



**Universidade Federal de Goiás
Instituto de Informática
Padrões de Arquitetura de Software**

MediAr

Documento de Arquitetura de Software

**André Lopes, 201703739
Rogério Rodrigues Rocha, 202203530**

**Goiânia
Outubro de 2024**

1. Introdução

1.1 Finalidade

O objetivo deste documento é descrever a arquitetura do sistema de monitoramento de poluição urbana MediAr. Ele é destinado às partes interessadas, incluindo desenvolvedores, gerentes de projeto e a equipe de implantação. O foco deste documento é garantir que a arquitetura atenda aos requisitos funcionais e não funcionais, proporcionando uma base sólida para o desenvolvimento e a manutenção do sistema.

1.2 Escopo

Este documento abrange os requisitos funcionais e não funcionais, detalhando os aspectos arquiteturais, os padrões utilizados, e as visões da arquitetura que serão implementadas no sistema. O sistema permitirá o monitoramento da qualidade do ar em tempo real, consultas históricas e comparações de dados de poluição, bem como informações educativas sobre os impactos ambientais.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

Aplicativo: Software destinado ao monitoramento de poluição.

Poluição Urbana: Qualidade do ar medida em áreas urbanas.

Stakeholder: Indivíduo ou grupo interessado no sistema (usuários, desenvolvedores, gerentes de projeto).

Visão Arquitetural: Representação de aspectos da arquitetura do sistema para um público específico.

Ponto de Vista Arquitetural: Abordagem utilizada para descrever e interpretar uma visão arquitetural.

Cliente-Servidor: Modelo de arquitetura de software em que o cliente faz requisições ao servidor, que processa e retorna as respostas. O cliente é a interface com o usuário, enquanto o servidor gerencia a lógica de negócio e o armazenamento de dados.

REST: Estilo de arquitetura para comunicação entre sistemas distribuídos. Utiliza métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) e recursos identificados por URLs para troca de dados entre clientes e servidores de forma simples e escalável.

MVC (Model-View-Controller): Padrão de arquitetura que separa a aplicação em três componentes principais: Model (responsável pela lógica e dados), View (interface com o usuário) e Controller (responsável pela comunicação entre Model e View). Esse padrão facilita a organização e manutenção de sistemas.

Frontend (Cliente): Parte da aplicação que interage diretamente com o usuário, geralmente composta por interfaces gráficas desenvolvidas com tecnologias como HTML, CSS e JavaScript. O frontend é responsável por enviar requisições ao backend e exibir os resultados.

Backend (Servidor): Parte da aplicação responsável pelo processamento de dados, lógica de negócios e integração com bancos de dados e APIs. O backend lida com as requisições do frontend e retorna as respostas adequadas, sendo executado no servidor.

Banco de Dados: Sistema de armazenamento e gerenciamento de dados estruturados ou não estruturados. Ele é utilizado pela aplicação para armazenar informações de maneira persistente e fornecer dados ao backend conforme necessário.

API: Conjunto de definições e protocolos que permite a comunicação entre diferentes sistemas. As APIs facilitam a integração de funcionalidades entre o frontend e o backend, bem como entre diferentes serviços.

1.4 Referências

ISO/IEC/IEEE 42010 - Normas para Descrição Arquitetural.

ISO/IEC 9126 - Normas para Qualidade de Software.

4+1 View Model - Modelo de representação arquitetural.

1.5 Visão Geral

O documento detalha os requisitos e restrições, os atributos de qualidade priorizados (segurança, usabilidade, escalabilidade), e os padrões arquiteturais aplicados (Cliente-Servidor, REST e MVC). As visões arquiteturais são descritas para comunicar a estrutura do sistema.

2. Contexto da Arquitetura

2.1 Funcionalidades e Restrições Arquiteturais

O sistema será estruturado de forma a atender aos seguintes Requisitos Funcionais (RF) e Requisitos Não Funcionais (RNF):

RF01 – Monitorar a qualidade do ar em tempo real

RF02 – Permitir consulta ao histórico de poluição

RF03 - Exibir dados de poluição de maneira gráfica

RF04 – Permitir filtragem de dados por data e localização

RF05 – Gerar relatório comparativo de poluição

RF06 - Página informativa sobre os impactos da poluição

RNF01 - Disponibilidade

RNF02 - Desempenho

RNF03 - Segurança de Dados

RNF04 - Escalabilidade

RNF05 - Compatibilidade com navegadores

RNF06 - Usabilidade

2.2 Atributos de Qualidade Prioritários

Os principais atributos de qualidade priorizados são:

Segurança: Implementação de camadas de segurança para proteger a privacidade dos dados dos usuários.

Usabilidade: Interface amigável e acessível, garantindo uma experiência intuitiva para usuários com pouca experiência.

Escalabilidade: Estrutura modular para suportar crescimento no número de usuários e manutenibilidade do sistema.

3. Representação da Arquitetura

3.1 Padrões Arquiteturais Adotados

O sistema utilizará uma arquitetura híbrida composta por:

Cliente-Servidor: Para a comunicação entre o frontend (cliente) e o backend (servidor).

REST: Para definição dos métodos de comunicação entre cliente e servidor, permitindo interação leve e eficiente.

