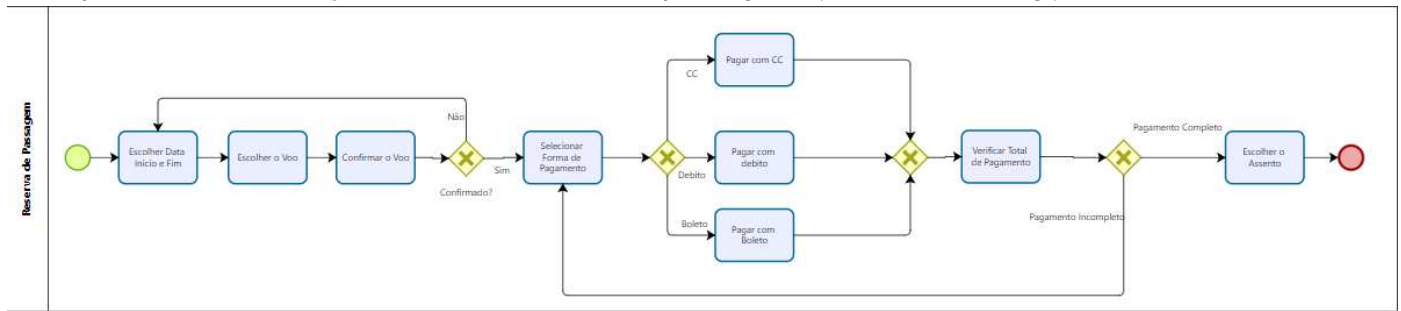


Exemplo abaixo do esboço sistema de reserva de passagem: (ferramenta Bizagi)



Atividade: Considere o processo que lida com um pedido. Assim, temos os seguintes passos:

A empresa recebe o pedido, verifica o crédito do comprador, atende o pedido e envia uma fatura.

Em termos mais simples, isso se parece com isso em BPMN



- O círculo fino no início do processo é chamado de evento de início. Indica onde o processo começa.
- O círculo grosso no final é chamado de evento final, significando que o processo está completo.
- Os retângulos arredondados são atividades. Uma atividade como Verificar Crédito representa uma ação, uma unidade específica de trabalho executada, distinta de uma função (por exemplo, Verificação de Crédito) ou de um estado (por exemplo, **Crédito OK**). Para reforçar isso, as atividades devem ter nomes com verbos no infinitivo

Este diagrama ainda não representa um modelo de processo. É apenas uma descrição simples do caminho feliz, a sequência normal de atividades quando não ocorrem exceções.

Que exceções podem ocorrer? Por exemplo, o crédito do comprador pode não ser suficiente, ou as mercadorias podem não estar em estoque

Neste caso existem duas perguntas a serem desenvolvidas: O **crédito do comprador está OK?** ou **os itens do pedido estão em estoque?**

Para cada um destes eventos temos duas finalizações: um como **Pedido com falha** e o outro **Pedido concluído**.

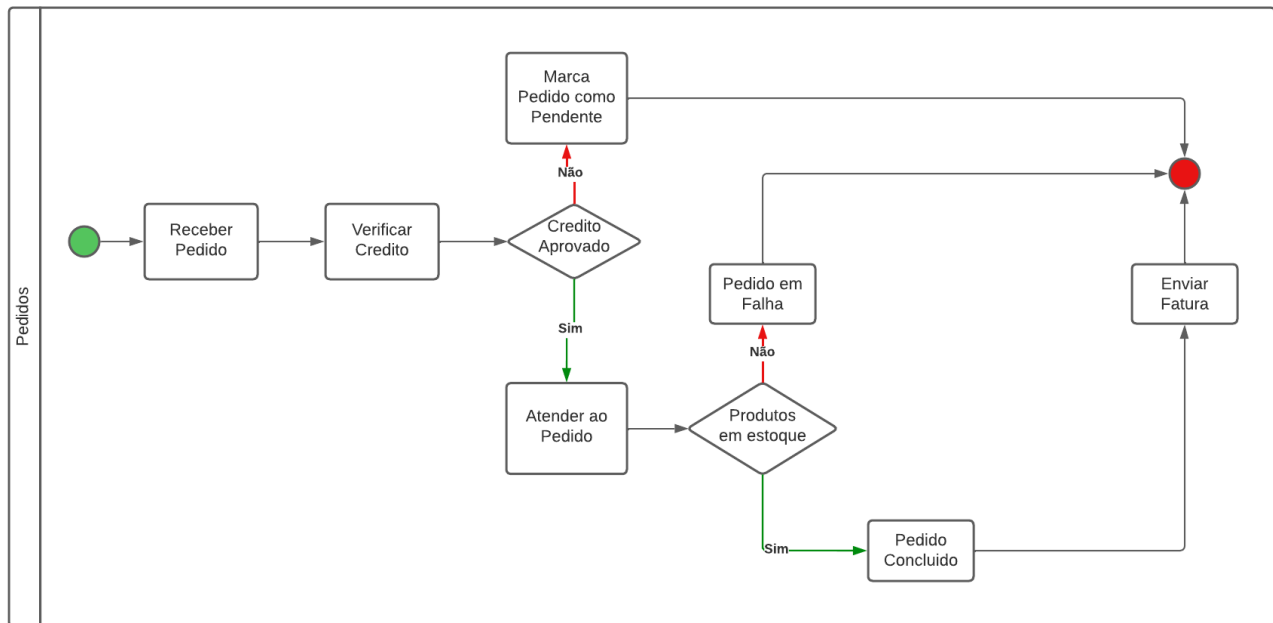
1) Desenvolva dois gateway que melhore a solução do problema

Para a solução do problema proposto, observe que as atividades estão relacionadas com algumas áreas que são distintas. Estas áreas representam as raíes. Assim temos as raíes de **Vendas, Financeiro e Estoques**.

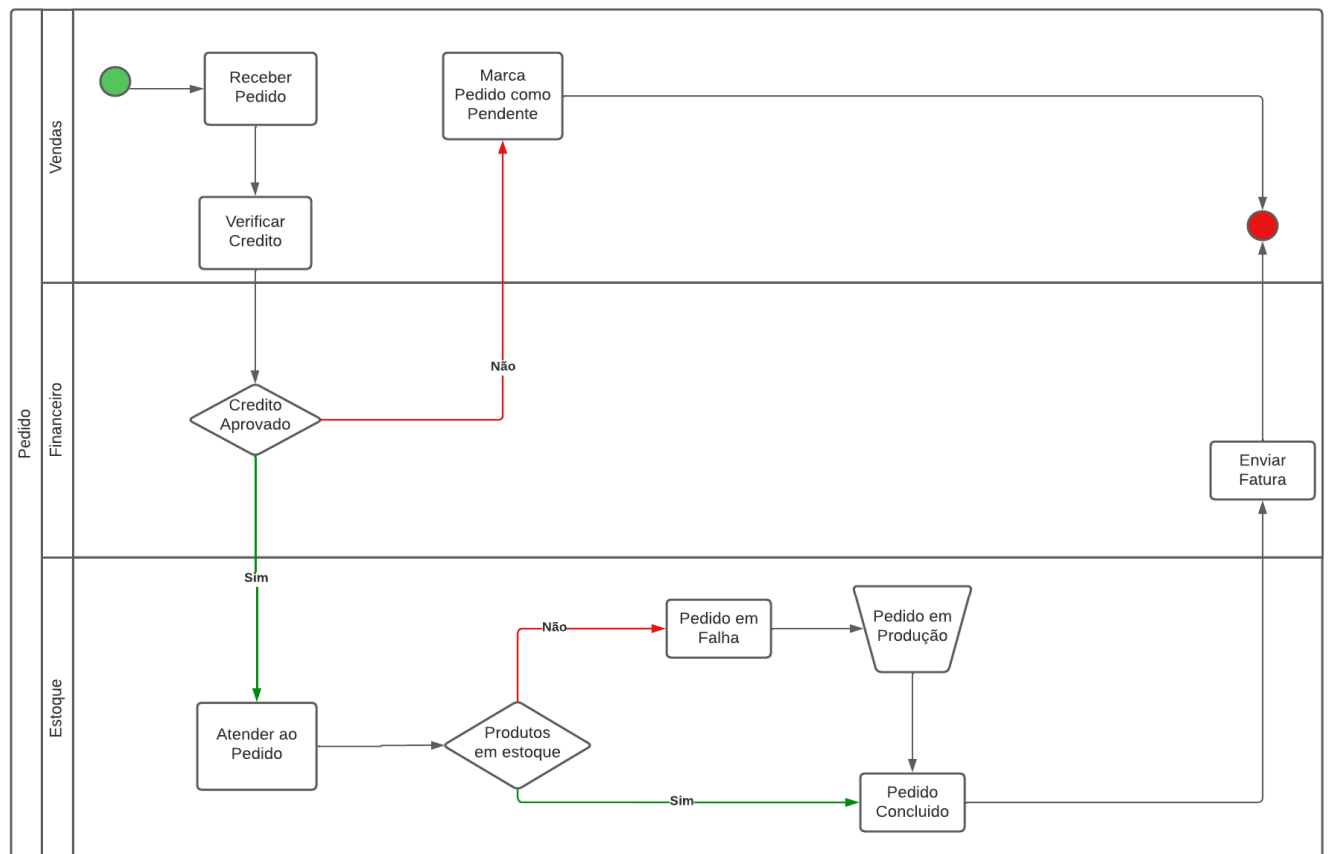
Geralmente é útil distinguir as tarefas humanas das automatizadas, e elas são indicadas no diagrama por diferentes ícones de tipo de tarefa. Observe que **Receber pedido** e **Enviar fatura** são tarefas humanas, chamadas de **tarefas do usuário** no BPMN.

