Projeto de Bloco Engenharia Disciplinada de Softwares

Graduação em Engenharia de Software - 2020

Tarefas Solicitadas na Aula Passada - 27/08/2020

- 1. Concluir o TP3 e entregar no dia 31/08/2020.
- 2. Estudar o capítulo 17 do livro do Craig Larman.
- 3. Evoluir a Arquitetura Lógica do projeto.

Etapa 4 Aula 1

Disciplined Agile Delivery - Inception

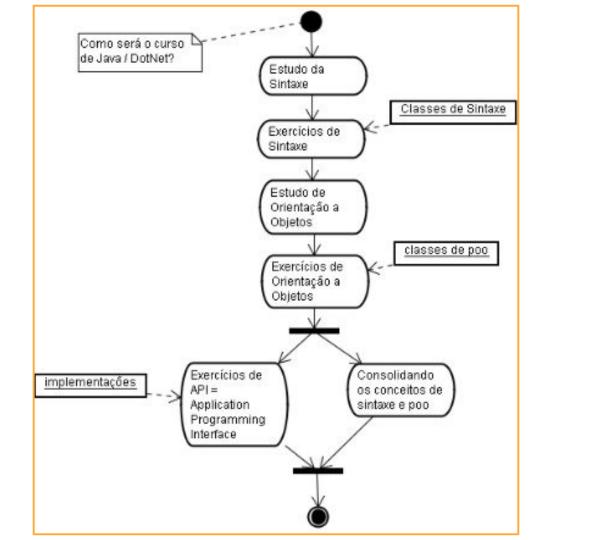
Diagrama de Atividades

O Que é o Diagrama de Atividades?

- Descreve os aspectos dinâmicos do sistema.
- Mostra o fluxo entre as atividades, seus paralelismos e desvios condicionais.
- Pode ser usado para:
 - Esclarecer graficamente casos de uso complexos.
 - o Descrever a interação do fluxo de trabalho entre vários casos de uso.
 - Especificar o funcionamento de métodos.
 - Mostrar a navegação entre telas.
- É utilizado também para desenhar um fluxo de trabalho em modelagem de negócios.

