

# José Gregorio Lezama González

Vargas, Venezuela - Remoto y Dispuesto a reubicarse | [me@joseglego.io](mailto:me@joseglego.io) | <http://joseglego.io/>  
Última actualización: Abril 17, 2016

## Front-End & UX Development | Full-Stack | Back-End | Web Mobile

Soy un *apasionado* desarrollador que ama el café, con experiencia en back-end y front-end. Me interesa estar aprendiendo nuevas tecnologías, siempre siguiendo las buenas prácticas de cada lenguaje y framework. Me gusta desarrollar front-end, enfocado en los detalles y una buena experiencia para el usuario. Además, disfruto trabajar back-end, de hecho, me agrada desarrollar full-stack.

## Experiencia Laboral

- **Cleteci - Web Developer & Scrum Master** | Sep 2014 - Presente
  - **Ninja Developer & Scrum Master:** [Alanna](#): Una Aplicación Web (Angular) y Web Mobile (Ionic) para iOS y Android [BETA] (con API en común en Ruby on Rails) de [Protocolo Tours](#).
  - **Full-Stack Developer & Scrum Master:** [Sistema de ventas y administración](#) (Django & JS).
  - **Front-End Developer:** [LATCH](#): Aplicación web (Angular) para manejar el acceso, ver el historial y dar permisos a los invitados en Corporaciones y Edificios de Oficinas (con API en Play Framework).
- **Datos MEG - Freelance** | Sep 2015 - Presente
  - **Ninja Developer:** Aplicación web de Encuestas (Angular) y aplicación Web Mobile (Ionic) para Android [BETA] (con un API común Django y DRF).

## Formación Académica

- **Universidad Simón Bolívar - Ingeniero de la Computación** | Sep 2007 - Nov 2015
  - **Pasantías:** Desarrollo del Portal de Asesores de [Atrio Seguros](#)- **Mención Honorífica**
  - **Electivas de Área:** **1.** Computación Gráfica, **2.** Base de Datos y **3.** Taller de Desarrollo de Software: Implementación de [iTriage: Sistema de Emergencias para el Centro Médico de Caracas v1](#) - [actual](#).
  - **Electivas Libres:** **1.** Programación Móvil, **2.** Sistemas de Información **2**, **3.** y **4.** I.A. aplicada a Robótica y a Videojuegos, **5.** Computación Gráfica aplicada a Videojuegos y **6.** Realidad Aumentada.

## Idiomas

Español Nativo | Inglés Técnico limitado

## Lenguajes de Programación y Herramientas | Preferencias en negritas

- Base: OS **X** - Linux, Windows, **Python**, **Javascript**, **Ruby**, Java, C/C++, Bash, Haskell, Prolog
- Web: **HTML**, **CSS**, **JavaScript**, **jQuery**, **Bootstrap**, **Angular**, Bower, Grunt, **Django**, **Ruby on Rails**
- Herramientas: **Ionic**/Phonegap, **Emacs**, PostgreSQL, SQLite3, **git**, **Photoshop**, Illustrator, Agile/**Scrum**

## Otras Actividades

- Urban Data Fest ([Venezuela](#)) - 3er lugar, [Monitorea.la](#): desarrollador front-end (Angular) | Mar 2015
- CodeSchool: Cursos de JavaScript (**10**), Ruby (**2**), HTML/CSS (**4**) y otros (**3**) | 2014 - Presente
- Bombero Voluntario del C.B.V.U.S.B. | May 2014 - Mar 2016
  - **Proyecto de Grado:** Sistema de evaluación aleatoria de nivel y permisología jerárquica militar.
- 3ra Competencia Nacional de Robótica: Desarrollo del sistema web (Django y JS) | Abr 2013 - Sep 2013
- IEEE Latin American Robotics Competition: Open<sup>1</sup> y SEK<sup>2</sup> | 1:Oct 2013, Arequipa - PE; 2:Oct 2012, Fortaleza - BR
- Conferencia Internacional de Software Libre: Colaborador Voluntario | Oct 2008, Málaga - ES
- Instituto EF: Curso de Inglés | Jul 2008 - Ago 2008, Florida - US