

DESCRIPCIÓN DE LOS JUEGOS DE PRUEBA

ÍNDICE

- 1. JUEGOS DE PRUEBA**
 - 1.1. SESIÓN NO INICIADA**
 - 1.1.1. SIN DATOS GUARDADOS**
 - 1.1.2. CON DATOS GUARDADOS**
 - 1.2. SESIÓN INICIADA**
 - 1.2.1. SIN DATOS GUARDADOS**
 - 1.2.2. CON DATOS GUARDADOS**

1. JUEGOS DE PRUEBA

1.1. SESIÓN NO INICIADA

1.1.1. SIN DATOS GUARDADOS

- **Objeto de la prueba:** Usar el sistema sin iniciar sesión sin archivos de guardado a cargar, simulando la situación de la primera vez que se ejecute el programa.
- **Otros elementos integrados:** -
- **Ficheros de datos necesarios:** -

ACCIÓN	CONDICIONES	RESULTADO ESPERADO
Presiona el botón Registrarse y se registra (nombre de usuario y contraseña con contraseña confirmada errónea)	Contraseña confirmada errónea (Usuario: Roger Contraseña: Roger1- ContraseñaConfirmada: roger)	Mensaje de error conforme las contraseñas no coinciden. Al aceptar, se vuelve a la vista de registro.
Presiona el botón Registrarse y se registra (nombre de usuario con contraseñas iguales però con formato inválido)	Contraseñas inválidas (Usuario: Roger Contraseña: roger ContraseñaConfirmada: roger)	Mensaje de error conforme la contraseña debe contener el formato válido (mayúscula, símbolo y número). Al aceptar, se vuelve a la vista de registro.
Presiona el botón Registrarse y se registra (nombre de usuario con contraseñas iguales con formato válido)	Credenciales válidas (Usuario: Roger Contraseña: Roger1- ContraseñaConfirmada: Roger1-)	Mensaje de bienvenida con el nombre de usuario registrado. Al aceptar se muestra la vista de sesión iniciada.
Presiona el botón Iniciar Sesión y introducen credenciales	Credenciales válidas (Usuario: Roger Contraseña: Roger1-)	Mensaje de error conforme el usuario o contraseña son incorrectos. Al aceptar, se vuelve a la vista de inicio de sesión.
Presiona el botón Ver récords		Se muestra la vista de récords sin récords registrados

Presiona el botón Ránking Global		Mensaje de error conforme el ránking está vacío.
Presiona el botón Manual		Se muestra la vista del manual con la primera página de este.
Presiona el botón Volver tras presionar el botón (Registrarse, Iniciar Sesión o Ver récords)		Se muestra la vista principal.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 1	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 2	Se muestra la tercera página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 3	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 2	Se muestra la primera página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón Cerrar Manual		Se muestra la vista principal.
Presiona el botón Salir		Se cierra el programa.

JUEGO DE PRUEBAS PASADO CON ÉXITO

1.1.2. CON DATOS GUARDADOS

- **Objeto de la prueba:** Usar el sistema sin iniciar sesión con archivos de guardado a cargar, simulando la situación de la primera vez que se ejecute el programa.
- **Otros elementos integrados:** -
- **Ficheros de datos necesarios:** data/Perfiles.txt, data/RecordsMovimientos.txt, data/rankingGlobal.txt

ACCIÓN	CONDICIONES	RESULTADO ESPERADO
Presiona el botón Registrarse y se registra (nombre de usuario y contraseña con contraseña confirmada errónea)	Contraseña confirmada errónea (Usuario: Roger Contraseña: Roger1- ContraseñaConfirmada: roger)	Mensaje de error conforme las contraseñas no coinciden. Al aceptar, se vuelve a la vista de registro.
Presiona el botón Registrarse y se registra (nombre de usuario con contraseñas iguales pero con formato inválido)	Contraseñas inválidas (Usuario: Roger Contraseña: roger ContraseñaConfirmada: roger)	Mensaje de error conforme la contraseña debe contener el formato válido (mayúscula, símbolo y número). Al aceptar, se vuelve a la vista de registro.
Presiona el botón Registrarse y se registra (nombre de usuario con contraseñas iguales con formato válido), pero ya existe el usuario, ya que se ha creado anteriormente y lo hemos cargado al iniciar el programa	Credenciales válidas (Usuario: Roger Contraseña: Roger1- ContraseñaConfirmada: Roger1-)	Mensaje de error conforme el usuario introducido para registrar ya existe en el sistema
Presiona el botón Registrarse y se registra (nombre de usuario con contraseñas iguales con formato válido)	Credenciales válidas (Usuario: Alex Contraseña: Alex1- ContraseñaConfirmada: Alex1-)	Mensaje de bienvenida con el nombre de usuario registrado. Al aceptar se muestra la vista de sesión iniciada.
Presiona el botón Iniciar Sesión y introducen credenciales	Usuario Sin Registrar (Usuario: jordi Contraseña: jordi1-)	Mensaje de error conforme el usuario o contraseña son incorrectos. Al aceptar, se vuelve a la vista de inicio

