



Instituto Infnet

PROFESSOR

Armênio Cardoso

BLOCO

Engenharia Disciplinada de Software

MATÉRIA

Projeto de Bloco

DOCUMENTO

TP3

AUTOR

Roger Villar Freret

Matricula: 092.699.107-84

DATA

30 / 08 / 2020



Instituto Infnet

SUMÁRIO

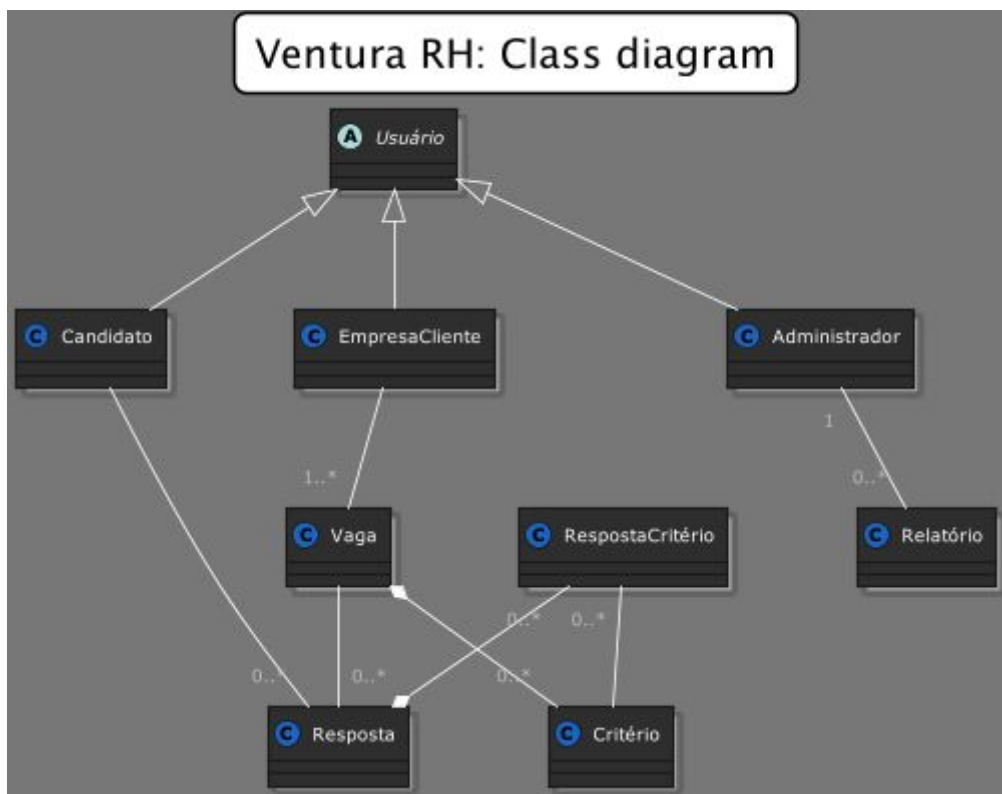
Questão 01	pág. 03
Questão 02	pág. 03
Questão 03	pág. 03
Questão 04	pág. 06

