

f

Nombre		Concepto		Depredador		
Crónica		Ambición		Clan		
Sire		Deseo		Generación		
		ATRIB	SUTOS			
Físicos Sociales Mentales						
Fuerza	00000	Carisma	00000	Inteligencia	00000	
Destreza	00000	Manipulación	00000	Astucia	00000	
Resistencia	00000	Compostura	00000	Resolución	00000	
	Salud Fuerza de Voluntad					
		HABILI	DADES			
Armas de Fuego	00000	Callejeo	00000	Academicismo	00000	
Artesanía	00000	Etiqueta	00000	Ciencias	00000	
Atletismo	00000	Interpretación	0000	Consciencia	00000	
Conducir	00000	Intimidación	00000	Finanzas	00000	
Latrocinio	00000	Liderazgo	0000	Investigación	00000	
Pelea	00000	Perspicacia	00000	Medicina	00000	
Pelea con Armas	00000	Persuasión	0000	Ocultismo	00000	
Sigilo	00000	Subterfugio	00000	Política	00000	
Supervivencia	00000	Trato con Animales	00000	Tecnología	00000	
		DISCIP	LINAS			
	00000		00000		00000	
	00000		00000		00000	

Ansia 🗌 🗎 🗎 🗎

Resonancia



·			
Principios de la crónica	Piedras de Toqu	ue y Convicciones	Prohibición de Clan
Ventajas y Defectos	1	Potencia de Sangre	000000000
	00000	Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
	00000		
	00000	Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
	00000	Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición
	00000	1 Chanzación a la aminentación	Severitati de la Frombieton
	00000		
	00000	Experiencia total	
	00000	Experiencia gastada	
	00000	Edad verdadera	
	00000	Edad aparente	
	00000	Fecha de nacimiento	
		Fecha de defunción	
Notas		Apariencia	
		Rasgos reseñables	
		ixasgos rescriables	
		Historia	