		de sesión.
Presiona el botón Iniciar Sesión y introducen credenciales	Usuario Registrado (Usuario: Roger Contraseña: Roger1-)	Mensaje de bienvenida con el nombre de usuario iniciado. Al aceptar se muestra la vista de sesión iniciada.
Presiona el botón Ver récords		Se muestra la vista de récords con los récords cargados
Presiona el botón Ránking Global		Mensaje de error conforme el ránking está vacío.
Presiona el botón Manual		Se muestra la vista del manual con la primera página de este.
Presiona el botón Volver tras presionar el botón (Registrarse, Iniciar Sesión o Ver récords)		Se muestra la vista principal.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 1	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 2	Se muestra la tercera página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 3	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 2	Se muestra la primera página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón Cerrar Manual		Se muestra la vista principal.
Presiona el botón Salir		Se cierra el programa.

JUEGO DE PRUEBAS PASADO CON ÉXITO

1.2. SESIÓN INICIADA

1.2.1. SIN DATOS GUARDADOS

- **Objeto de la prueba:** Usar el sistema una vez hemos iniciado sesión sin archivos de guardado a cargar, simulando la situación de la primera vez que se inicia sesión.
- **Otros elementos integrados:** -
- **Ficheros de datos necesarios:** -

ACCIÓN	CONDICIONES	RESULTADO ESPERADO
Presiona el botón Jugar		Se muestra una vista con tres botones. El primero para crear una partida, el segundo para cargar una partida y el tercero para volver atrás
Dentro de Jugar, presiona el botón Crear Partida		Se muestra una vista con tres botones. El primer botón CODE-MAKER, el segundo botón CODE-BREAKER y el tercer botón para volver atrás
Dentro de Jugar, presiona el botón Cargar Partida		Mensaje de error conforme no existen partidas a cargar
Dentro de Jugar, presiona el botón Atrás		Se muestra la vista principal de un usuario iniciado
Presiona el botón Configuración		Se muestra una vista con la configuración de tema y un botón para volver hacia atrás.
Presiona el botón Estadísticas		Se muestra una vista de estadísticas donde salen todas inicializadas a 0.
Presiona el botón Cerrar Sesión		Mensaje de cierre de sesión correcto. Al aceptar se muestra la vista principal del sistema
Presiona el botón Ver		Se muestra la vista de

récords		récords sin récords registrados
Presiona el botón Ránking Global		Mensaje de error conforme el ránking si está vacío o mostrará las partidas que se han cargado
Presiona el botón Manual		Se muestra la vista del manual con la primera página de este.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 1	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 2	Se muestra la tercera página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 3	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 2	Se muestra la primera página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón Cerrar Manual		Se muestra la vista principal.

1.2.2. CON DATOS GUARDADOS

- **Objeto de la prueba:** Usar el sistema una vez hemos iniciado sesión con archivos de guardado a cargar, simulando la situación de la primera vez que se ejecute el programa.
- **Otros elementos integrados:** -
- **Ficheros de datos necesarios:** data/Perfiles.txt, data/RecordsMovimientos.txt, data/rankingGlobal.txt

ACCIÓN	CONDICIONES	RESULTADO ESPERADO
Presiona el botón Jugar		Se muestra una vista con tres botones. El primero para crear una partida, el segundo para cargar una partida y el tercero para volver atrás

Dentro de Jugar, presiona el botón Crear Partida		Se muestra una vista con tres botones. El primer botón CODE-MAKER, el segundo botón CODE-BREAKER y el tercer botón para volver atrás
Dentro de Jugar, presiona el botón Cargar Partida		Se muestran las partidas para cargar
Dentro de Jugar, presiona el botón Atrás		Se muestra la vista principal de un usuario iniciado
Presiona el botón Configuración		Se muestra una vista con la configuración cargada.
Presiona el botón Estadísticas		Se muestra una vista de estadísticas donde salen las estadísticas cargadas
Presiona el botón Cerrar Sesión		Mensaje de cierre de sesión correcto. Al aceptar se muestra la vista principal del sistema
Presiona el botón Ver récords		Se muestra la vista de récords sin récords registrados
Presiona el botón Ránking Global		Mensaje de error conforme el ránking si está vacío o mostrará las partidas que se han cargado
Presiona el botón Manual		Se muestra la vista del manual con la primera página de este.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 1	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (->)	Página del manual actual: 2	Se muestra la tercera página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 3	Se muestra la segunda página del manual.
Dentro del Manual se presiona el botón (<-)	Página del manual actual: 2	Se muestra la primera página del manual.

Dentro del Manual se presiona el botón Cerrar Manual		Se muestra la vista principal.
--	--	--------------------------------