

Village

Proteja seu reinado!

Log de Alterações

| Autor | Descrição da Alteração | Data da alteração |
|-----------------|------------------------|-------------------|
| Bruno Domingues | Demo | 08/04/2021 |
| Roger Pina | História do jogo | 08/04/2021 |

Identidade do jogo (Conceito)

Um príncipe sai do castelo em busca daquele que chamam de “escolhido” a fim de impedir uma possível ameaça ao seu reinado.

Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)

Platformer 2D simples com player, NPCs e coletáveis

Características (Mundo do jogo)

- Estilo simples e “laid back”: jogador pode explorar e tomar seu tempo
- 3 níveis

Arte

- 2D
- Pixel Art (Assets utilizados da Unity Store)

Música/Trilha Sonora

Ainda não definida

Interface

Ainda não definida

Controles

- Movimentos pelo W, A, S, D
- Pulo com o botão espaço
- Ataque com clique 1 do mouse
- Bloquei com clique 2 do mouse
- Rolamento com o Ctrl esquerdo

Dificuldade

Jogo fácil/moderado, exige um pouco de atenção nas plataformas e nos NPCs

Fluxo do jogo

PDF do Beat Chart exemplifica o fluxo.

Personagens

- Personagem principal: Príncipe
- Villagers
 - Adultos (básico C)
 - Idosos (básico B)
 - Crianças (básico A)
- Lenhadores (falta implementar)
- Guerreira (falta implementar)
- Mago (falta implementar)

Cronograma e Escopo

- 12/04: Core gameplay (funcionalidades essenciais para o jogo implementadas)
- 14/04: Conclusão da história
- 18/04: Primeiro release
- 22/04: Jogo polido e finalizado