

# Zombies

Claudia Alvarez Martínez  
Roger Moreno Gutiérrez  
Jan Carlos Pérez González

Cuarto año, Ciencias de la Computación.  
Facultad de Matemática y Computación, Universidad de La Habana, Cuba

## Problema:

En una ciudad infestada de zombies, los pocos supervivientes están intentando escapar. La ciudad está representada por un conjunto de intersecciones conectadas por calles, y cada camino tiene una longitud.

Roger, uno de los supervivientes propone buscar el camino más corto en un mapa que encontró tirado por ahí. Cuando el grupo está a punto de partir, Jan se levanta y dice: "Tengo una idea mejor. En lugar de ir por el camino más corto, busquemos uno de los más largos, de al menos tamaño  $k$ . Así sorprenderemos a los zombies, nunca dejes que sepan tu próximo movimiento".

El grupo de brillantes supervivientes comenzó a aplaudir asombrado, mientras que Roger se quedaba frío pensando "¿de cuando acá los zombies pueden razonar?"

Ayude al grupo encontrando, dado un mapa de intersecciones y calles, si existe un camino simple de tamaño al menos  $k$ .

(PD: De más está decir que todo el grupo murió entre terribles sufrimientos).

## Nuestra redefinición del Problema:

Sea  $G = (V, E)$  el grafo que representa con  $V$  el conjunto de intersecciones, y con las aristas en  $E$  las conexiones entre dichas intersecciones. Se desea saber si para un grafo cualquiera  $G$ , existe un camino simple de tamaño al menos  $k$ .

## NP-Compleitud:

Saber si en  $G$  existe un camino simple de tamaño al menos  $k$ , es fácil de responder si sabemos la respuesta al siguiente problema de decisión.

**$K$ -PATH:** Determinar si existe en  $G$  un camino simple de tamaño  $k$ .

**Demostremos que  $K$ -PATH es NP-Completo:**

Necesitamos demostrar que  **$K$ -PATH**  $\in$  NP y  **$K$ -PATH**  $\in$  NP-Hard.

- **$K$ -PATH**  $\in$  NP:

Supongamos que tenemos un grafo no dirigido  $G = (V, E)$  y un entero  $k$ ; comprobar que una secuencia de vértices  $V_k = v_1, v_2, \dots, v_k$  es un camino de tamaño  $k$  en  $G$ , se logra asegurando que  $V_k \subseteq V$ , que todo vértice  $v_i \in V_k$  aparece solo una vez en la secuencia y que, efectivamente, es posible hacer la transición  $v_i \rightarrow v_{i+1}$  mediante una arista existente en  $E$ . Esta comprobación se realiza en tiempo polinomial, por lo que podemos decir que  **$K$ -PATH** es NP.

- **$K$ -PATH**  $\in$  NP-Hard:

Definamos como **HAM-CYCLE** al problema de decisión de determinar si en un grafo existe un ciclo de Hamilton, el cual sabemos que es uno de los 21 problemas NP-Completo de Karp.

Vamos a demostrar que  **$K$ -PATH** es NP-Hard a partir de que **HAM-CYCLE** es menos o igual de duro (hard) que  **$K$ -PATH**, o sea:

$$\text{HAM-CYCLE} \leq_p \text{K-PATH}$$

Para ello hagamos una reducción de **HAM-CYCLE** a  **$K$ -PATH**.

El algoritmo de reducción  $T$  toma como entrada una instancia  $\langle G \rangle$  del problema **HAM-CYCLE** y produce como salida la instancia  $\langle G', k \rangle$ , donde  $G' = G$  y  $k = |V|$ , o sea:

$$T : \langle G \rangle \rightarrow \langle G, |V| \rangle$$

Es evidente que esta transformación se computa en tiempo polinomial, por lo que solo restaría demostrar que dicha transformación es de hecho una reducción: el grafo  $G$  tiene un ciclo de Hamilton  $\iff G$  tiene un camino simple de longitud  $|V|$ .

$\Rightarrow$

$G$  tiene un ciclo de Hamilton  $\Rightarrow$  tiene un camino simple que comienza y termina en el mismo vértice, y los contiene a todos  $\Rightarrow$  tiene un camino simple de longitud  $|V|$ .

$\Leftarrow$

$G$  tiene un camino simple de longitud  $|V|$ , y como un camino simple no repite vértices, excepto, quizás el primero y el último, dicho camino tiene que ser un ciclo de longitud  $|V| \Rightarrow G$  tiene un ciclo de Hamilton.

De esta forma queda demostrado que  $T$  es una reducción válida y que por tanto  **$K$ -PATH**  $\in$  NP-Hard.

Luego,  **$K$ -PATH**  $\in$  NP  $\wedge$   **$K$ -PATH**  $\in$  NP-Hard  $\Rightarrow$   **$K$ -PATH**  $\in$  NP-Completo.