

# PATHFINDER

## HOJA DE PERSONAJE

- COMPETENCIA**  
 No entrenado +0  
 Entrenado 2+nivel  
 Experto 4+nivel  
 Maestro 6+nivel  
 Legionario 8+nivel
- ◆ Una acción  
 ◆◆ Actividad de dos acciones  
 ◆◆◆ Actividad de tres acciones  
 ◆◆◆◆ Acción gratuita  
 ↗ Reacción

NOMBRE DEL PERSONAJE				
NOMBRE DEL JUGADOR				
PUNTOS DE EXPERIENCIA (PX)				

ASCENDENCIA Y HERENCIA				NIVEL
BAGAJE				
CLASE				
TAMAÑO	ALINEAMIENTO	RASGOS	PUNTOS DE HÉROE	
DIOS				

### PUNTUACIONES DE CARACTÉRISTICA

FUE MODIFICADOR	FUERZA PUNTUACIÓN
DES MODIFICADOR	DESTREZA PUNTUACIÓN
CON MODIFICADOR	CONSTITUCIÓN PUNTUACIÓN
INT MODIFICADOR	INTELIGENCIA PUNTUACIÓN
SAB MODIFICADOR	SABIDURÍA PUNTUACIÓN
CAR MODIFICADOR	CARISMA PUNTUACIÓN

### CD DE CLASE

CD BASE	CLAVE	COMP	EN EX MA LE	OBJ
= 10				

VELOCIDAD

PIES/M

TIPOS DE MOVIMIENTO Y NOTAS

### GOLPES CUERPO A CUERPO

ARMA			FUE	COMP	EN EX MA LE	OBJ
DANO	DADOS	FUE	■ P ■ CR ■ CN	ESPEC ARMA	OTROS	RASGOS
ARMA			FUE	COMP	EN EX MA LE	OBJ
DANO	DADOS	FUE	■ P ■ CR ■ CN	ESPEC ARMA	OTROS	RASGOS
ARMA			FUE	COMP	EN EX MA LE	OBJ
DANO	DADOS	FUE	■ P ■ CR ■ CN	ESPEC ARMA	OTROS	RASGOS

### GOLPES A DISTANCIA

ARMA			DES	COMP	EN EX MA LE	OBJ
DANO	DADOS	ESPECIAL	■ P ■ CR ■ CN	ESPEC ARMA	OTROS	RASGOS
ARMA			DES	COMP	EN EX MA LE	OBJ
DANO	DADOS	ESPECIAL	■ P ■ CR ■ CN	ESPEC ARMA	OTROS	RASGOS
ARMA			DES	COMP	EN EX MA LE	OBJ
DANO	DADOS	ESPECIAL	■ P ■ CR ■ CN	ESPEC ARMA	OTROS	RASGOS

### COMPETENCIAS EN ARMAS

SENCILLA EN EX MA LE	MARICIAL EN EX MA LE	OTRA EN EX MA LE	OTRA EN EX MA LE	
-------------------------	-------------------------	---------------------	---------------------	--

CLASE DE ARMADURA	
CA	CD BASE = 10 DES 0
SIN ARMADURA EN EX MA LE LIGERA EN EX MA LE INTERMEDIA EN EX MA LE PESADA EN EX MA LE	
Escudo +	DUREZA MAX PG BT PG ACTUALES
NOTAS	

PUNTOS DE GOLPE	
MAX	ACTUALES TEMPORALES
MORIBUNDO HERIDO	
RESISTENCIAS E INMUNIDADES	
ESTADOS	
PERCEPCIÓN	
SAB COMP EN EX MA LE OBJ	SENTIDOS

### HABILIDADES

ACROBACIAS	DES	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	ARMADURA
ARCANOS	INT	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
ARTESANÍA	INT	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
ATLETISMO	FUE	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	ARMADURA
DIPLOMACIA	CAR	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
ENGAÑO	CAR	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
INTERPRETACIÓN	CAR	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
INTIMIDACIÓN	CAR	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
LATROCINIO	DES	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	ARMADURA
MEDICINA	SAB	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
NATURALEZA	SAB	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
OCULTISMO	INT	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
RELIGIÓN	SAB	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
SABER	INT	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
SABER	INT	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
SIGILO	DES	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	ARMADURA
SOCIEDAD	INT	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	
SUPERVIVENCIA	SAB	COMP	EN EX MA LE	OBJETO	

