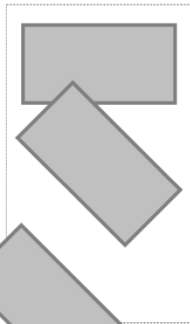
Translate



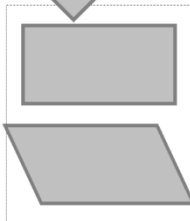
Scale



Rotate



Ske



3.- Dados el código HTML y CSS base para el ejercicio 3, crear las transiciones necesarias para pasar del estado inicial al final, aplicando las siguientes transformaciones:

- Rotar los elementos 270°.
- Intercambiar las posiciones de las cajas 1 y 2, 3 y 4.
- Cambiar el tamaño de 100px a 50px.
- Cambiar el color de fondo de azul a rojo.
- Cambiar el color del texto de negro a amarillo.
- Cambiar el tamaño de letra de 20px a 18px.
- Utilizar en cada caso, una duración y función de tiempo diferentes.

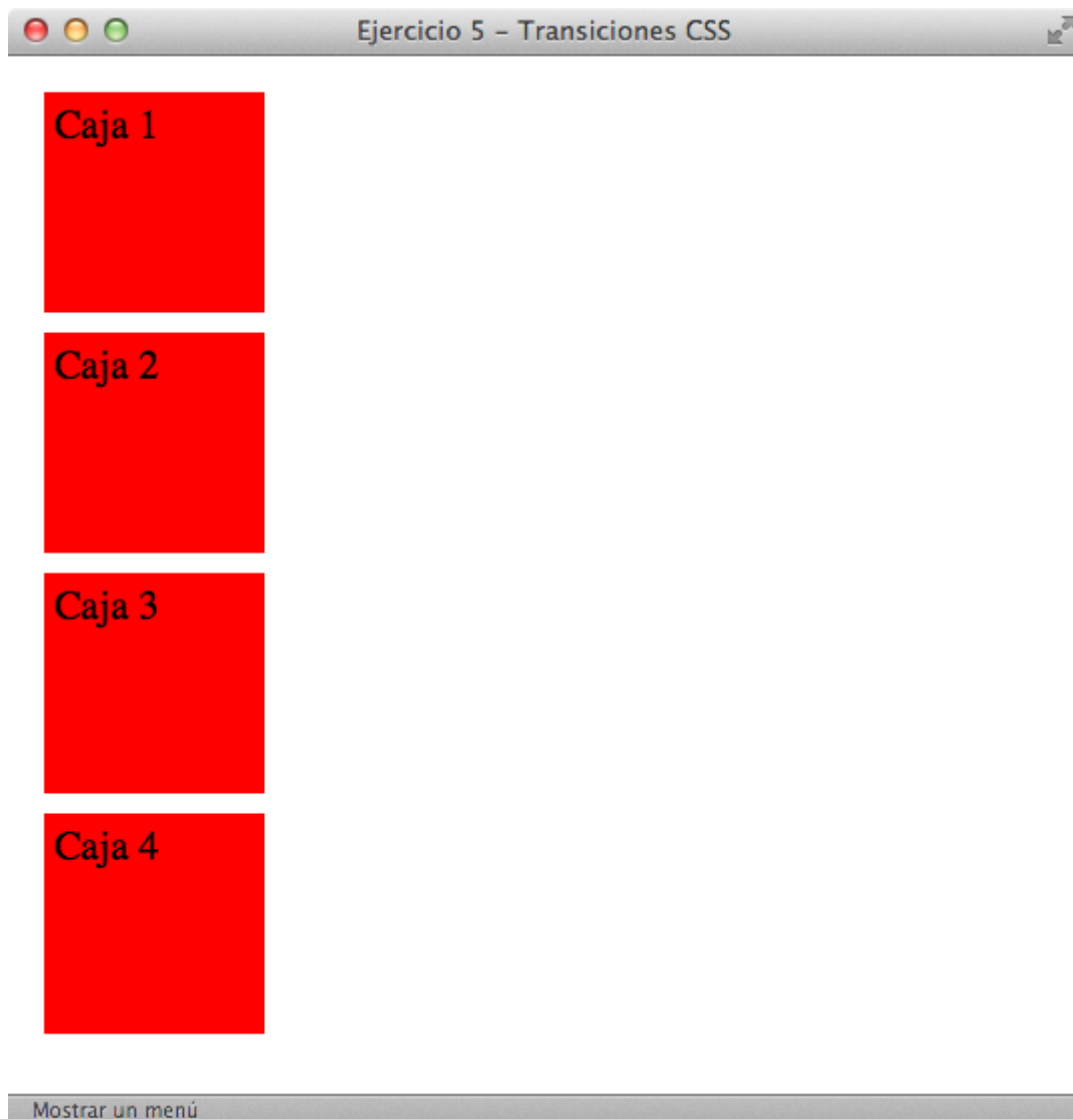


Figura 4. Estado inicial antes de la transición

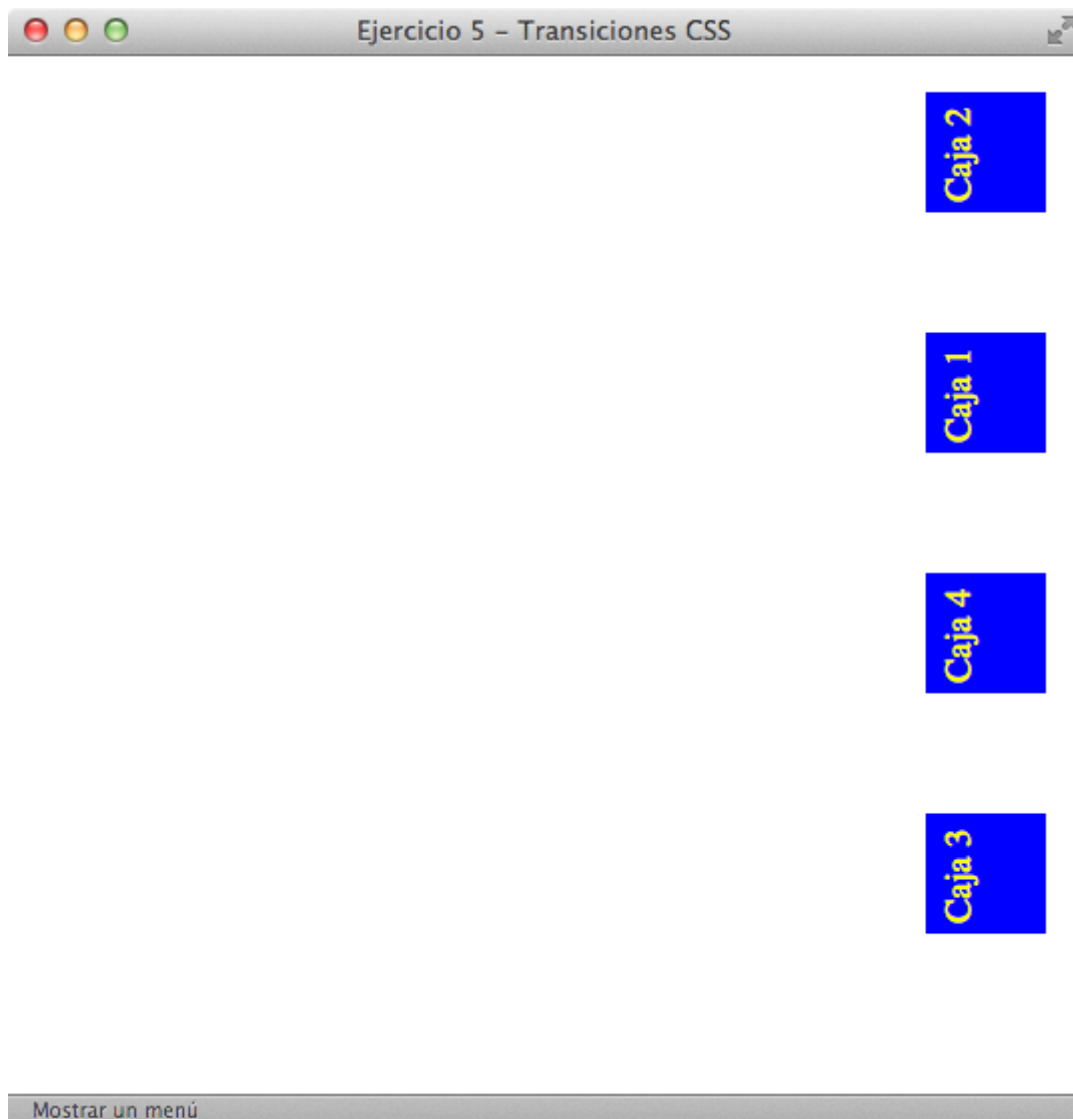


Figura 1 Estado final tras la transición

4. Dados el siguiente código HTML y CSS base, crear las animaciones necesarias para simular un efecto de nieve. Utilizad al menos dos animaciones:

- La primera para simular la caída de los copos de nieve.
- La segunda para hacer desaparecer los copos según van llegando al suelo, utilizando la propiedad `opacity`.

La animación debe ejecutarse de manera infinita.



Figura 2. Copos de nieve en movimiento

[Descargar los ficheros fuente](#)

5. Dados el siguiente código HTML y CSS base, aplicar las animaciones y transformaciones necesarias para conseguir el siguiente efecto:

- a) Al cargarse la página, únicamente se mostrarán los recuadros con las imágenes, ocultando el título, texto, enlace a "Leer más" y el fondo naranja.
- b) Al pasar con el ratón sobre la imagen, debe ocurrir lo siguiente:
 - i. La imagen de fondo aumentará su tamaño, dando la impresión de que se acerca.
 - ii. Se mostrará el fondo naranja, de manera progresiva.
 - iii. El título aparecerá por la parte superior de la imagen, hasta colocarse en su lugar.
 - iv. El párrafo aparecerá por la parte inferior de la imagen, hasta colocarse en su lugar.
 - v. Se mostrará el enlace "Leer más", de manera progresiva.

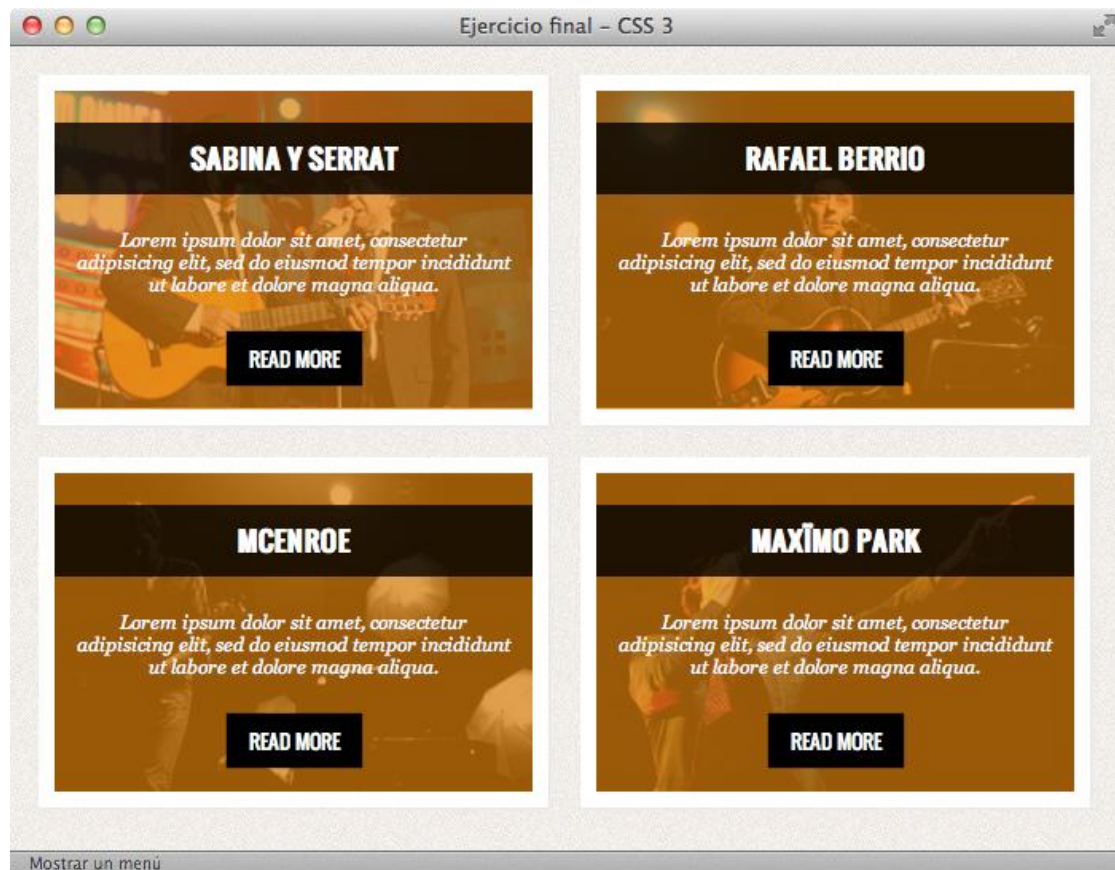


Figura 3. Estado final tras realizar las animaciones y transformaciones

[Descargar los ficheros fuente](#)

6. Dados el siguiente código HTML y CSS base, simular el comportamiento de un reloj de aguja:

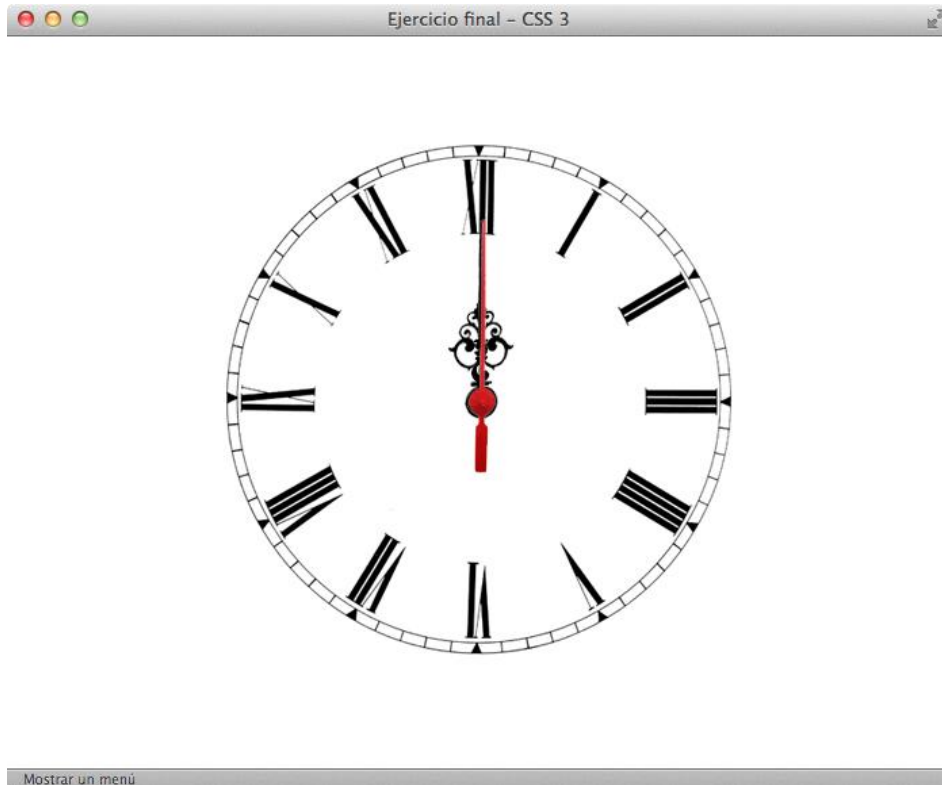


Figura 4. Reloj marcando las horas, minutos y segundos

[Descargar los ficheros fuente](#)

7. Analiza el comportamiento en función de CSS de la web que puedes ver en el directorio **ejercicio7**.
8. Realiza la siguiente animación de un paisaje en html5 y css3 a partir de los archivos que encontrarás en la carpeta "Ejercicio 8". La cronología de la animación es la siguiente:
 - 0s: no se ve la nube, ni la lluvia ni la flor.
 - De 0 a 5 segundos: entra la nube desde la derecha hacia la izquierda (propiedad left) , el sol palidece (propiedad opacity al 25%).
 - De 5 a 15 segundos: cae la lluvia (propiedad top)
 - De 15 a 20 segundos: sale la nube por la izquierda (propiedad left) y el sol vuelve a "brillar" (opacity a 1)
 - De 20 a 25 segundos sale la flor.