

Manual instructivo

Proyecto laboratorio computación grafica

Movimientos de cámara y desplazamiento

Cámara

La cámara tiene movimiento con las teclas de flechas

La tecla de flecha izquierda moverá la cámara a la izquierda

La tecla de flecha derecha moverá la cámara a la derecha

La tecla de flecha arriba moverá la cámara hacia arriba

La tecla de flecha abajo moverá la cámara hacia abajo

La tecla “repag” alza la cámara.

La tecla “avpag” bajara la cámara.

Desplazamiento

El desplazamiento se efectúa presionando las siguientes teclas:

Tecla “w” el desplazamiento será hacia adelante.

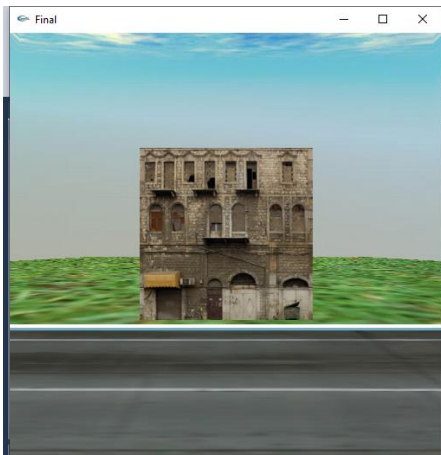
Tecla “s” el desplazamiento será hacia atrás.

Tecla “a” el desplazamiento será hacia la izquierda.

Tecla “d” el desplazamiento será hacia la derecha.

Comienzo del programa

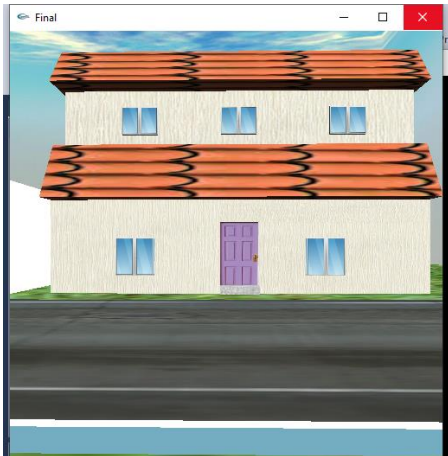
El programa comenzará en esta parte



La casa fabricada la encontraremos del lado izquierdo

Por lo que se pide rotar la cámara con la tecla flecha izquierda, desplazar a la derecha con tecla “d”, desplazarse adelante con tecla “w” y girar la cámara con tecla de flecha izquierda.

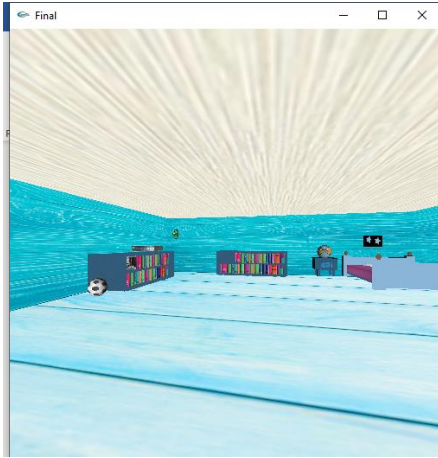
Y podremos observar la casa de frente.



La puerta de la casa se puede abrir presionando la tecla “x”, como se observa la imagen la puerta se ha abierto.

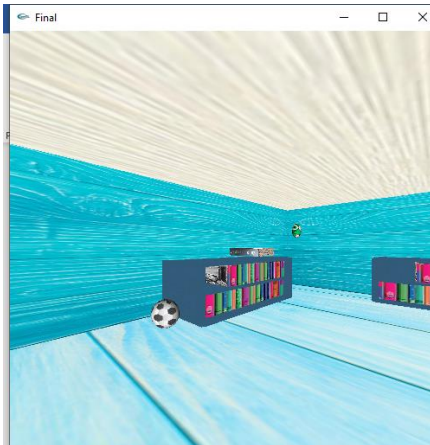


Podemos ingresar al interior de la casa desplazándonos hacia ella (no es necesario entrar por la puerta o abrirla).

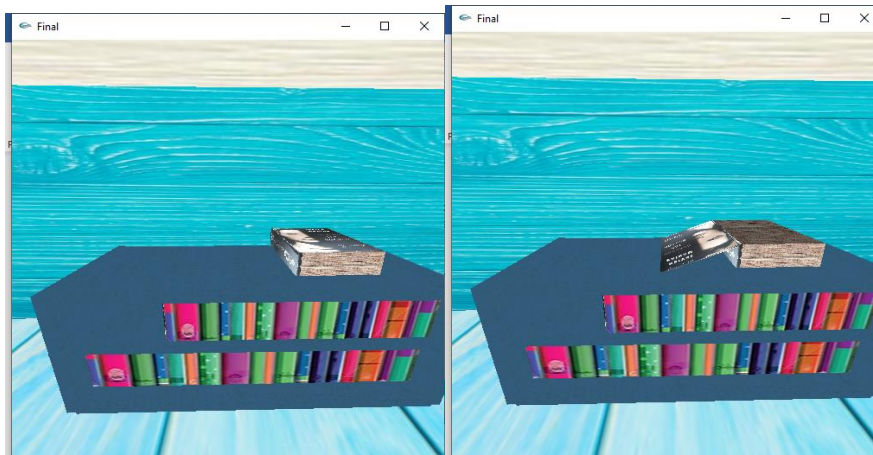


Al interior de la casa podemos encontrar diferentes objetos (algunos poseen movimiento presionando ciertas teclas).

El balon de futbol comenzara a botar si se preciona la tecla "c"



El libro observado se abre la portada presionando la tecla “v”.



El globo Cosmo se comenzara a mover alrededor de la habitación presionando la tecla “b”.

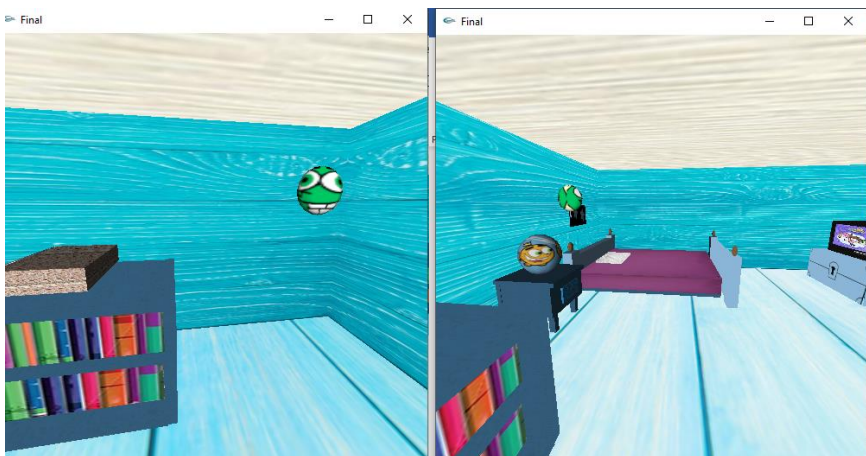


Imagen muestra de los demas objetos de la habitacion.