### IDIOMAS

## DOTES Y APTITUDES DE ASCENDENCIA

ESPECIAL 1º

HERENCIA 1º

DOTE 1º

DOTE 5º

DOTE 9º

DOTE 13º

DOTE 17º

## DOTES DE HABILIDAD

BAGAJE

2º

4º

6º

8º

10º

12º

14º

16º

18º

20º

## DOTES GENERALES

3º

7º

11º

15º

19º

## DOTES Y APTITUDES DE CLASE

RASGO 1º

RASGO 1º

DOTE 1º

DOTE 2º

RASGO 3º

DOTE 4º

RASGO 5º

DOTE 6º

RASGO 7º

DOTE 8º

RASGO 9º

DOTE 10º

RASGO 11º

DOTE 12º

RASGO 13º

DOTE 14º

RASGO 15º

DOTE 16º

RASGO 17º

DOTE 18º

RASGO 19º

DOTE 20º

## DOTES ADICIONALES

## INVENTARIO

OBJETOS PUESTOS

INVESTIDOS  
(MAX 10)

IMP

OBJETOS PREPARADOS

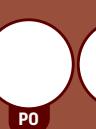
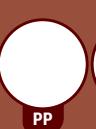
IMP

OTROS OBJETOS

IMP



IMPEDIDO	FUE
= 5	
MÁXIMO	FUE
= 10	



## BOCETO DEL PERSONAJE

ETNIA	NACIONALIDAD	LUGAR DE NACIMIENTO	EDAD	SEXO	ALTURA	PESO
APARIENCIA						
<b>PERSONALIDAD</b>						
ACTITUD						
CREENCIAS						
LE GUSTA				LE DISGUSTA		
FRASES COMUNES						

## NOTAS DE LA CAMPAÑA

NOTAS

ALIADOS

ENEMIGOS

ORGANIZACIONES

## ACCIONES Y ACTIVIDADES

NOMBRE	ACCIONES	RASGOS	PÁGINA	NOMBRE	ACCIONES	RASGOS	PÁGINA
DESCRIPCIÓN				DESCRIPCIÓN			
NOMBRE	ACCIONES	RASGOS	PÁGINA	NOMBRE	ACCIONES	RASGOS	PÁGINA
DESCRIPCIÓN				DESCRIPCIÓN			
NOMBRE	ACCIONES	RASGOS	PÁGINA	NOMBRE	ACCIONES	RASGOS	PÁGINA
DESCRIPCIÓN				DESCRIPCIÓN			

## ACCIONES GRATUITAS Y REACCIONES

NOMBRE	<input type="checkbox"/> AC. GRATUITA <input checked="" type="checkbox"/> REACCIÓN	RASGOS	PÁGINA	NOMBRE	<input type="checkbox"/> AC. GRATUITA <input checked="" type="checkbox"/> REACCIÓN	RASGOS	PÁGINA
DESENCADENANTE				DESENCADENANTE			
DESCRIPCIÓN				DESCRIPCIÓN			
NOMBRE	<input type="checkbox"/> AC. GRATUITA <input checked="" type="checkbox"/> REACCIÓN	RASGOS	PÁGINA	NOMBRE	<input type="checkbox"/> AC. GRATUITA <input checked="" type="checkbox"/> REACCIÓN	RASGOS	PÁGINA
DESENCADENANTE				DESENCADENANTE			
DESCRIPCIÓN				DESCRIPCIÓN			

## **TIRADA DE ATAQUE DE CONJURO**

A diagram illustrating the relationship between musical elements. On the left, a large octagon contains the word "CLAVE". To its right is an equals sign (=). Following the equals sign are four boxes: the first box contains "COMP", the second box contains "EN", the third box contains "EX", and the fourth box contains "MA LE".

## **CD DE CONJUROS**

## **TRADICIONES MÁGICAS**



**PREPARADOS** **ESPONTÁNEOS**

# **CONJUROS INNATOS**

	FREC.
	ACCIONES
	<input checked="" type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V
	FREC.
	ACCIONES
	<input checked="" type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V

# **CONJUROS DE FOCO**

ACTUALES MÁXIMOS

TÍTULOS DE FOCO			
			ACCIONES <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> S <input checked="" type="checkbox"/> V
			ACCIONES <input type="checkbox"/> M <input checked="" type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V
			ACCIONES <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> S <input checked="" type="checkbox"/> V
			ACCIONES <input type="checkbox"/> M <input checked="" type="checkbox"/> S <input type="checkbox"/> V

# **ESPACIOS DE CONJURO POR DÍA**

TRUCO  
NIVEL

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

#### **ESPACIOS DE CONJURO ESPONTÁNEOS RESTANTES**

# **CONJUROS**