

Lista de Exercícios nº 4

1. Fazer um programa para ler a primeira letra do estado civil de uma pessoa (S - solteiro, C - casado, V- viúvo, D- divorciado, E - desquitado) e mostrar uma mensagem com a descrição. Considere letras maiúsculas e minúsculas. Mostre mensagem de erro, se necessário.
2. Criar um programa para ler o preço e a categoria de um produto. Calcular o reajuste de acordo com a categoria: se a mesma for A=50%, B=25%, C=15% e outras 5%. Depois mostre o valor antigo, o percentual de reajuste e o valor reajustado.
3. Perguntar ao usuário se ele deseja calcular a área de um:
 - a. triângulo
 - b. círculo
 - c. cubo
 - d. cilindro

Solicitar os dados necessários para calcular a área escolhida, e mostrar o resultado na tela.

4. Elabore um algoritmo que, apresente um menu, com as seguintes opções:
 - a. Calcular a média aritmética
 - b. Calcular a média harmônica
 - c. Calcular a média geométrica.

Conforme a opção do usuário realize a operação selecionada.

5. Desenvolva um programa para fazer a conversão de Real para Dólar e vice e versa. Para isso o usuário deverá informar o valor em uma moeda a cotação e fazer a sua conversão. Apresente o valor convertido.
6. Construa um programa que seja capaz de concluir qual dentre os seguintes animais foi escolhido através de perguntas e respostas. Animais possíveis: leão, cavalo, homem, macaco, avestruz, pinguim e pato. Utilize a estrutura de múltipla escolha e a seguinte classificação:

