

1. Mostrar los números del 1 al 100.
2. Mostrar los números del 100 al 1.
3. Mostrar los números pares del 1 al 100.
4. Mostrar los números impares del 1 al 100.
5. Mostrar la suma de los números de 1 a 20.
6. Mostrar la suma de números pares de 1 a 20.
7. Validar el ingreso de un número positivo.
8. Validar el ingreso de un número mayor a 1 y menor a 10.
9. Validar el ingreso de un número mayor a 10 o menor a 2.
10. Leer un número y validar el ingreso de otro que sea mayor al primero.
11. Pedir dos números y mostrar los números que van del menor de ellos al mayor.
12. Pedir dos números mostrar los números comprendidos entre el primero ingresado y el último (es decir que será una lista de números descendente o ascendente, dependiendo del orden de los números ingresados).
13. Pedir dos números mostrar los números impares comprendidos entre el primero ingresado y el último (es decir que será una lista de números impares descendente o ascendente, dependiendo del orden de los números ingresados).
14. Pedir un número y mostrar esa cantidad de asteriscos.
15. Pedir un número y mostrar esa cantidad de asteriscos uno al lado del otro.
16. Mostrar la tabla de multiplicar del 2.
17. Mostrar la tabla de multiplicar del 3.
18. Mostrar la tabla de multiplicar de un número cualquiera ingresado por el usuario.
19. Calcular y mostrar la suma de 10 números.
20. Calcular y mostrar el promedio de 10 números.
21. Leer una cantidad de números e informar la cantidad de números leídos mayores a 10.

22. Leer una cantidad de números e informar la cantidad de números pares leídos.
23. Leer una cantidad de números e informar la cantidad de múltiplos de 3 leídos.
24. Calcular el promedio de un alumno que tiene N calificaciones en la materia Programación.
25. Realizar un algoritmo que pregunte al usuario un número comprendido en el rango de 1 a 5. El algoritmo deberá validar el número, de manera que no continúe la ejecución del programa mientras no se escriba un número correcto.
26. Solicitar el ingreso de una contraseña. Si la contraseña indicada coincide con la determinada por el programador, dar un mensaje de bienvenida, de lo contrario solicitar el ingreso de la contraseña nuevamente hasta que ingrese la contraseña correcta.
27. Leer 10 números e imprimir solamente los números positivos.
28. Leer 20 números e informar cuántos son positivos y cuántos son negativos.
29. Leer 15 números negativos y convertirlos a positivos e imprimir dichos números.
30. En una empresa se requiere calcular el salario semanal de cada uno de los N obreros que trabajan en ella. El salario se obtiene de la siguiente forma: Si el obrero trabaja 40 horas o menos se le paga \$15 por hora; si trabaja más de 40 horas se le paga \$15 por cada una de las primeras 40 horas y \$25 por cada hora extra.
31. En la Cámara de Diputados se levanta una encuesta con todos los integrantes con el fin de determinar qué porcentaje de los "N" diputados está a favor del Tratado de Libre Comercio, que porcentaje está en contra y que porcentaje se abstiene de opinar.
32. Haga un programa que pida el número de alumnos de una clase y luego debe permitir ingresar los nombres de dichos alumnos.
33. Una compañía de seguros tiene contratados a N vendedores. Cada uno hace tres ventas a la semana. Su política de pagos es que un vendedor recibe un sueldo base y un 10% extra por comisiones de sus ventas.
34. Haga un programa que permita el ingreso de N números y luego informe el mayor, el menor, la suma y el promedio de esos números.
35. Calcular y mostrar las potencias de 0 a 5 de las bases de 1 a 4.