

Dokumentation- Game of Thrones

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	2
Aufgabenstellung	2
Verwendete Tools	2
Foundation	2
Visual Studio Code	2
paletton.com	2
GitHub.....	3
Adobe Photoshop CS6 & GIMP	3
Adobe Premiere Pro CS6.....	3
Filezilla & WinSCP	3
Techniken und Hilfsmittel	3
CSS	3
Responsive Design.....	3
Browser Kompatibilität.....	3
Column Design (Fanart)	4
Media Queries	4
Lightbox	4
Tricks	4
HTML	4
Meta Tags.....	4
Aufteilung in mehrere Html-Files.....	4
Reflexion	5
Was hat Schwierigkeiten bereitet?	5
Was ist besonders gut gelungen?	5
Was ist weniger gut gelungen?	5
Fazit	5

Einleitung

Unsere Webseite ist eine Fan-Website für die TV-Serie Game of Thrones. Da am 17.Juli eine neue Season beginnt, haben wir uns dazu entschieden eine kleine Seite mit Fan Bilder und Fan Videos zu machen. Weiter gibt es ein kleines Wiki, in welchem man einen groben Überblick über die wichtigsten Personen, Orte und Häuser erhält.

Ausserdem ist es möglich die neusten Trailer für die neue Season anzuschauen.

Die meisten Fan Bilder sind 3D-Drucks von Wappen der Häuser und auch einem Video dazu. Die 3D-Drucks haben wir in Szenen aus der Serie eingebaut.

Aufgabenstellung

Diese Website wurde im Rahmen eines Projektes für das Modul 152 geschrieben. Die Website soll verschieden Multimedia Inhalte beinhalten und diese sollen sinnvoll eingebaut werden. Ausserdem sollte ein Lightbox Effekt, ein Responsive Design oder ein Grid System benutzt werden.

Verwendete Tools

Foundation

Am Anfang des Projektes haben wir versucht unsere Seite mit Foundation zu schreiben. Schnell haben wir jedoch gemerkt, dass wir uns zuerst länger einarbeiten müssten und haben uns deshalb entschieden Foundation nur unterstützend zu benutzen. Foundation ist bei unserer Webseite beispielsweise für die Schriftgrösse, -art, -skalierung und das Entfernen von diverse Margins und Paddings zuständig.

Ausserdem enthält Foundation auch jQuery, welches wir für diverse Scripts benötigten.

Visual Studio Code

Mit Visual Studio Code konnten wir die Dateien direkt auf GitHub hochladen und dies war sehr praktisch. So konnte man alles hochladen, ohne das Programm zu wechseln. Visual Studio Code wird von Microsoft stetig verbessert und erhält deshalb im Gegensatz zu z.B.

Sublime Text 3 fortlaufend neue Updates.

paletton.com

Mit Paletton haben wir ein Farbschema für unsere Website ausgewählt. Später haben wir mit Hilfe von den Entwicklertools von Chrome die Farben leicht verfeinert und angepasst. Mit den Entwicklertools kann man direkt im Browser die Farben ändern und ausprobieren.

GitHub

Wir haben GitHub benutzt, um den Code zu verwalten. So konnten wir beide am Projekt arbeiten, ohne immer alles rüber kopieren zu müssen.

Adobe Photoshop CS6 & GIMP

Beide Programme sind einfach, um Bilder zu bearbeiten.

Adobe Premiere Pro CS6

Mit Premiere Pro konnten wir die Videos gut zusammenschneiden. Manchmal mussten wir auf YouTube Tutorials anschauen, wie man z.B. die Transparenz des Videos ändert.

Filezilla & WinSCP

Wir benutzten Filezilla und WinSCP um die Dateien auf den FTP zu laden. Weil mir, Roger, Filezilla nicht gefällt und ich ab und zu die Verbindung zum FTP-Server verloren habe, habe ich während dem Projekt auf WinSCP gewechselt.

Techniken und Hilfsmittel

CSS

Responsive Design

Wir haben unsere Seite Grundsätzlich in erster Linie für Desktop designt und davon ausgehend haben wir danach unser CSS für Mobile und Tablet ausgebaut.

Für Tablet skaliert der Inhalt je nach Breite des Screens. Die Grundstruktur vom Desktop Design bleibt erhalten.

Für Mobile haben wir unser Design stark umgebaut. So ist die Navigation über ein Dropdown Menü oben links gelöst und der Seiteninhalt wird wegen dem Platz in einer Kolonne angezeigt und vertikal angeordnet.

Da die Bilder auf unserer Webseite relativ klein sind und somit sich schnell laden lassen, haben wir uns dazu entschieden kein srcset bereitzustellen. Zudem lassen sich unsere Bilder wie bei den Fluid Images entsprechend skalieren und passen sich an.

Browser Kompatibilität

Während der Entwicklungsphase sind uns immer wieder diverse Unterschiede zwischen den Browsern aufgefallen. So war es beispielsweise bei Edge und Firefox nicht möglich die iFrames auf der Home-Seite anzuzeigen bei Edge und Firefox oder die Aufteilung der Fanart-Seite wurde bei IE11 komplett verzehrt.

Die Kompatibilität einzelner Attribute testeten wir mit der Seite <https://caniuse.com>.

Column Design (Fanart)

Bei der Fanart-Seite wendeten wir ein Column Design an. Der verfügbare Platz teilt sich bei uns in drei Spalten auf. Wenn zu wenig Platz ist, wird der Platz zu zwei und bei Mobile ist es nur noch eine Spalte.

Der dazugehörige CSS3 Code funktionierte noch nicht ganz bei IE11. Die kleinen Unterschiede konnten wir jedoch mit einigen Anpassungen für IE11 lösen.

Media Queries

Die Einstellungen für Mobile, Tablet und Desktop haben wir mithilfe von Media Queries umgesetzt.

Mit den Media Queries kann man einbauen, dass ab einer bestimmten Minimum oder Maximum Breite/Höhe anderer CSS Code benutzt werden soll.

Lightbox

Wir haben auf <http://lokeshdhakar.com/projects/lightbox2/> die CSS- und JavaScript Datei heruntergeladen und in unserem Projekt eingebunden.

Tricks

Um einen Transparenten Hintergrund umzusetzen, muss man mit rgba arbeiten. Dort kann man angeben wie transparent der Hintergrund sein soll und welche Farbe dieser hat.

Mit Flexbox lässt sich äusserst leicht die Ausrichtung und Platzierung von Elementen auf der Webseite machen. Flexbox ist äusserst leicht einzubauen und man muss sich nicht damit befassen, ob das Element richtig floatet.

HTML

Meta Tags

Mithilfe von Meta Tags haben wir die Keywords, den Viewport, eine Beschreibung und die Autoren unserer Seite definiert.

Ausserdem haben wir mithilfe von Refresh den Benutzer vom index.html auf home.html weitergeleitet, damit wir keine Ausnahme für Links einbauen und die Filestruktur anpassen müssen.

Aufteilung in mehrere Html-Files

Da wir auf jeder Seite den gleichen Header und den gleichen Footer verwendet, haben wir diese in ein eigenes Html-File ausgelagert. Der Content wiederum ist immer verschieden von Seite zu Seite. Diesen haben wir aber auch ausgelagert.

Das Ganze wird mit einem Javascript zusammengebaut und geladen.

Reflexion

Was hat Schwierigkeiten bereitet?

Es war sehr aufwendig mit Foundation zu arbeiten. Da wir Foundation nicht kannten und wir damit noch keine Erfahrungen gesammelt haben, hätten wir stattdessen eher Bootstrap verwenden sollen.

Was ist besonders gut gelungen?

Die Video- und Bildbearbeitung hat sehr gut geklappt. Die Lightbox Einbindung war auch nicht so schwierig.

Das Mobile Design gefällt uns sehr gut und auch wie sich die Website Responsive verhält, funktioniert gut.

Toll ist auch, dass wir die Wappen zweier Häuser als 3D-Druck ausdrucken konnten und dies.

Was ist weniger gut gelungen?

Das grösste Problem war die Speichergrösse des Projektordners. Unser Video selber war schon 16.6 MB und wir mussten schauen, dass alles unter 25 MB gross ist. Da mussten wir die Bilder komprimieren, sodass sie nicht zu viel Platz einnehmen.

Fazit

Im Grossen und Ganzen sind wir zufrieden mit unserem Projekt. Wir hatten sehr viel Spass mit der Video- und Bildbearbeitung. Wir konnten auch den Zeitplan einhalten und hatten am Schluss kein Stress. Wir haben sehr viel Neues dazugelernt und hoffen, dass wir das Gelernte in der Zukunft anwenden können.