
<Empresa Fictícia>



Documento de Visão Arquitetural de Software

Versão <1.0>

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
<31/10/2020>	<1.0>	<Iniciado o documento, Visão lógica, Visão Processos, Visão Implantação, Visão Implementação>	<Rogerio Amorim>

1. Visão Lógica

As partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, são :

Visão de segurança: é responsável pela garantia de que o sistema é seguro, para que o usuário não tenha dúvidas sobre a segurança do sistema ou deixe de usar o sistema por sentir que não é seguro.

Dentro dessa visão há um Subsistema de design de segurança, dentro desse subsistema os pacotes de segurança e dentro deste pacote as classe:

- SERVIÇO: é a classe responsável pelo desempenho do sistema, sendo assim é responsável pela funcionalidade, segurança e eficiência do sistema.

Visão de usabilidade: é responsável pela interface do sistema se mostrar usual ao cliente, e que ele não tenha dificuldade na hora que for usar o sistema.

Dentro dessa visão há um Subsistema de design de usabilidade, dentro desse subsistema os pacotes de usabilidade e dentro deste pacote as classes:

- API: é a classe responsável pelo que o usuário requisita e vê do sistema, por isso ela é responsável pela usabilidade do sistema.

Visão de confiança: é responsável pela confiabilidade do sistema, assim sendo específica as características que o sistema deve possuir para ser considerado confiável.

Dentro dessa visão há um Subsistema de design de usabilidade, dentro desse subsistema os pacotes de usabilidade e dentro deste pacote as classes:

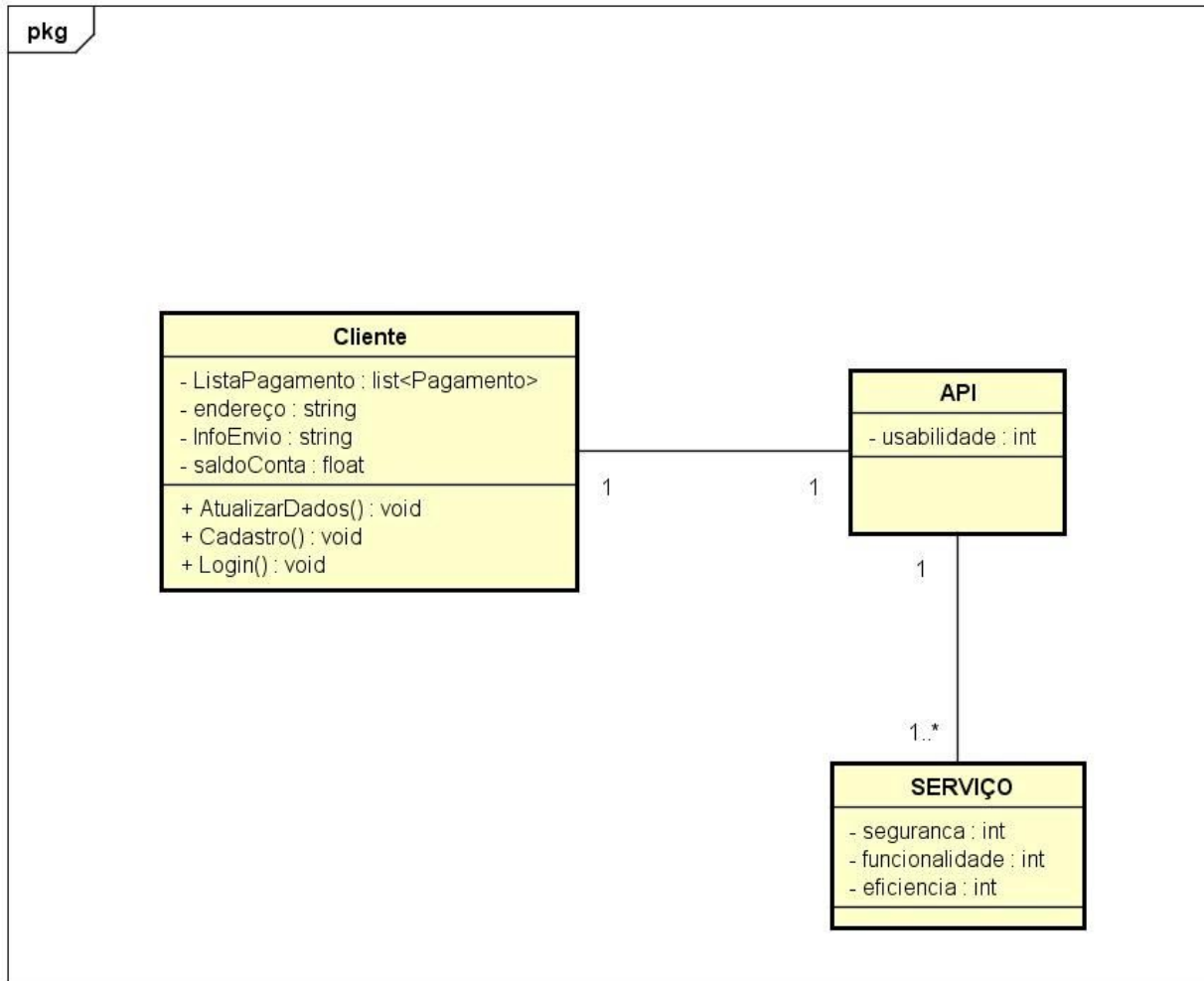
- SERVIÇO: é a classe responsável pelo desempenho do sistema, sendo assim é responsável pela funcionalidade, segurança e eficiência do sistema.

1.1 Visão Geral

Visão geral do design é baseado na usabilidade, segurança e confiança, desta forma são divididos em três pacotes de nível superior, o pacote da visão de usabilidade, o pacote da visão de confiança e o pacote da visão de segurança.

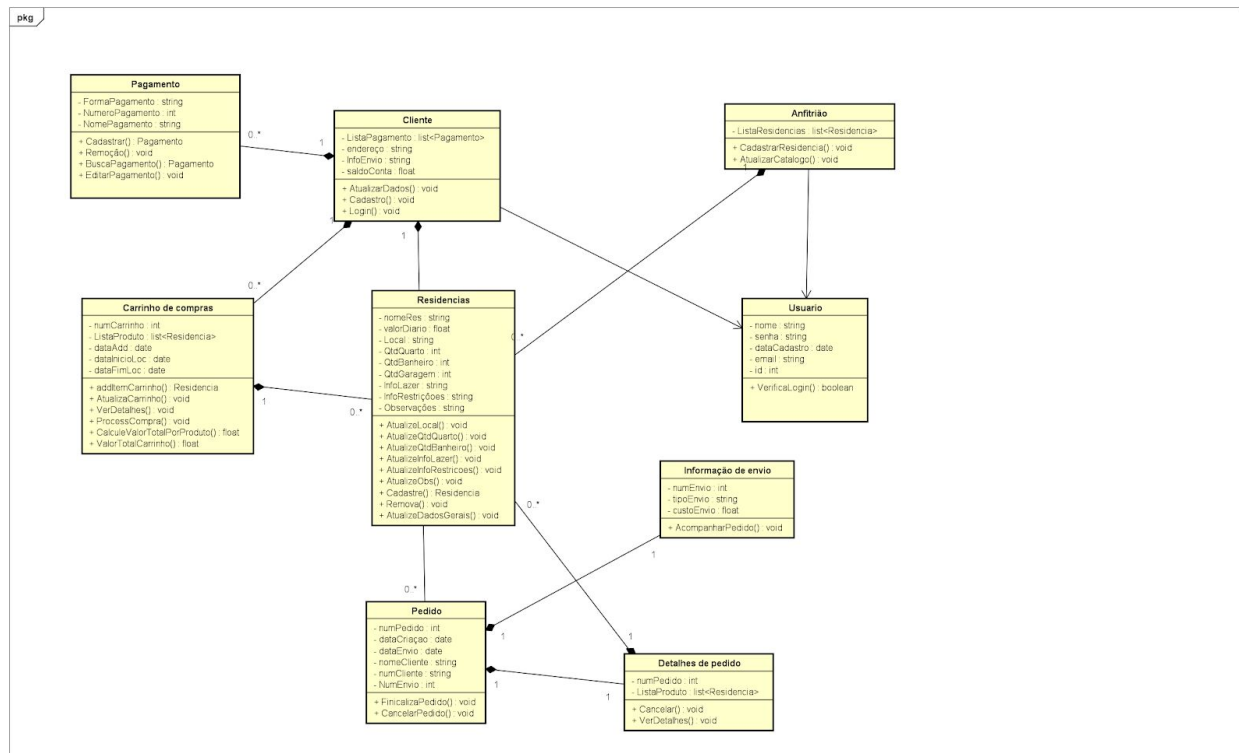
Cada um deles tem o seu subsistema de design o subsistema da usabilidade, o subsistema da confiança e o subsistema da segurança, dentro de cada subsistema tem estão os pacotes, os quais são, respectivamente : pacote de segurança, que tem a classe SERVIÇO; pacote de usabilidade, que tem a classe API; pacote de confiança, que tem a classe API.