A tarefa **Verificar crédito** é uma tarefa automatizada, chamada de **tarefa de serviço** em BPMN.

Assim, Meios automatizados executados sem intervenção humana. Se uma pessoa apertar um botão uma vez e o resto da tarefa for automatizada, essa é uma tarefa de usuário, não uma tarefa de serviço

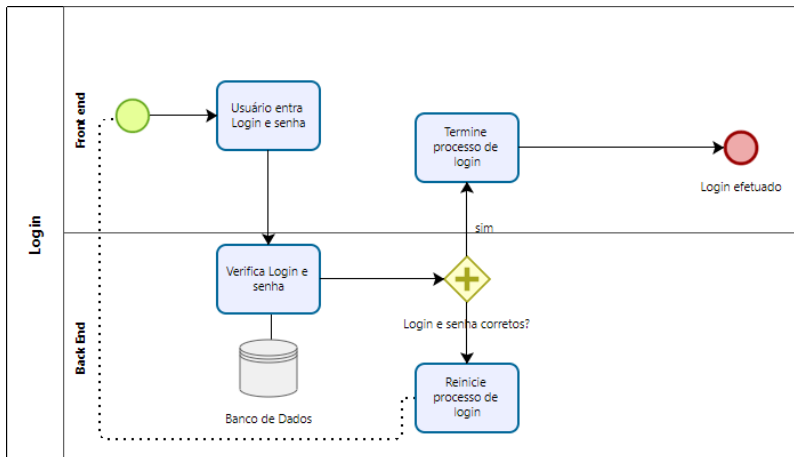


2) Desenvolva e insira as 3 raias no problema proposto e acrescente as atividades.

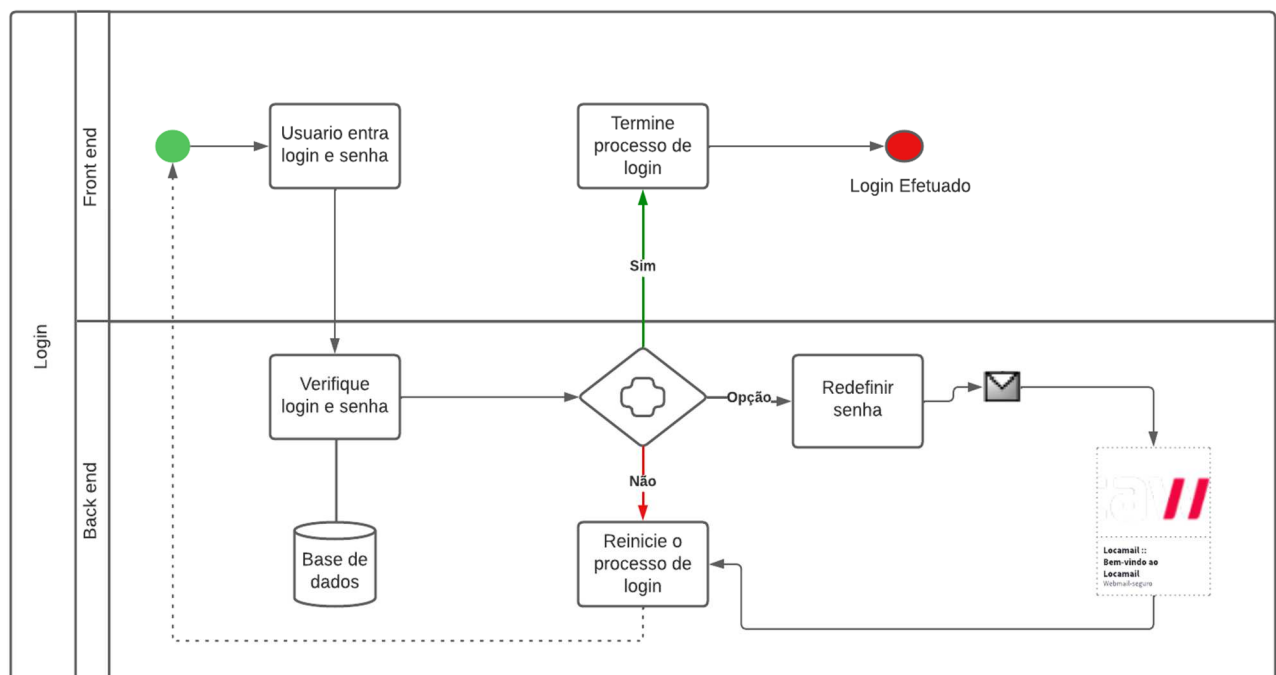


3) Desenvolva um BPMN para realizar o login e a recuperação de senha

Neste exemplo o fluxo contempla apenas se o login foi efetuado ou não. Obtenha um fluxo para recuperação de senha.



Exemplo de um bpmn de login



4. Desenvolva o BPMN do Projeto Interdisciplinar

