

Temas Foco – Trabalho Prático – Parte I

Cada um deverá escolher um dos seguintes temas para a execução do trabalho prático da disciplina. Faça sua escolha e envie o tema escolhido pelo link na página da disciplina.

A. Mudança de hábito

Mudar é difícil. Às vezes, por falta de informação ou devido a hábitos e rotinas rígidas e difíceis de serem alteradas. A tecnologia pode ajudar as pessoas e comunidades a mudar seu comportamento para atingir objetivos. Novos dispositivos eletrônicos (computadores, telefones, tablets,...) podem ajudar nessa mudança, fornecendo informações, nos lembrando de tarefas e nos conectando uns aos outros. Mudança pode significar novos hábitos como exercitar-se mais, alimentação saudável, estudar política, etc.

Sua missão:

Crie um aplicativo que facilite a mudança de comportamento pessoal ou social.

Pense nisso para obter inspiração para seu design:

1. Como a tecnologia pode ajudar as pessoas a deixarem de praticar hábitos ruins e iniciar outros que sejam bons? Como a tecnologia pode conscientizar as pessoas de seus hábitos ruins e ajudar a cultivar bons hábitos?
2. Como a tecnologia pode ajudar as pessoas a escolher aquilo que é sustentável? Como, por exemplo, a compra de alimentos orgânicos, ou economizar energia?
3. Como a tecnologia pode ajudar as pessoas a se organizarem melhor? Como podemos ajudar na hora de planejar a festa do bairro, anunciar vendas, ou pegar carona?
4. Como a tecnologia pode melhorar a experiência de ser voluntário em uma causa? Por meio de redes sociais?

Exemplo:

→ <http://www.thebudge.com/> : Você desafia seus amigos a um novo hábito e quem perder tem que doar dinheiro à caridade.

B. Foco

Somos sobrecarregados diariamente com todo tipo de informação. Como a tecnologia pode nos ajudar a obter somente aquilo que nos é relevante nesse mar de informação que nos cerca? Como a tecnologia pode nos ajudar a obter exatamente o que queremos? Todos os dias checamos nossos e-mails, Twitter, Facebook e WhatsApp de maneira compulsiva apenas para ver se algo que está lá nos interessa. Como a

tecnologia pode ajudar a filtrar as informações mais relevantes? Como a tela de um dispositivo pode resumir tudo o que chega até nós e apresentar somente o que nos interessa? Hoje em dia, a tela inicial de muitos dispositivos é uma grade de ícones, ou uma imagem estática. Isso não é muito criativo. Você pode fazer melhor!

Sua missão:

Projete a interface de um painel multitouch capaz de facilitar o acesso a informações relevantes para o usuário.

Pense nisso para obter inspiração para seu design:

1. O que o painel deve exibir? E-mail, calendário, notícias, tempo, lembretes? Quais? Todos Eles? Pense nas limitações de espaço na tela. O que é melhor exibir? Tudo depende do que você está projetando! Pense!
2. Como seria um painel sensível ao contexto? Contexto pode ser referente ao clima, ao horário, à localização, às pessoas que estão por perto do usuário.
3. O que uma tela de 10x10 pixels poderia mostrar? O valor de ações? A temperatura? O preço do café?
4. Qual a diferença entre exibir informações na parede de uma sala e em uma tela móvel? É bom? É inconveniente?
5. Como podemos usar alertas para transmitir informações?
6. Como seria o painel de Albert Einstein? E da Lady Gaga?
7. Como poderíamos enviar mensagens com um único gesto?

Exemplo: Google Now: Assistente pessoal

C. Tempo

A maneira como as pessoas percebem o tempo pode mudar de acordo com a maneira que elas o representam ou o percebem. Calendários de parede nos alertam sobre as estações, consultas marcadas, etc. Esses calendários representam o tempo semana a semana, mês a mês, dia a dia. Relógios nos ajudam a organizar eventos e marcar encontros no mesmo horário. Agendas podem nos ajudar a marcar os compromissos do dia ou verificar em quais dias estamos livres. Ao bater ponto, o funcionário é cobrado pelas horas trabalhadas e marcadas no papel. Estas representações do tempo são invenções humanas. Com os recursos disponíveis em computação e em dispositivos móveis, podemos encontrar uma maneira melhor para interagir com o tempo?

Sua missão: Alterar a maneira como lidamos e experimentamos o tempo.

Pense nisso para obter inspiração para seu design:

1. 75-90% de todas as visitas a médicos são relacionadas a problemas causados pelo stress. Como a representação do tempo pode ajudar a lidarmos com o relógio de maneira mais eficaz e relaxada?
2. E se nossos celulares estivessem cientes do nosso ritmo diário e nos ajudasse a reprogramar nossas atividades para otimizar nosso bem-estar? Como poderíamos redesenhar o despertador? Alarmes precisam ser desagradáveis? E se existisse um despertador que nos acordasse com o cheiro de café da

manhã? E o uso de sensores para monitorar nosso ritmo circadiano (principal responsável pelo controle do sono e apetite) e nos acordar no momento mais adequado?

3. E se ao invés de medir o tempo por horas medíssemos em termos de energia vital? Ao invés de agendarmos o horário das 14h poderíamos agendar ara quando estivermos com mais energia, para quando o dia estiver bom ou para quando estivermos tranquilos.
4. Como podemos usar a tecnologia para criar uma nova representação do tempo?

Exemplo: <http://www.sleepcycle.com/> Monitora o sono e nos acorda no momento em que estamos com o sono mais “leve”