

**Crie 2 storyboards:**

Como discutido em aula, um storyboard é como uma tirinha sobre o que sua interface faz e como ela pode ser usada para executar tarefas no mundo real. Um bom storyboard deve demonstrar de forma clara quem é o usuário, a situação de uso, e as motivações do usuário para usar a interface. Os storyboards criados devem mostrar o que o usuário é capaz de fazer com sua interface, mas não precisa mostrar (e não deve mostrar) um design específico da interface em questão. Cada storyboard deve ter de 5 a 8 painéis (quadrinhos) e deve ser feito em uma folha sulfite A4. Use uma caneta preta de ponta fina e lembre-se das técnicas e da simplicidade que podem ser empregadas e que foram discutidos na última aula. Lembre-se de que os storyboards criados devem ser diferentes, ou seja, eles devem representar diferentes ideias de design que oferecem uma solução para o problema que você observou. Por exemplo, para: “Se existir uma maneira de planejar a execução das tarefas de maneira inteligente elas não tomariam muito tempo e nem seriam tão temidas.” Podem ser criados dois storyboards, um que mostra uma possível solução de design atribuindo prioridades às tarefas, e outro que mostra uma possível solução de design quebrando as tarefas em pequenas tarefas que são realizadas ao longo do tempo.

Entrega: Até o final da aula.