QUESTÕES DISCURSIVAS

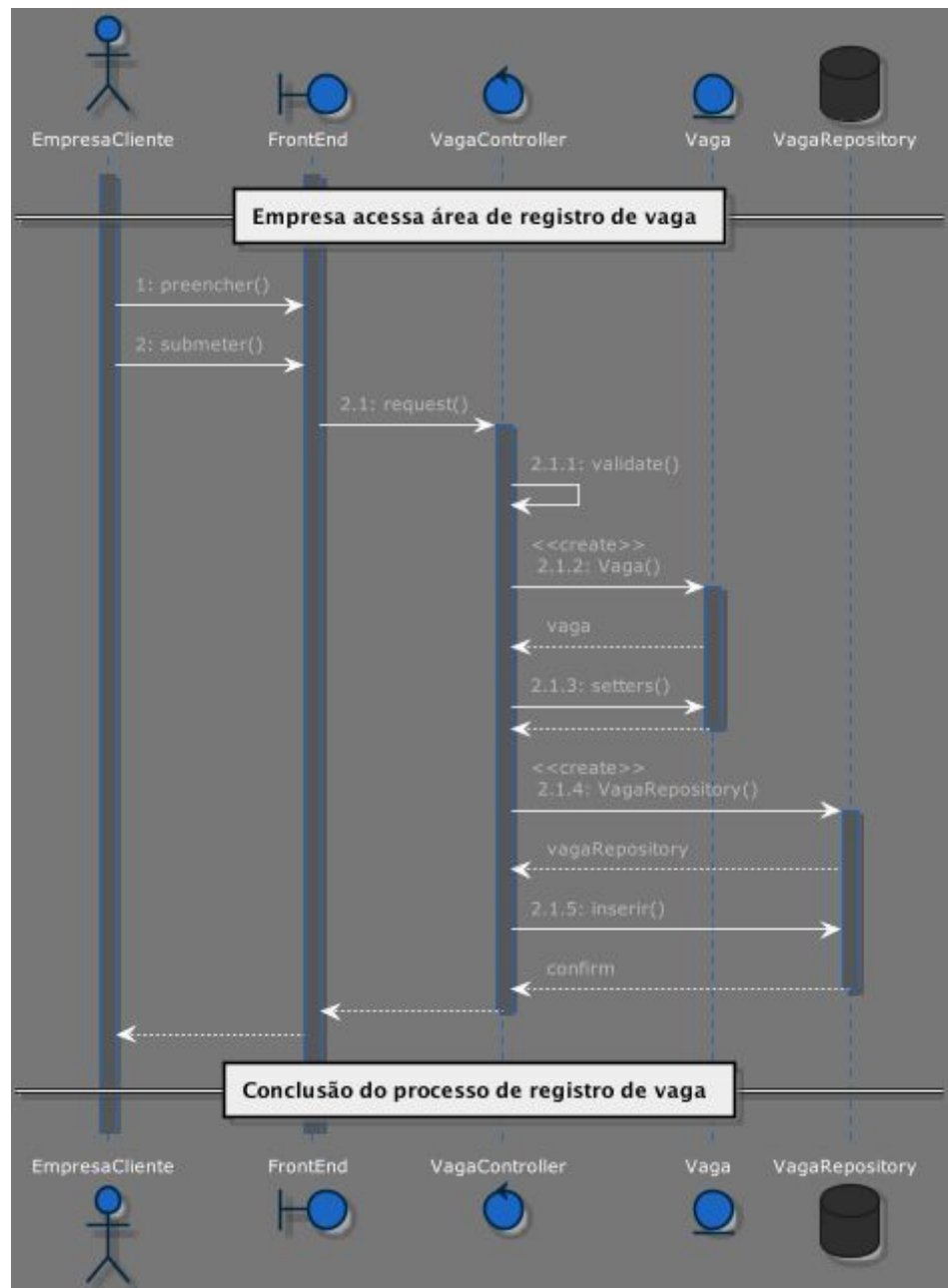
1. O aluno deve refinar o caso de uso do TP1, de acordo com feedback recebido.

(Já executado no TP1.)

