

第四章作业分享





地面点去除——思路分析



- ●地面点云去除主要需要用到模型拟合的方法。课上一共介绍了三种方法, 分别是最小二乘法、Hough变换和RANSAC。
- ●其中最小二乘法在这里是完全不适用的,因为对于本任务来说,所有非 地面点都是out liers,这对最小二乘法的解影响很大。
- ●Hough 变换也太适用,因为在空间中确定一个平面需要4 个参数(其中三个是独立的)。3D空间内的Hough变换搜索范围较大,效率不高。
- ●最终选择使用RANSAC方法来实现地面点的去除。

地面点去除——思路分析



- ●因此最终适用的是RANSAC 方法: 其具体步骤(实现思路) 如下, 基本与 课上内容一致:
 - ●1、随机选择3 个点(确定平面法向量三分量需要三个方程),求解 其法向量,进而得到平面方程参数;

ullet 2、计算所有点到平面的距离,并根据阈值 δ 计算inliers 数量;

●3、重复1、2、并选取具有最多inliers 的参数。

地面点去除——具体实现



●平面方程参数有4个,其中三个独立。

随机选用三个点, 求解平面方程参数。

●三点共线无法求解得到唯一平面,需要进行一次判别

地面点去除——具体实现



●求解平面方程需要对欠定线性 方程组求解,本实现使用了 sympy来完成这个任务。

●判断是否共线

```
choose_points=random.choices(data_k=n)
C=np.zeros([n_n])
for jj in range(n):
    C[jj_:]=choose_points[jj]
if np.linalg.matrix_rank(C)==0: #如果选出的三点共线,则
    continue
```

```
D=np.zeros([n,n])
D[1,:]=C[0,:]-C[n-1,:]
    D[jj,:]=C[jj,:]-C[jj-1,:]
x = sympy.symbols('x')
y = sympy.symbols('y')
z = sympy.symbols('z')
if x not in s:
    x_v=1
   normal=normal/np.linalg.norm(normal)
elif v not in s:
   normal = np.array([s[x].subs(y,y_v), y_v, s[z].subs(y,y_v)]).astype(np.float)
   normal = normal / np.linalg.norm(normal)
elif z not in s:
    normal = np.array([s[x].subs(z,z_v), s[y].subs(z,z_v), z_v]).astype(np.float)
   normal = normal / np.linalg.norm(normal)
D=-C[1:]@normal.T
dis=np.abs(data@normal.T+D)
```

点云聚类——思路分析



●点云聚类存在的问题有:

●1、一个场景中存在的物体数量(聚类类别) 未知;

●2、点云数据一般分布在物体表面,其分布并不服从高斯分布。

点云聚类——思路分析



●根据上述两个问题:

●1、由于聚类类别未知,因此一种需要类别数先验知识的方法均不可用,比如:Kmeans, Gmm;

●2、由于其并不服从高斯分布,则潜在基于高斯分布假设、或适用于高斯分布数据的聚类方法不再可用,比如Kmeans, GMM, Meanshift等等。

点云聚类——思路分析



- ●综上,可以使用的方法主要有两种:
 - ●1、谱聚类, 复杂度0(n^3)
 - ●2、DBSCAN,复杂度0(nlogn),在使用KD树情况下。

●谱聚类的复杂度较高,并且虽然谱聚类可以动态的判别数据的类别数, 但是效果并不稳定。所以最后选择了DBSCAN作为最终的聚类方法。



●随机选择一个点,如果是核心点,则认为是一个新类别的开始, 之后遍历其所有近邻。以此类推。

●上述思路很容易想到递归实现。

```
f fit_recursive(self,data): #递归对点进行分类
 N=data.shape[0]
 sys.setrecursionlimit(N)
 cls=np.zeros(N)
 access=np.zeros(N)
 radius_result=result_set.RadiusNNResultSet(self.radius)
 KD_root=kdtree.kdtree_construction(data,leaf_size=self.leaf_size)
 label=0
     query = data[ii, :]
     radius_result = result_set.RadiusNNResultSet(self.radius)
     kdtree.kdtree_radius_search(KD_root, data, radius_result, query)
     indices = [radius_result.dist_index_list[jj].index for jj in range(radius_result.size())]
     if len(indices) < self.Min Pts:</pre>
         for ind in indices:
             self.recursive_scan(KD_root, data, cls, access, label, ind)
```



●递归实现子程序。

●问题:这个方法实际上跑步起来,因为一个Sample的每个点都要用递归函数遍历一遍,一共上万个点,很轻松就会发生栈溢出错误。

```
ef recursive_scan(self,root,data,cls,access,label,index):
  if access[index]==1:
      access[index]=1
  query=data[index,:]
  radius_result = result_set.RadiusNNResultSet(self.radius)
  kdtree.kdtree_radius_search(root_data_radius_result_query)
  indices=[radius_result.dist_index_list[jj].index for jj in range(radius_result.size())]
  if len(indices)<self.Min_Pts:</pre>
  for ind in indices:
      self.recursive_scan(root,data, cls, access, label, ind)
```



●递归和循环一般都是可以替换的。将上述程序改为循环。

●为了保持递归的点遍历顺序,维护两个列表。分别存储待遍历的点和其中优先遍历的点。



●具体实现

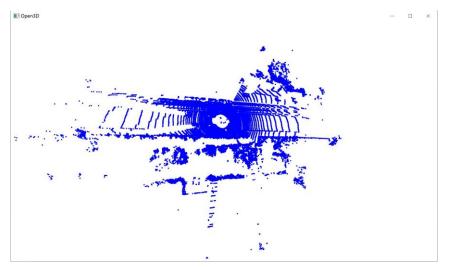
```
while search index:
```

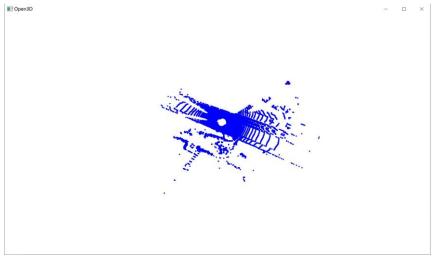
```
if len(nn indices)-1 < self.Min Pts:
    Priority_search.extend(nn_indices)
nn_indices = [radius_result.dist_index_list[jj].index_for jj in range(radius_result.size())]
```

作业结果



- ●地面分割:原始点云(13W+个点) ●地面分割:地面点云(11W+个点)

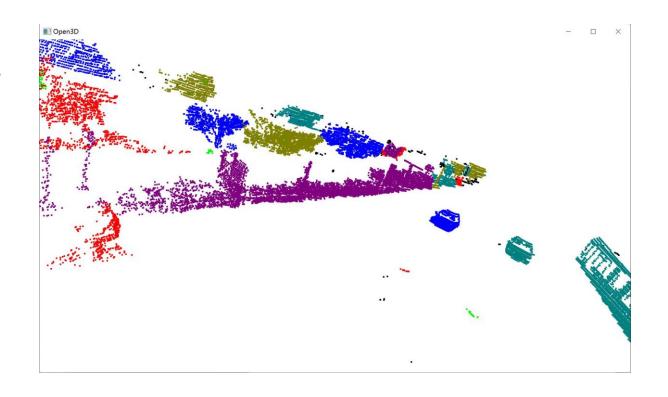




作业结果



- ●聚类结果:
- ●比较显著的物体有 骑行者,汽车,树 木等等,说明聚类 效果还不错。



在线问答







感谢各位聆听 / Thanks for Listening •

