

O Scratch é uma linguagem de programação e uma comunidade online onde você pode criar suas próprias histórias, jogos e animações interativas, e compartilhar suas criações com pessoas do mundo todo.

Com ele é possível criar histórias, jogos e animações com scripts feitos com blocos. É um tipo de programação “visual”, mais simplificada. No Scratch

se utiliza blocos lógicos, e itens de som e imagem, para você desenvolver suas próprias histórias interativas, jogos e animações, além de compartilhar de maneira online suas criações. O Scratch é um projeto do grupo Lifelong Kindergarten no Media Lab do MIT (Instituto de Tecnologia de Massachusetts), onde foi idealizado por Mitchel Resnick.

Ele foi projetado especialmente para idades entre 8 e 16 anos, mas é usado por pessoas de todas as idades. Ele é usado em mais de 150 países, está disponível em mais de 40 idiomas, e é fornecido gratuitamente para os principais sistemas operacionais (Windows, Linux e Mac)

O uso dessa ferramenta ajuda a desenvolver habilidades como pensamento criativo, reflexão sistemática, trabalho colaborativo, resolução de problemas, projetos de design e comunicação de ideias. Quase sete milhões de projetos já foram divulgados dentro da plataforma. Cerca de 7.500 educadores de todo o mundo participam de uma comunidade para discutir o uso do software com seus alunos.

Fontes:

<https://scratch.mit.edu/>

<https://ctrlplay.com.br/o-que-e-e-para-que-serve-o-scratch/>

<https://www.idtech.com/blog/how-to-create-a-game-on-scratch-a-tutorial-for-beginners>

<http://www.scratchbrasil.net.br/index.php/sobre-o-scratch.html>

<http://innoveedu.org/pt/scratch>