**ECOMMERCE – ROPA**

**Integrantes:**

**Juan David**

**Natalia**

**Fernando**

**…**

**Introducción:**

Se explica brevemente lo que es el proyecto y su alcance.

**Roles:**

* *Dueño del producto*: todos los integrantes
* *SCRUM Master*:Líder del proyecto -> Natalia
* *Desarrolladores*:todos los integrantes

**Justificación:**

Se ha vista una oportunidad en la industria del cuero para hacer chaquetas y billeteras de calidad a un precio asequible con piel de serpiente…

**Objetivos:**

* **General:** Vender ropa de cuero online.
* **Específicos:**
  + Construir paquete de usuarios (administradores y clientes/ o sólo admins).
  + Elaborar paquete de productos
    - Grupos (sexo – ropa de hombre, mujer, niños, niñas, etc).
    - Subgrupos (pantalones, billeteras, correas, …)
    - Producto individual

**Requerimientos:**

* **Funcionales:** 
  + Usar PayPal para ventas internacionales y locales
  + Registro de productos fuera del código fuente.
* **No funcionales:**
  + Página de promociones
  + Página de historia de la empresa…