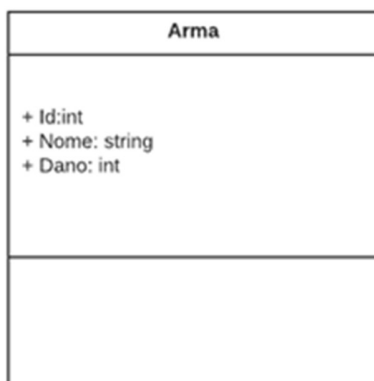




### Avaliação Prática: Mapeamento da classe Arma para o banco de dados e programação de Controller

- Mantenha um arquivo Word aberto para printar algumas das etapas que serão pedidas para entrega. Coloque no arquivo seu nome. Inicie os serviços do Docker e autentique no SQL, deixe sua API apontando para o banco local e realize o comando para aplicar as migrações das aulas anteriores na base local, quando a classe da atividade estiver totalmente mapeada.
- Crie a classe de acordo com o diagrama/código a seguir



```
public int Id { get; set; }
1 reference
public string Nome { get; set; }
2 references
public int Dano { get; set; }
```

- Faça o Mapeamento da classe Arma para referenciar a futura tabela “TB\_ARMAS” na classe DataContext.
- Criar uma classe chamada **ArmasController** dentro da pasta Controllers realizando todas as etapas de definição e configuração da controller, bem como instância do banco de dados (DataContext) variável global do contexto, construtor inicializando o contexto e os métodos que utilizam o Entity Framework para manipular o banco de dados.
- Adicionar no método existente OnModelCreating da classe DataContext, dados para adicionar 7 Armas na tabela.
- Executar o comando no terminal para criação da Migração que deve ser chamada “MigracaoArma”
- Executar o comando “dotnet ef migrations script InitialCreate MigracaoArma -o ./script02\_TabelaArmas.sql” para criar o script apenas da tabela Armas.
- Executar o comando no terminal para a atualização do Banco de dados (...database update..).
- Testar no postman o funcionamento das operações programadas na controller de armas.

### O que deve ser entregue no arquivo Word/PDF:

- Print do SQL Server com a tabela de armas criada com os registros presentes na tabela. Com a geração da migração isso terá se concretizado.



ETEC PROF. HORÁCIO  
AUGUSTO DA SILVEIRA

## PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS MOBILE – II – 2025

Luiz Fernando Souza / Eliane Marion

---

- Print do postman testando no endereço local os métodos da controller de armas:
  - Listando todas as armas
  - Inserindo uma nova arma
  - Atualizando uma arma
  - Listando uma arma pelo seu Id
  - Deletando uma arma.
  - Listando todas as armas (para comprovar a arma removida).

Boa sorte e boa prova prática!!