1.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura



powered by Astah

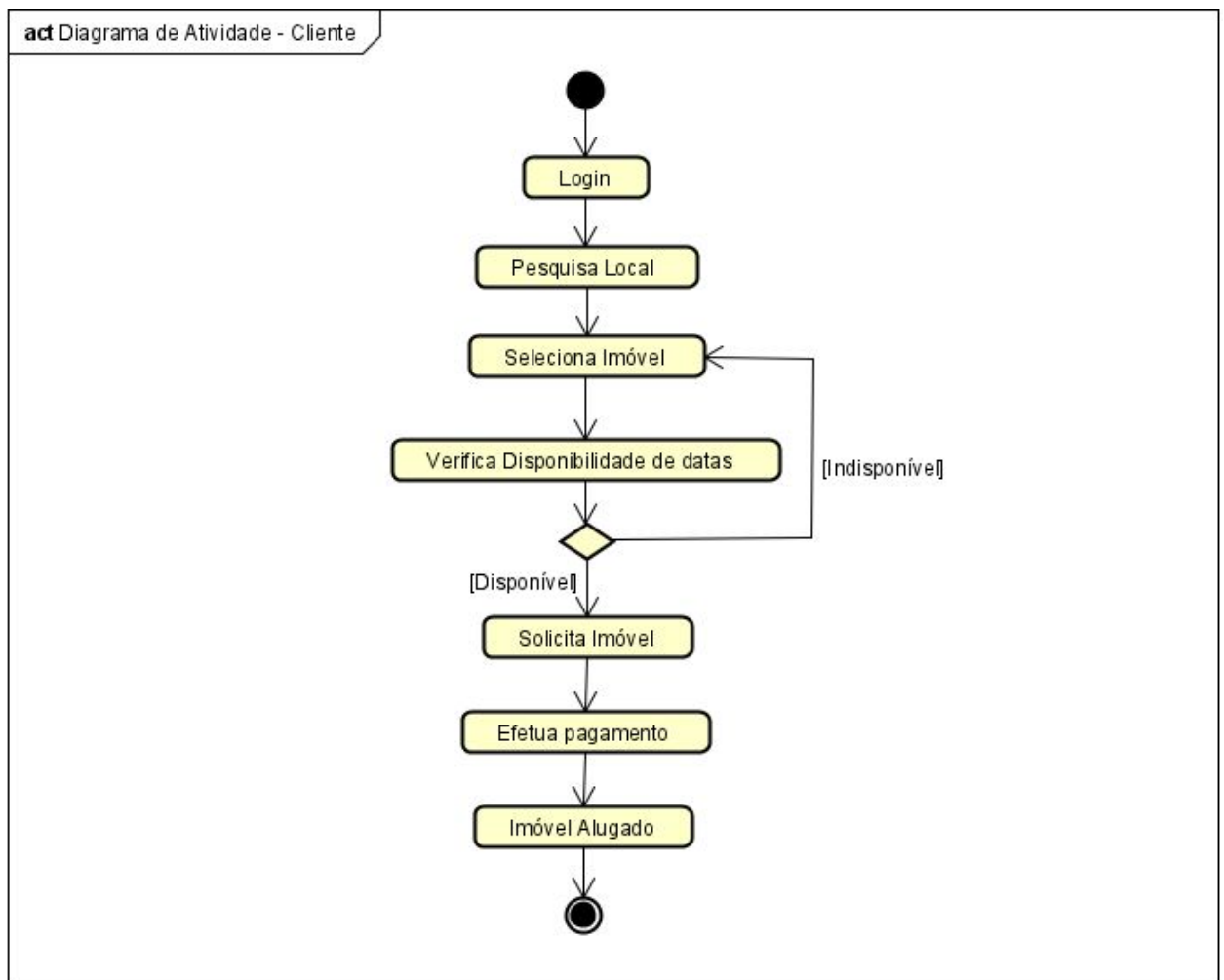
1.3 Diagrama de classes



powered by Astah

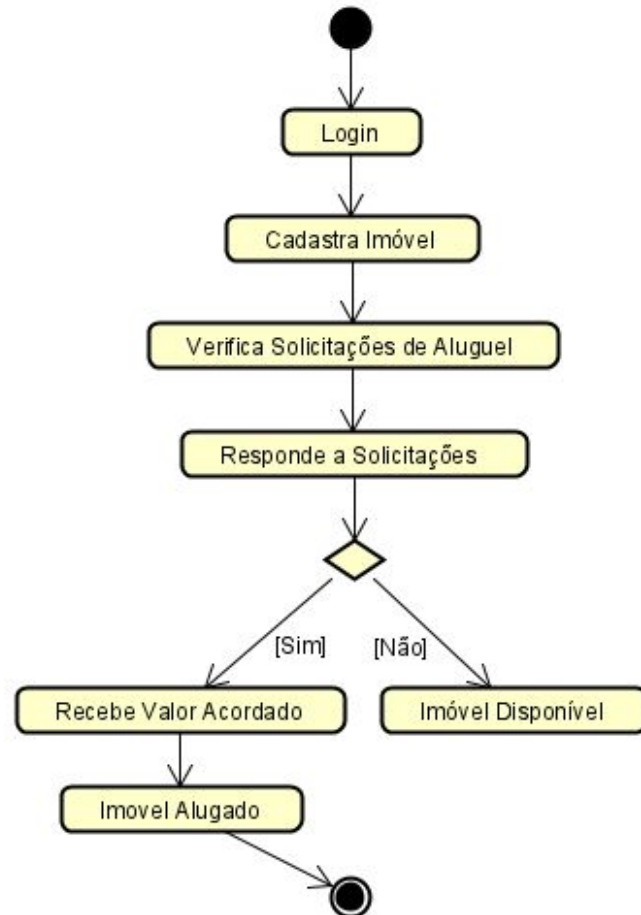
2. Visão de Processos

2.1 Visão do locador

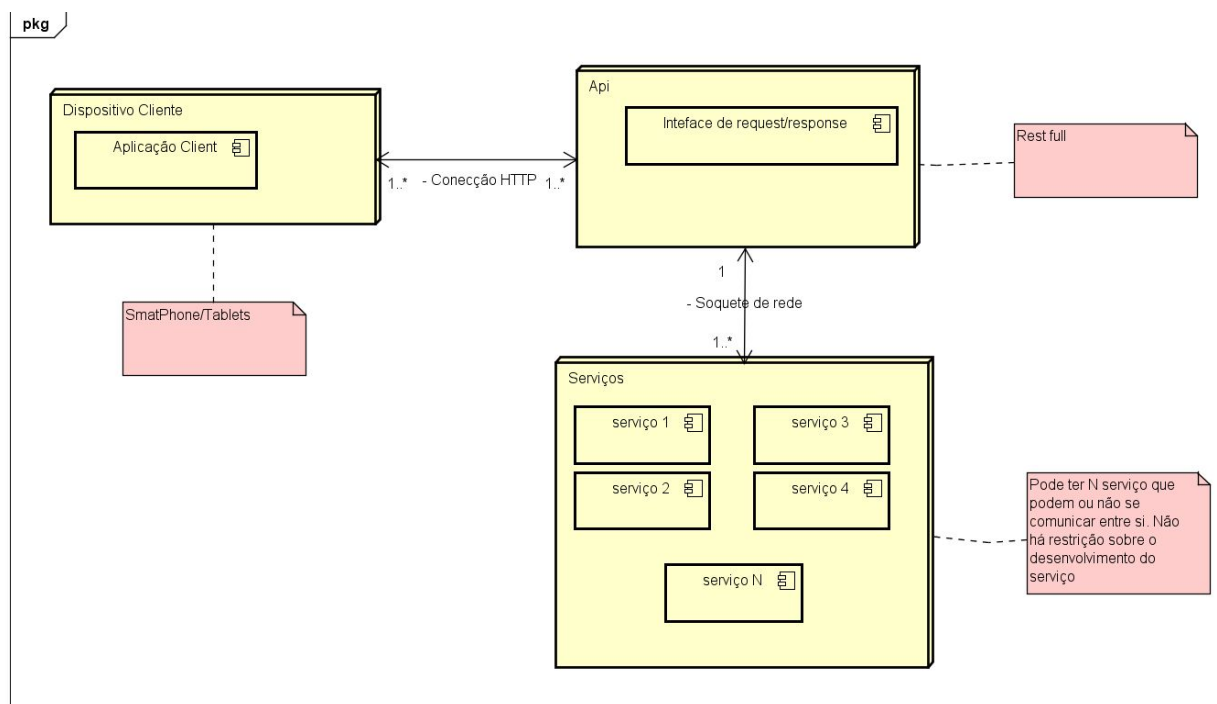


2.2 Visão do locatário

act Diagrama de atividade - Proprietário



