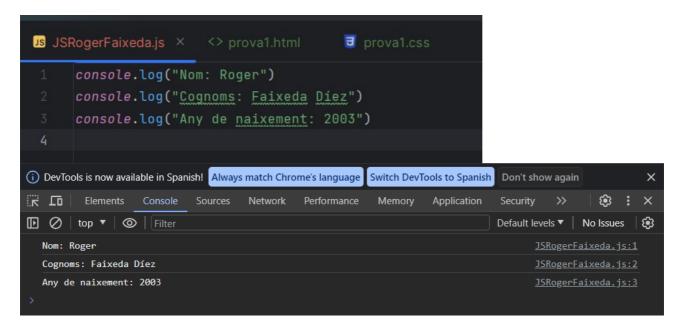
UF3.NF1.JavaScript Variables

Crea un projecte al teu IDE que es digui JS<nom><cognoms> i realitza els següents exercicis. Treballa amb un repositori al Git per pujar cadascun dels exercicis i adjunta en l'entrega la url.

1.- Mostra per consola el teu nom, cognoms i any de naixement utilitzant diferents missatges de consola.



2.- Declara 3 variables, cadascuna amb un tipus de dades diferent i mostra el valor per consola.

```
var num : number = 42;
var text : string = "Hola, mundo!";
var esCert : boolean = true;

console.log("Número: " + num);
console.log("Text: " + text);

console.log("Boolean: " + esCert);

Número: 42

Text: Hola, mundo!
Boolean: true

JSRogerFaixeda.js:10
Boolean: true
JSRogerFaixeda.js:11
```

3.- Mostra una variable per consola que hagis declarat posteriorment amb var. Què apareix? I si canvies la declaració a let ?

```
console.log(Variable1)

var Variable1:string = '123'

console.log(Variable2)

Variable2:string = '123'

boolean: true

undefined

JSRogerFaixeda.js:11

var Variable2:string = '123'

Variable2:string = '123'

Solean: true

JSRogerFaixeda.js:11

JSRogerFaixeda.js:13

(anonymous) @ JSRogerFaixeda.js:16

>
```

4.- Declara una variable amb un valor i mostra'l per consola. Modifica el seu valor a un altre tipus de dades. Et deixa? Perquè?

Em deixa perquè és una variable i com indica el seu nom es pot variar el valor de la dada.

```
19 var variable3 : number = 123
20 console.log("La variable és " + variable3)
21 variable3 = 456
22 console.log("El nou valor de la variable és " + variable3)

La variable és 123
El nou valor de la variable és 456

DSRogerFaixeda.js:20

SRogerFaixeda.js:22
```

5.- Declara una constant amb un valor i mostra'l per consola. Modifica el seu valor a un altre tipus de dades. Et deixa? Perquè?

No funciona perquè és una constant i no es pot modificar el contingut.

```
24 const variable4 : number = 123
25 console.log("La variable és " + variable4)
26 variable4 = 456
27 console.log("El nou valor de la variable és " + variable4)

La variable és 123

SegerFaixeda.js:25

DiscogerFaixeda.js:26
at JSRogerFaixeda.js:26:11

>
```

Els exercicis següents realitza'ls en un fitxer .js diferent i que sigui referenciat al index.html

6.- Donats un number i un BigInt (1.234 i 5.678), calcula les quatre operacions: suma, resta, divisió i multiplicació i mostra els resultats amb un sol decimal.

```
const numero : number = 1234
         const bigInt : bigint = BigInt( value: "5678")
        var suma : number = numero + Number(bigInt)
         var resta : number = numero - Number(bigInt)
         var divisio : number = numero / Number(bigInt)
         var multiplicacio : number = numero * Number(bigInt)
         console.log("Suma: " + suma.toFixed( fractionDigits: 1))
         console.log("Resta: " + resta.toFixed( fractionDigits: 1))
         console.log("Divisio: " + divisio.toFixed( fractionDigits: 1))
         console.log("multiplicacio: " + multiplicacio.toFixed( fractionDigits: 1))
Suma: 6912.0
Resta: -4444.0
                                                                          JSRogerFaixeda.js:38
Divisio: 0.2
                                                                          JSRogerFaixeda.js:39
multiplicacio: 7006652.0
                                                                          JSRogerFaixeda.js:40
```

7.- Calcula la hipotenusa d'un triangle on les longituds dels catets sigui de 4.

```
//Exercici 7

var catetA : number = 4;

var catetB : number = 4;

var hipotenusa : number = Math.sqrt( x: catetA ** 2 + catetB ** 2);

console.log("La longitud de la hipotenusa és: " + hipotenusa);
```

