

Storyboard – Game of Thrones

Inhaltsverzeichnis

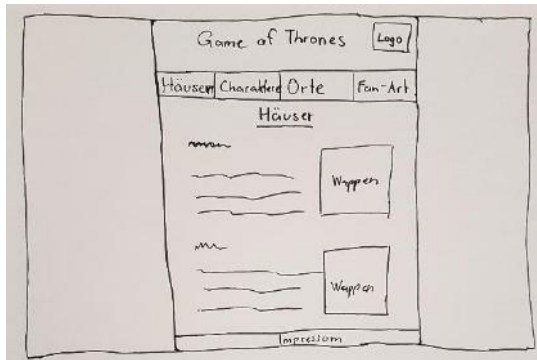
Thema.....	2
Design-Idee.....	2
Grund-Design.....	2
Mobile-Design	2
Farbpalette	2
Inhalte.....	3
Bilder	3
Logo	3
Video.....	3
Bibliotheken und Frameworks	3
Flexbox Grid.....	3
Foundation	3
Werkzeuge und Hilfsmittel.....	3
Sublime Text 2 & Visual Studio Code	3
paletton.com	3
Filezilla	3
Google Drive	3
GIMP	4
Offene Punkte	4
Arbeitsplanung	4

Thema

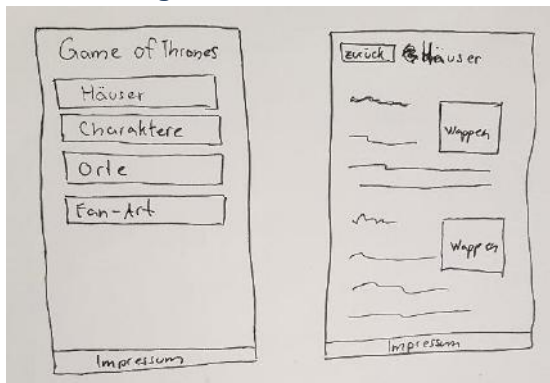
Das Thema unserer Webseite ist «Game of Thrones». «Game of Thrones» ist eine mittelalterliche TV-Serie. Unsere Webseite soll Informationen zur Handlung und die Welt der Serie zeigen. Die 7. Staffel der Serie erscheint bereits diesen Juli und Fans sollen mit unserer Webseite schnell und leicht sich erneut mit der Welt und den Charakteren der Serie vertraut machen können.

Design-Idee

Grund-Design

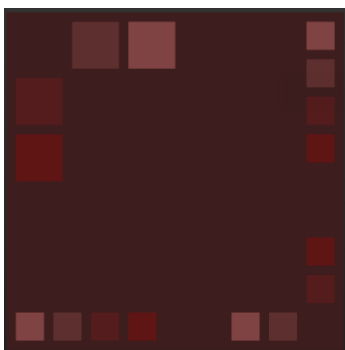


Mobile-Design



Farbpalette

Dies sollen die Farben unserer Webseite werden:



Link zur Farbpalette: <http://paletton.com/#uid=1000u0kgZ7Gfpg6g0bMlgavoSc2>

Inhalte

Bilder

Auf unserer Seite soll es Bilder im PNG Format haben. Die Bilder gibt es in drei Grössen. Einmal für Smartphones, für Tablets und für einen Desktop PC.

Wir kennen jemand, der ein 3D-Drucker besitzt und haben vor ein Wappen oder ein Drache auszudrucken und davon Bilder auf der Fan-Art Seite hochladen.

Logo

Das Logo ist im ICO-Format. Genaueres zum Logo haben wir noch nicht aber vermutlich werden wir als Logo «Game of Thrones» in verschnörkelter Schrift nehmen.

Video

Das Video auf unserer Webseite ist im MP4 Format. Für Desktop PCs soll das Video in HD wiedergegeben werden und für Tablet und Smartphone entsprechend kleiner.

Wir möchten ein Video vom Ausdrucken unseres Objektes machen und das Video schneller ablaufen lassen.

Bibliotheken und Frameworks

Flexbox Grid

Mit Flexbox Grid kann man schnell und einfach ein Responsive Design umsetzen. Es unterstützt den Entwickler und erleichtert ihm die Arbeit.

Foundation

Foundation ist für verschieden Geräte Grössen gebaut und hilft Webseiten für Mobile, sowie auch grössere Bildschirme zu optimieren.

Werkzeuge und Hilfsmittel

Sublime Text 2 & Visual Studio Code

Gute Entwicklungsumgebungen, die für verschiedene Zwecke benutzt werden können. Da wir hauptsächlich nur HTML und CSS bearbeiten genügen diese vollkommen.

paletton.com

Webseite um eine Farbpalette für eine Webseite zu erstellen. (link: <http://paletton.com>)

Filezilla

Mit FileZilla kann man einfach Dateien auf den FTP/SFTP hoch- und herunterladen.

Google Drive

Google Drive hat praktisch jede Person und man kann sehr leicht und schnell Dateien mit anderen Personen teilen.

GIMP

Ein freies offenes Tool zur Bildbearbeitung. Mit diesem Tool kann man leicht Bilder bearbeiten und es ist eine gute Alternative, wenn man keinen Zugriff auf Photoshop hat.

Offene Punkte

Videobearbeitungs-Tool

Arbeitsplanung

Arbeitsschritt	05. Mai	12. Mai	19. Mai	26. Mai	02. Juni	09. Juni	16. Juni	23. Juni	30. Juni
Ideenfindung	R & K								
Storyboard		R & K							
Mockups erstellen		R & K	R & K						
Projekt aufsetzen			R						
Technologien kennenlernen				R & K					
Realisierung - Aufbau					R				
Realisierung – Fan Posts					K				
Realisierung - Häuser						R			
Realisierung - Charaktere						K			
Realisierung - Orte							R		
Information einfügen							R & K		
Dokumentation		R & K						R & K	

R = Roger, K = Keerthdigan