3. Visão de Implantação

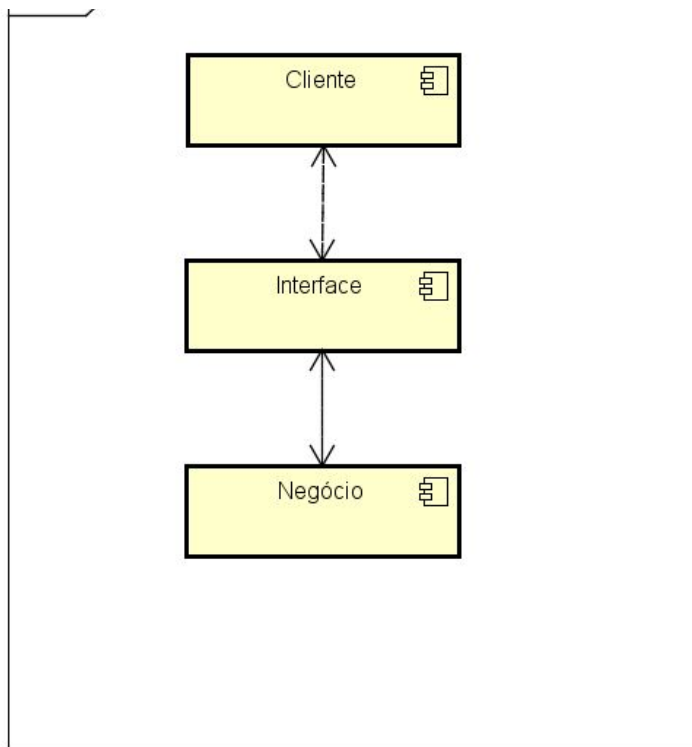


4. Visão da Implementação

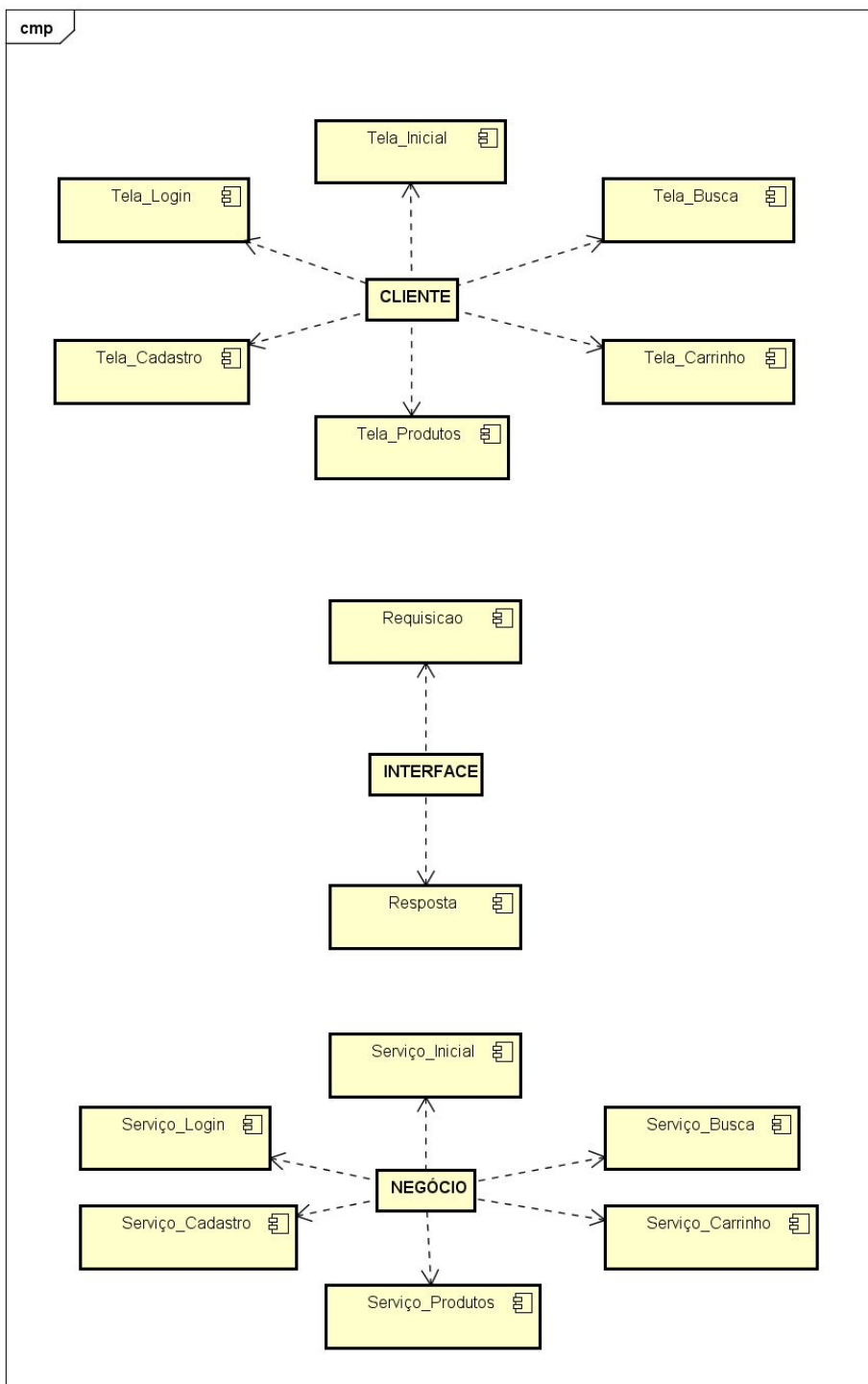
O modelo geral foi dividido em 3 camadas, sendo elas: camada cliente, camada de interface e camada de negócio. Os componentes mais significativos são aqueles que possuem total foco do sistema, são aqueles que desempenham a função principal do sistema.

4.1 Visão Geral

- Camada de Cliente - Camada de Interface : onde acontece a interação “principal”, a camada de cliente é onde o cliente faz as requisições dos serviços para camada de interface que é onde fica a api de redirecionamento de requisições e respostas dos respectivos serviços .
- Camada de Interface - Camada de Negócio : é a interação onde a camada de interface fornece as requisições aos devidos serviços da camada de negócio, onde acontece a troca de dados, dados salvos são “recuperados” para utilizar durante a interação com o usuário e dados onde dados gerados são armazenados.



4.2 Camadas



powered by Astah