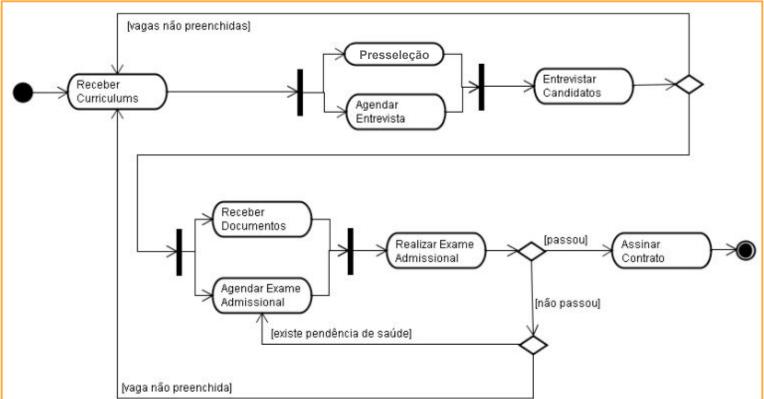
Componentes

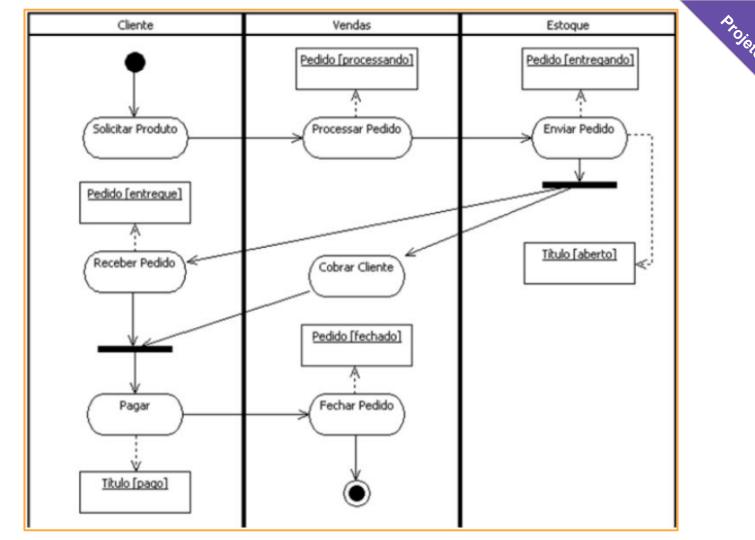
- Componentes de um Diagrama de Atividade.
 - Estados inicial (é obrigatório e só pode existir um) e final (opcional e pode haver mais de um).
 - Transições (setas).
 - Separação (ou Bifurcação) e Junção (ou União) (forks e joins)
 - Desvios (ou decisões).
 - o Estados de Atividades e estados de ação.
 - o Objetos.
 - Raias (Swimlanes) demonstra o local onde são executadas as ações (classe, parte da organização).



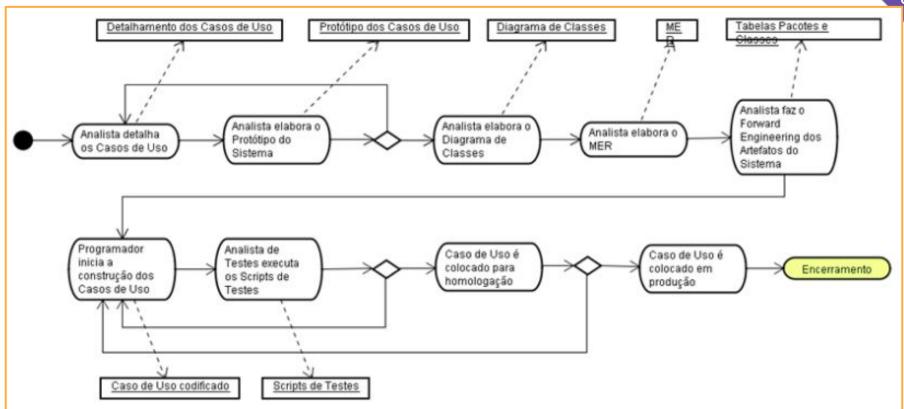
Componentes

A decisão – ou desvio – é utilizada para indicar os caminhos que podem ser percorridos.