MVC (Model-View-Controller): Para organizar as funcionalidades do sistema e manter a separação entre lógica de negócios, interface e dados.

3.2 Componentes Principais

Os principais componentes do sistema são:

Frontend (Cliente): Responsável por exibir a interface e interagir com o usuário. Será implementado em HTML/CSS e JavaScript, utilizando bibliotecas gráficas como Chart.js para exibir os gráficos de poluição.

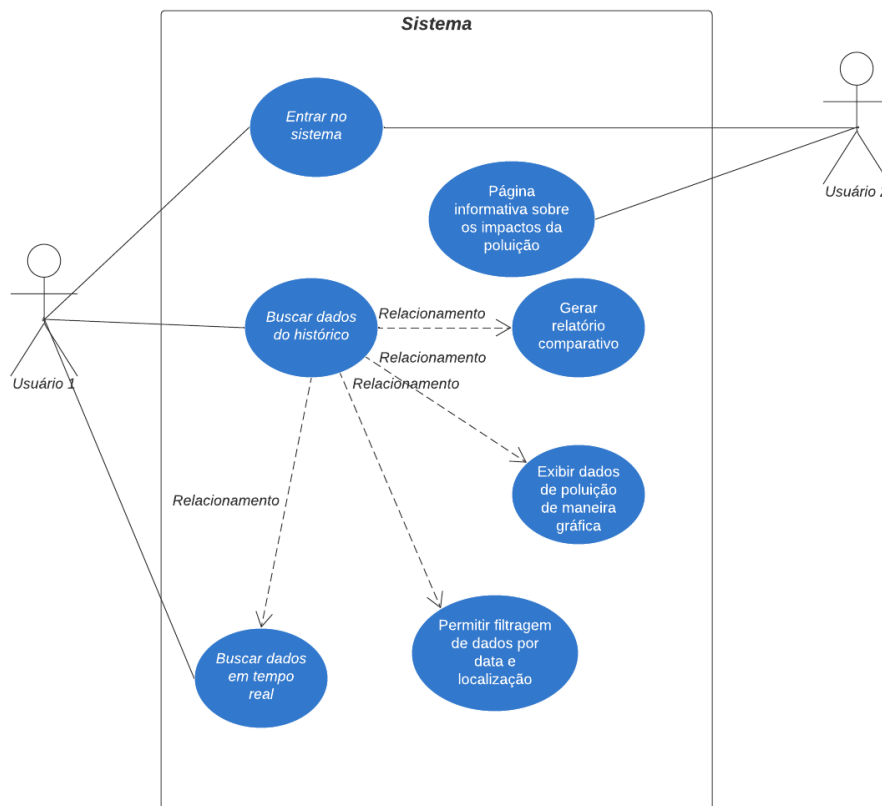
Backend (Servidor): Implementado em Node.js com Express.js, será responsável por tratar as requisições do frontend e acessar os dados de poluição.

Banco de Dados: Utilização de um banco de dados relacional (PostgreSQL) para armazenar os dados históricos e em tempo real.

API Externa: Conectada ao sistema para obter dados de poluição em tempo real, como o AQICN (Air Quality Index China).

4. Visões Arquiteturais (Em construção)

4.1 Visão de Casos de Uso



Recurso: [Lucidchart](#)

4.2 Visão Lógica

A visão lógica descreve os componentes principais do sistema e suas interações:

Frontend: Envia solicitações ao backend para obter dados e exibe gráficos e informações ao usuário.

Backend: Processa solicitações, acessa o banco de dados e retorna informações ao frontend.

Banco de Dados: Armazena dados de poluição e informações de localização.

4.3 Visão de Desenvolvimento

Esta visão detalha a estrutura do sistema em termos de organização de código e camadas:

Camada de Controle: Gerencia as interações entre frontend e backend, tratando requisições HTTP.

Camada de Negócios: Implementa as regras de negócio, como filtragem de dados e comparação de localizações.

Camada de Dados: Gerencia a comunicação com o banco de dados e com a API externa.

4.4 Visão Física

Descreve a implantação dos componentes em um ambiente operacional:

Frontend: Hospedado em um servidor web (NGINX).

Backend: Executando em um servidor Node.js, utilizando Docker para facilitar a implantação e escalabilidade.

Banco de Dados: Armazenado em um servidor PostgreSQL.

4.5 Visão de Segurança

A visão de segurança define as medidas para garantir a proteção dos dados dos usuários:

Criptografia SSL: Para comunicação segura entre cliente e servidor.

Autenticação: Mecanismos para verificar a integridade das solicitações.

Proteção de Dados: Uso de técnicas para anonimizar e proteger a localização inserida pelos usuários.

5. Decisões Arquiteturais

5.1 Decisões Tomadas

Arquitetura Cliente-Servidor: Escolhida para garantir separação de responsabilidades e escalabilidade.

REST: Para uma comunicação leve e eficiente entre componentes.

Uso de PostgreSQL: Escolhido pela robustez e capacidade de lidar com grandes volumes de dados históricos.

5.2 Decisões Alternativas e Justificativas

Arquitetura Monolítica: Rejeitada devido à falta de flexibilidade e dificuldade em escalar componentes individualmente.

WebSockets: Considerado para atualizações em tempo real, mas descartado para simplificar a implementação inicial.

6. Conclusão