

Testing 05 Turno Mañana

Modulo: Herramientas de Testing

Actividad: 1- Traspaso de Casos de Prueba a Jira

Fecha: 07-02-23

Grupo: 1- Pantalla Principal

Integrantes:

- Jacqueline Stacchi
- Analia Leon
- Eduardo Gonzalez
- Roger Villarreal

Captura de Backlog

Jira Software

Tu trabajo

Proyectos

Filtros

Paneles

Personas

Aplicaciones

Crear

Q

Buscar

?

⚙

RV

petshopequipo1

Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

Hoja de ruta

Backlog

Tablero

Informes

DESARROLLO

Código

Versiones

Páginas de proyectos

Zephyr Squad

Añadir acceso rápido

Configuración del ...

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Proyectos / petshopequipo1

Backlog

Q

RV

JS

EG

AL

Epic

Versiones

Tipo

Insights

Epic

Incidenias sin epic

Épica- Pantalla Principal

+ Crear Epic

PET-4

UserStory #1 -Opciones de alimento

EN CURSO

JS

PET-5

UserStory #2- Alimentos correspondientes

EN CURSO

RV

PET-6

Caso de Prueba N°1 : Validar Menu Lateral

EN CURSO

JS

PET-7

Caso de Prueba N°2: Validar Menú Circular

EN CURSO

EG

PET-8

Caso de Prueba N°3: Validar Menu Barra Horizontal

EN CURSO

JS

PET-9

Caso de Prueba N°4 :Validar Menu Lateral

EN CURSO

EG

PET-10

Caso de Prueba N°5: Validar Menu Circular

EN CURSO

AL

PET-11

Caso de Prueba N°6: Validar Menu Barra Horizontal

EN CURSO

AL

PET-12

Caso de Prueba N°7: Caso de Prueba N°7 Validar barra de busqueda

EN CURSO

RV

PET-13

Caso de Prueba N°8: Aquegar a carrito

EN CURSO

RV

PET-14

Caso de Prueba N°9: Verificar la imagen principal

EN CURSO

RV

+ Crear incidencia

Quickstart

Captura de Épica

Jira Software

Tu trabajo

Proyectos

Filtros

Paneles

Personas

Aplicaciones

Crear

Q

Buscar

?

⚙

RV

petshopequipo1

Proyecto de software

PLANIFICACIÓN

Hoja de ruta

Backlog

Tablero

Informes

DESARROLLO

Código

Versiones

Páginas de proyectos

Zephyr Squad

Estás en un proyecto gestionado por el equipo

Más información

Proyectos / petshopequipo1 / PET-2

Épica- Pantalla Principal

Adjuntar

Añadir una incidencia secundaria

Vincular incidencia

Descripción

Se desea desarrollar un e-commerce sencillo para una tienda de mascotas (petshop), con el que puedan vender productos relacionados con cada tipo de mascota. Inicialmente solo venderán alimentos.El alimento para mascotas difiere no solo por tipo de mascota sino también por raza (por ejemplo, para perros hay para bulldog, caniche, etc.). Una vez seleccionado el animal (perro, gato,pez, reptil, ave), se mostrarán las diferentes razas, y para cada una de ellas, el alimento correspondiente.

Luego de elegir el alimento correspondiente, se podrá agregar el producto al carrito de compras y sumar o restar unidades, además de reemplazar unidades. Se debe poder seguir navegando y quizás comprando mas productos de cualquiera de los animales/razas. La elección del animal deberá estar en dos o tres lugares, menús, fotos, etc. Mas allá que la acción, sea la misma en todos los casos. En la sección de fotos, habrá una foto principal con el animal elegido por la persona en las preferencias de su cuenta. Si no esta logueado, el default será un perro.

RV

Añadir un comentario...

Consejo de expertos: pulsa M para comentar

Tareas por hacer

Campos anclados

Haz clic en el , situado junto a la etiqueta de un campo para anclarlo.

Detalles

Responsable

Sin asignar

Asignarme a mí

Etiquetas

Ninguno

Start date

Ninguno

Fecha de vencimiento

Ninguno

Estimación original

0min

Seguimiento de tiempo

Sin tiempo

Versiones completadas

Ninguno

Quickstart