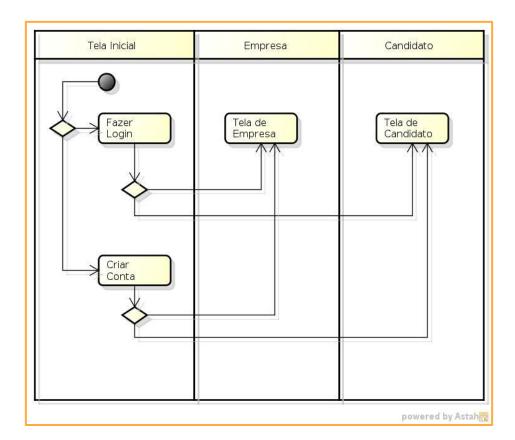


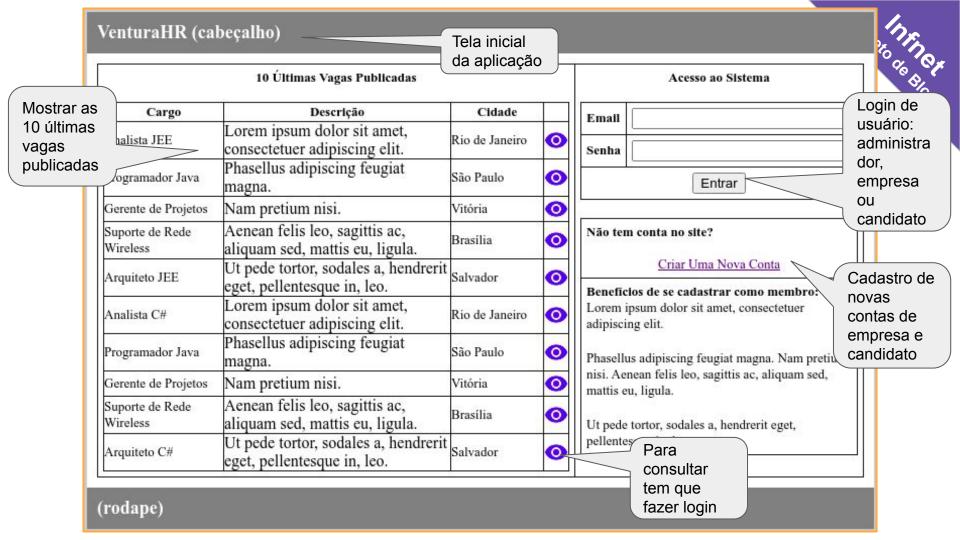
Componentes

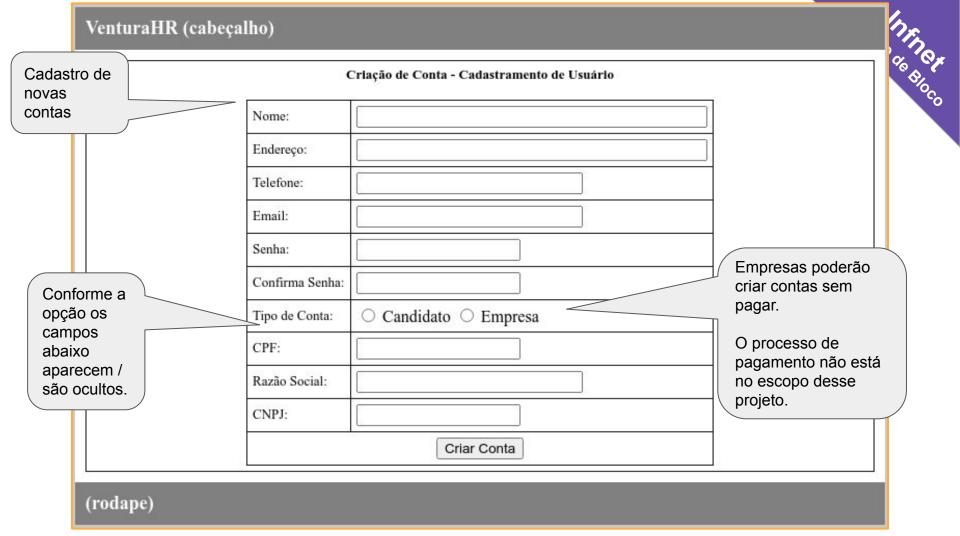


Protótipos dos Casos de Uso

Fluxos de Login e Tela Principal







Tela inicial do Candidato

VenturaHR (cabeçalho)

Bem Vindo Rachel de Queiroz!

Alterar Dados da Sua Conta Mensagens do Sistema: Lembre-se que é possível recomendar uma vaga aos seus amigos - basta informar os seus emais Cargo Analista J2EE 99/99/9999 Suporte de Rede Wireless 99/99/9999

Consulta de Vagas Disponíveis:

com todas as palavras	
com qualquer uma das palavras	
sem as palavras	3

Pesquisar Vagas

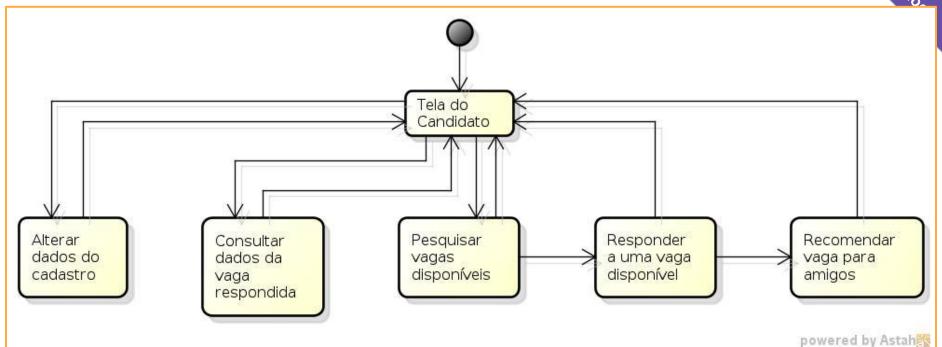
34 Vagas encontradas, exibindo de 1 a 5 [Início | Anterior] 1 2 3 4 [Próxima | Fim]

Cargo	Descrição	Cidade	1
Analista J2EE	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.	Rio de Janeiro	0
Programador Java	Phasellus adipiscing feugiat magna.	São Paulo	0
Gerente de Projetos	Nam pretium nisi.	Vitória	0
Suporte de Rede Wireless	ligula.	Brasília	0
Arquiteto J2EE	Ut pede tortor, sodales a, hendrerit eget, pellentesque in, leo.	Salvador	0

Lista as Vagas que foram respondidas

Módulo de Pesquisa de Vagas.

(rodape)



Tela inicial da Empresa

VenturaHR (cabeçalho)

Bem Vindo Machado de Assis!

Alterar Dados da Sua Conta | Publicar Uma Nova Vaga

Mensagens do Sistema:

Atenção: entre em contato com a administração para resolver pendências de pagamento

Cargo Data Fim

Analista J2EE 99/99/9999

Suporte de Rede Wireless 99/99/9999

Consulta de Vagas Disponíveis:

com todas as palavras

com qualquer uma das palavras

sem as palavras

Pesquisar Vagas

34 Vagas encontradas, exibindo de 1 a 5 [Início | Anterior] 1 2 3 4 [Próxima | Fim]

Cargo	Descrição	Cidade	
Analista J2EE	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.	Rio de Janeiro	0
Programador Java	Phasellus adipiscing feugiat magna.	São Paulo	0
Gerente de Projetos	Nam pretium nisi.	Vitória	0
Suporte de Rede Wireless	ligula.	Brasília	0
Arquiteto J2EE	Ut pede tortor, sodales a, hendrerit eget, pellentesque in, leo.	Salvador	0

Lista as
Vagas que
foram
publicadas

Módulo de Pesquisa de Vagas.

(rodape)

- Tela 2	Publicar Vaga - I	Dados da Vaga - Página 1 de 2	
	Cargo:		
	Descrição:		
	Empresa:		
	Cidade:		
	Estado:]	
	Forma de Contratação: CLT	~	
	Período de Contratação:		
	Data Limite:		
	Cadastrai	r Critérios Cancelar	

VenturaHR (cabeçalho)

Publicar Vaga - Tela 2 de 2

Publicar Vaga - Dados dos Critérios - Página 2 de 2

Cargo: Analista J2EE | Empresa: Infnet | Cidade:Rio de Janeiro

Nome	Descrição			Perfil	Peso		
				1 🕶	1 🕶	8	
Linguagem Java	Conhecimento de desenvolvimento em Java	4	5	1	î	1	4
Inglês	Leitura de manuais técnicos	2	3	1	ì	1	4
Servlets e JSP	Conhecimento em desenvolvimento web com MVC	5	5	/	i	1	4

(rodape)

Tarefas para Próxima Aula - 10/09/2020

- 1. Refinar Casos de Uso e Diagrama de Classes.
- 2. Decidir a stack que será usada. Iniciar a preparação do ambiente de desenvolvimento.
- 3. Evoluir a Arquitetura Lógica do projeto.
- 4. Elaborar protótipos para os casos de uso mais críticos do sistema usando os protótipos apresentados como base.