

Scrum Review 01#23

13/04/2023 TERRA SOFTHOUSE

Abertura



Metas alcançadas



Dificuldades



Planejamento



Metas alcançadas



- A equipe se organizou dividindo as tarefas definidas no product backlog da #sprint1.
- Conseguimos concluir todas as tarefas, apresentando um modelo navegável desenvolvido na aplicação Figma utilizando um layout baseado nas cores e fontes do site do cliente.
- Apresentamos também nosso repositório no Github contendo a documentação readme.md com as etapas e ferramentas utilizadas.

Dificuldades encontradas



- A equipe encontrou dificuldade em trabalhar no github, visto que a maioria não conhecia a ferramenta ainda.
- Tivemos dificuldade na utilização da ferramenta Kanban.
- ▶ Não desenvolvemos user story na #sprint1.

Planejamento



- Equipe irá se organizar e compartilhar conhecimentos adquiridos na ferramenta Github, e conteúdo da metodologia Scrum, visto que alguns integrantes focaram em determinadas tarefas.
- Iremos utilizar a ferramenta Kanban diretamente dentro do Github para termos a rastreabilidade das movimentações do cartões pela equipe.
- Vamos criar user story e documentar na #sprint2.

Gráfico de Burndown

26	Duração (H):		13	Duração (d):	
Real (sp)	Trabalhado (sp)	Ideal (sp)	Datas	Dia	
207	0	207	3/13/2023	1	
199	8	189.75	3/14/2023	2	
197	2	172.5	3/15/2023	3	
197	0	155.25	3/16/2023	4	
157	40	138	3/20/2023	5	
157	0	120.75	3/21/2023	6	
157	0	103.5	3/22/2023	7	
109	48	86.25	3/23/2023	8	
37	72	69	3/27/2023	9	
37	0	51.75	3/28/2023	10	
29	8	34.5	3/30/2023	11	
2	27	17.25	4/4/2023	12	
0	0	0	4/5/2023	13	



Tarefas			
Descrição Data de início	Responsável	Previsão	Data de término
REUNIR MODELOS DE SITES (IMAGENS)	THIAGO	4	3/14/2023
REUNIR EXEMPLOS DE FORMAS QUE O SITE PODE TOMAR (LISTA, TOPICO, CLICK-IMAGE	THIAGO	4	3/14/2023
BUSCA DA IDENTIDADE VISUAL DO SITE	THIAGO	2	3/15/2023
CONTEUDO DO PRODUTO (LEVANTAMENTO)	KELVIN	26	4/4/2023
CRIAÇÃO DO GRAFICO BURNDOWN E GITHUB	FLAVIO	12	3/20/2023
MONTAGEM DO PRODUCT BACKLOG	IGOR	8	3/20/2023
ENTREGA DO SCRATCH FINALIZADO	THIAGO	8	3/23/2023
REVISAO E ALTERAÇÃO DO SCRATCH	IGOR	2	3/24/2023
ESTUDO FRONT-END DA AVALIAÇÃO EM JAVASCRIPT	ROGERIO	14	3/23/2023
ESTUDO DO FRONT-END EM CSS3	BEATRIZ	12	3/23/2023
ESTUDO DO FRONT-END EM JAVASCRIPT	MARIANA	12	3/23/2023
START DO PROJETO FRONT-END EM JAVASCRIPT	ROGERIO	12	3/27/2023
START DO PROJETO FRONT-END EM CSS3	BEATRIZ	14	3/27/2023
START DO PROJETO FRONT-END EM JAVASCRIPT	MARIANA	14	3/27/2023
ESTUDO DO GITHUB	JULIANA	10	3/20/2023
ESTUDO DO GITHUB	MARCELO	10	3/20/2023
APRESENTAÇÃO DO SCRATCH AO CLIENTE	IGOR	2	3/23/2023
INICIAR COMMIT DA DOCUMENTAÇÃO DO REPOSITORIO	JULIANA	16	3/27/2023
INICIAR COMMIT DA DOCUMENTAÇÃO DO REPOSITORIO	MARCELO	16	3/27/2023
ENTREGA PROTOTIPO NAVEGAVEL	THIAGO	8	3/30/2023
APRESENTAÇÃO PROTOTIPO NAVEGAVEL	IGOR	1	4/4/2023

	Points	PP	Falta
BEATRIZ	26	0.125604	0
FLAVIO	12	0.063241	0
IGOR	13	0.075362	0
JULIANA	26	0.167472	0
KELVIN	26	0.188406	0
MARCELO	26	0.215321	0
MARIANA	26	0.251208	0
ROGERIO	26	0.301449	0
THIAGO	26	0.376812	0





Gráfico de Burndown da #sprint1



Muito obrigado!

EQUIPE TERRA SOFTHOUSE.