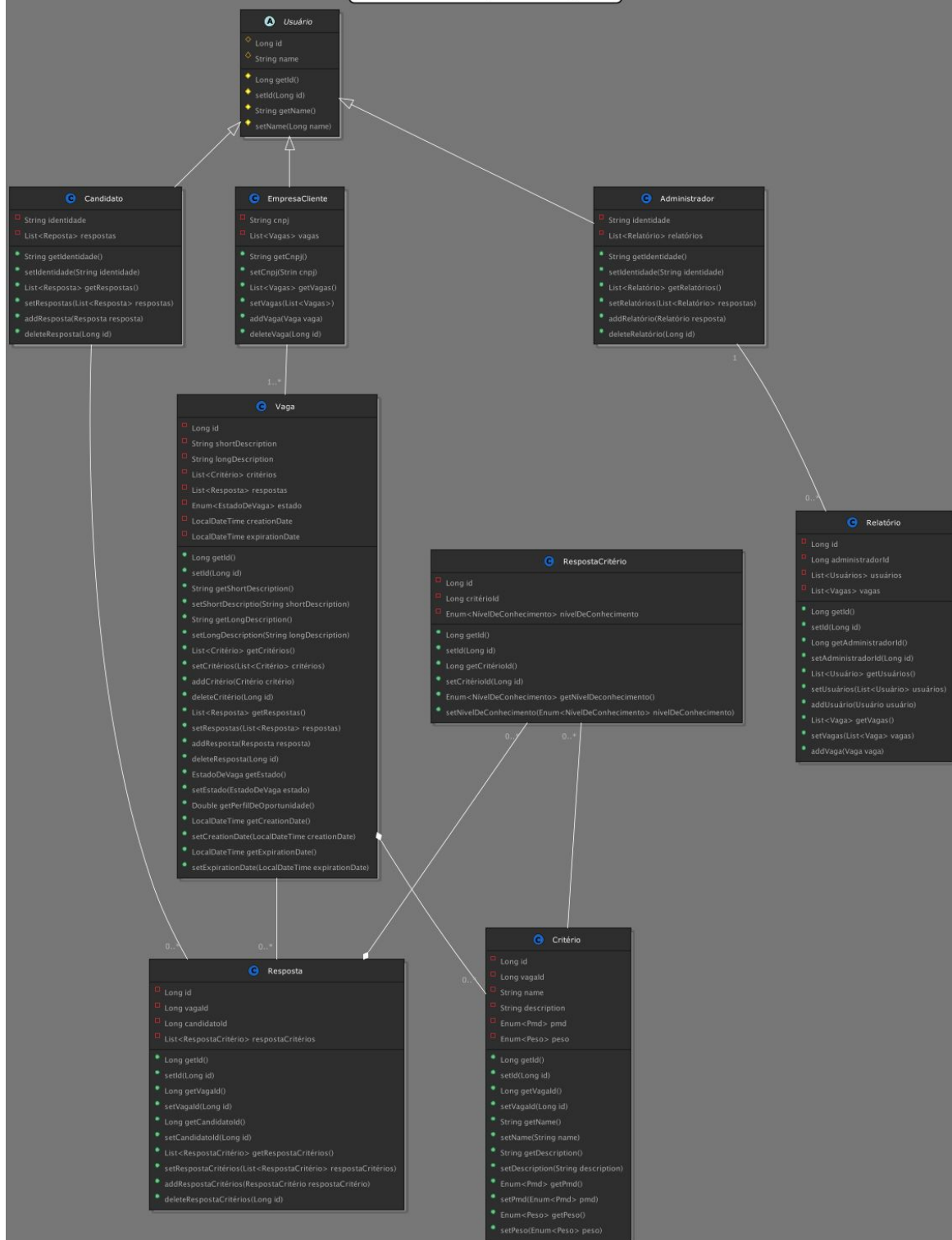
2. O aluno deve refinar os modelos de domínio e os diagramas sequenciais de acordo com o feedback recebido.



3. O aluno deve realizar o projeto de objetos, representando com o diagrama UML adequando, indicando Classes e Métodos.



Ventura RH: Projeto de Objetos



4. O aluno deve dissertar sobre as responsabilidades (princípios GRASP e padrões GoF) de cada objeto projetado, indicando-as.

Especialista em informações. Princípio utilizado para definir responsabilidades de métodos e propriedades. Como preceito geral de atribuição de responsabilidades considera-se as informações necessárias para sua compleção e determina-se onde a informação está armazenada. A responsabilidade deverá ser alocada na classe onde estiver contida a maioria destas informações. É a justificativa para alocação do método **getPerfilDeOportunidade()** na classe **Vaga**.