# Założenia funkcjonalne

* Automatyczne logowanie z kontem Google Play
* Pobieranie podstawowych ustawień dotyczących konta w momencie włączania aplikacji z serwera.
* Możliwość zwiększania poziomu postaci za pomocą pieniędzy, zdobywanych podczas brania udziału w różnych dyscyplinach sportowych.
* Mechanizm dla każdej dyscypliny sportowej z osobna
* Sklep z ciuchami dla zawodników
* Możliwość kupna nowych zawodników
* Możliwość trenowania zawodników
* Zdarzenia co kilka dni
* Mikropłatności
* Limit operacji wykonywanych przez gracza w ciągu dnia (Wytrzymałość). Przedstawiony zostanie za pomocą paska wytrzymałości (Stamina) i człowieczka na początku dzielnie stojącego następnie pochylonego a na końcu leżącego na ziemi (0-10).

# Założenia niefunkcjonalne

* Aplikacja na Androida
* Potrzebne połączenie z siecią
* Zapamiętywanie ustawień aplikacji w momencie zminimalizowania aplikacji.
* W momencie utraty połączenia odpowiedni komunikat wraz z zabezpieczeniem stanu całej aplikacji i próbą powrotu do stanu poprzedniego w najgorszym wypadku restart to strony startowej gry
* Minimalizacja podczas rozgrywki powoduje pauze. Gracz nie będzie nigdy konkurował z innym graczem a jedynie ze średnimi wynikami gracza.
* ..

# Technologie

1. Github
2. Visual studio 2015
3. Xamarine
4. MonoGame lub cocos2D
5. Coś do API prawdopodobnie asp.net core
6. Jakies modele albo darmowe albo gimp albo blender
7. Dodatkowe biblioteki wspomagające prace TODO

# Komunikacja klient - serwer

-Użycie tokena JWT do komunikacji pomiędzy użytkownikiem a serwerem.

# Przydatne linki

https://playerio.com/