La longitud de la hipotenusa és: 5.656854249492381 <u>JSRogerFaixeda.js:48</u>

8.- Divideix un enter entre un String. Què retorna?

```
//Exercici 8

1 var enter: number = 8;

2 var cadena: string = "Hola";

3 var resultat: number = enter / cadena;

5 console.log(resultat);

6 // Ens diu que el resultat és NaN que significa not a number

NaN

DSRogerFaixeda.js:55
```

9.- Donat un String amb el teu nom i cognoms, extreu el teu primer cognom, i mostra'l per pantalla indicant el número de caràcters que té.

```
// Exercici 9
// String amb el nom i cognoms

// String amb el nom i cognoms

// String amb el nom i cognoms

// Divider el String en paraules utilitzant l'espai com a separador

var paraules :string[] = nomICognoms.split(| separator: " ");

// Declara que el primer cognom és la segona paraula

var primerCognom :string = paraules[1];

// Compta les lletres que te el primer cognom

var longitud :number = primerCognom.length;

// Mostra el primer cognom i la seva longitud per pantalla

console.log("El teu primer cognom és: " + primerCognom + "I té " + longitud + " caràcters.");

El teu primer cognom és: Faixeda I té 7 caràcters.

DSRogerFaixeda.js:72
```

10.- Donat un String amb el teu nom i cognoms, esborra el caràcter de la posició 6 i mostra el resultat per pantalla.

```
74  / Exercici 10
75  var nomCognoms : string = "Roger Faixeda Diez";
76
77  // Esborra la lletra de la posició 6
78  var resultat : string = nomCognoms.slice(0, 6) + nomCognoms.slice(7);
79
80  console.log("Nom i cognoms sense la lletra 6: " + resultat);
```

Nom i cognoms sense la lletra 6: Roger aixeda Diez

ISRogerFaiveda is:80

11.- Declara una variable undefined i un null. Què passa si els sumes?

```
//Exercici 11
var undefinedV : undefined = undefined;
var nullV : null = null;

var suma = undefinedV + nullV;

console.log(suma);

// Donara NaN, not a number
NaN

JSRogerFaixeda.js:88
```

12.- Realitza una coerció explícita i implícita d'un booleà a String.

```
//Exercici 12
//Implicita
var boolea: boolean = true;
var cadena: string = "El valor del booleà és: " + boolea;
console.log(cadena);

//Explicita
var boolea: boolean = true;
var cadena: string = String(boolea);
console.log(cadena);
```

```
El valor del booleà és: true

JSRogerFaixeda.js:95

true

JSRogerFaixeda.js:99
```

13.- Realitza una coerció explícita i implícita d'un String a booleà.

```
//Exercici 13
      //Implicita
      var cadenaTrue : string = "true";
      var cadenaFalse : string = "false";
      console.log(Boolean(cadenaTrue)); // true
      console.log(Boolean(cadenaFalse)); // true
      console.log(Boolean(cadena)); // false
      //Explicita
      var cadenaTrue : string = "true";
      var cadenaFalse : string = "false";
      var cadena : string = "";
      var booleanTrue : boolean = Boolean(cadenaTrue);
      var booleanFalse : boolean = Boolean(cadenaFalse);
      var boolean : boolean = Boolean(cadena);
      console.log(booleanTrue); // true
120
      console.log(booleanFalse); // true
      console.log(boolean); // false
```

true	<u>JSRogerFaixeda.js:107</u>
true	<u>JSRogerFaixeda.js:108</u>
false	<u>JSRogerFaixeda.js:109</u>
true	<u>JSRogerFaixeda.js:119</u>
true	<u>JSRogerFaixeda.js:120</u>
false	<u>JSRogerFaixeda.js:121</u>

14.- Realitza una coerció explícita i implícita d'un booleà a Number.

```
//Exercici 14
//Implicita
var booleaTrue : boolean = true;
var booleaFalse : boolean = false;

console.log(booleaTrue + 5);
console.log(booleaFalse + 10);
//Explicita
var booleaTrue : boolean = true;
var booleaFalse : boolean = false;

var booleaFalse : boolean = true;
var numeroTrue : number = +booleaTrue;
var numeroFalse : number = +booleaFalse;

console.log(numeroTrue);
```

6	<u>JSRogerFaixeda.js:128</u>
10	JSRogerFaixeda.js:129
1	JSRogerFaixeda.js:137
0	JSRogerFaixeda.js:138