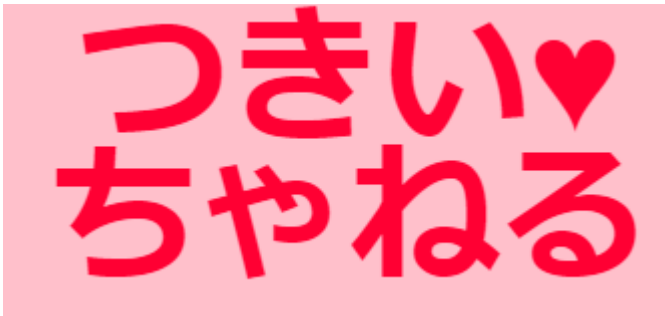


Moon channel, un boletín online japones retro.

Por Rogelio Guzmán Cruzado, ITESM, a01639914.



I. Contexto e inspiración:

Moonchan está inspirado por el fenómeno de páginas web conocido como los “chans”. Estos tableros de imágenes permiten al usuario postear sobre una variedad de temas e intereses distintos, estos suelen tener mala fama por protagonizar en eventos de activismo hacker o “malvado”. Los primeros tableros de imagen de la familia chan provienen de japon, empezando su reinado desde 1996. Esta cultura de boletines de imágenes se volvería un fenómeno super popular en la cultura underground japonesa, hasta que, por el inicio de los años 2000, encontraría su lugar en la cultura occidental.

II. Documentación de sistema:

a. Tecnologías utilizadas

Los pilares de infraestructura de moonchan dependen de las tecnologías HTML, CSS y JS. El framework Backend principalmente utilizado fue Jquery 3.6.3 utilizado para todos los propósitos de sintaxis que se utiliza en el script principal de la página. Este script controla varias funciones, entre estas las conexiones de AJAX y animaciones varias. Por el lado de front, se utilizó principalmente el framework de Bootstrap,

controlando el sistema de columnas y filas que construyen el diseño de los HTML de los tableros varios que presenta Moonchan, Bootstrap no se ve utilizado en la página principal. Ambos frameworks fueron “instalados” al proyecto por referencia, no con una instalación de sistema.

III. Funcionamiento de la página:

El sitio web actualmente cuenta con 5 páginas principales, la principal y cuatro tableros. La página principal es lo primero que verás al entrar, esta página sirve para mostrar el diseño y logo de moonchan, explicar su uso y crear una puerta hacia los tableros de discusión disponibles. El contenedor “boards” es el que cuenta con los 4 hipervínculos a los tableros que actualmente están programados. Los tableros disponibles son los que se encuentran en ingles y que están al centro de ese contenedor, los demás textos sirven como place holders y no son URLS.

Tableros:

Al dar clic al tablero que quieras en la página principal, se te mandará a este. Los 4 tableros tienen un diseño similar, pero el propósito es que encapsulen distintos tópicos de conversación. En esta iteración de la página, el texto del post es una simulación y no es un formulario donde puedas escribir. Al dar clic en el botón de “post thread” se hará una simulación del proceso de post nuevo apareciendo en la sección de threads. Esto está hecho con AJAX para que el cambio se vea sin tener que recargar la página, así mismo, la animación de “fade in” y sintaxis de la función Ajax están hechas con JQuery. Este comportamiento se ve en las cuatro páginas de tableros, pero con distintos temas de conversación. Así mismo, tenemos dos páginas mínimas, que son el FAQ y Rules, estas todavía no están programadas y al entrar en ellas por su hipervínculo en la página principal,

muestran que están en construcción. Así mismo, se incluye un enlace a mi repositorio de desarrollo web, donde también se encuentra este proyecto.

IV. Enlace repositorio:

source code rep:

[https://github.com/RogerMTY/-the-webdev-pipeline/tree/main/moonchannel%20\(mini%20reto%201\)](https://github.com/RogerMTY/-the-webdev-pipeline/tree/main/moonchannel%20(mini%20reto%201))